$V_x$ ,  $V_y$ ,  $V_{x'}$ ,  $V_{y'}$  sind die Berührungsabstände der absoluten Ellipse, aus denen durch Berechnung bzw. Konstruktion (Bild 3) sämtliche Parameter der absoluten Ellipse bestimmt werden können.

Die Achsen der Ellipse sind:

$$\frac{A}{B} = \sqrt{\frac{1}{2} \left[ (V_x^2 + V_y^2) \pm \sqrt{2} V_x^4 + 2 V_y^4 + 4 V_{x'}^4 - 4 V_{x'}^2 (V_x^2 + V_y^2) \right]} . \quad (35)$$

Der von der Großachse mit der x-Achse eingeschlossene Winkel ist

$$\alpha' = \frac{1}{2} \arctan \frac{2 V_{x'}^2 - V_x^2 - V_y^2}{V_x^2 - V_y^2}.$$
 (36)

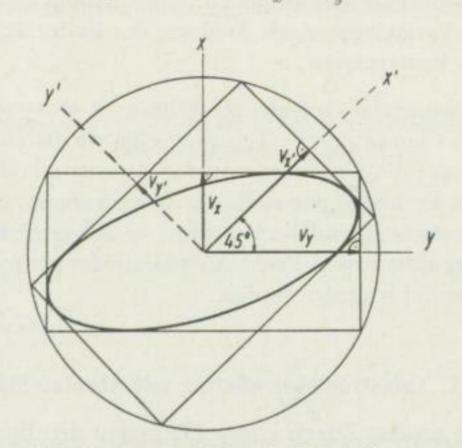


Bild 3. Konstruktion der Totalellipse

## 5.1.1.2. Methode der Variationsgeschwindigkeiten bzw. der Tangenten [9]

Mit Hilfe dieser Methode errechnet man aus der Menge der Endpunkte der durch die Komponenten

 $\mathrm{d}x_i/\mathrm{d}t = x_i$ 

und

$$\mathrm{d}y_i/\mathrm{d}t = y_i$$

gegebenen Variationsgeschwindigkeiten — mit Berücksichtigung der Grenzbedingung — die Parameter der absoluten Ellipse:

$$\frac{A}{B} = \sqrt{\frac{1}{2n} \left[ \sum x_i^2 + \sum y_i^2 \pm \sqrt{(2 \sum x_i y_i)^2 + (\sum x_i - \sum y_i)^2} \right]},$$
 (37)

$$\alpha' = \frac{\arctan \frac{2 \sum x_i y_i}{\sum x_i^2 - \sum r_i^2}}{2}; \qquad (38)$$

n = Anzahl der Ablesungen (Tangenten).