



## Spielwaaren-Industrie.

**D**ie Erzeugnisse der Spielwaaren-Industrie sind meistens unscheinbarer Natur, rasch vergänglich, besonders unter dem Einflusse von Sonne und Staub; ihre Mannigfaltigkeit ist unbegrenzt. Diese Eigenschaften fordern Ausstellung unter Glas und Rahmen geradezu heraus, dennoch ist ein Arrangement in Glasschränken, orgelpfeifenartig aufgestellt, das denkbar ungünstigste, da jedes einzelne Stück darin wirken soll, während bei Spielwaaren nur die Masse wirken kann.

Die Aussteller pflegen sich zu Hause über den Effekt ihrer Ausstellung Täuschungen hinzugeben; in engen Verhältnissen sieht sich alles groß an, kommt aber das Ausstellungsobjekt in einen Riesenraum, wie derjenige der Industriehalle in Chicago war, so schrumpfen die Maße zusammen, selbst das Größte erregt kaum mehr den Ausdruck der Bewunderung.

Der Erfolg hat nun in Chicago gelehrt, daß die Wirkung einer Spielwaaren-ausstellung am Vollkommensten erzielt wird, wenn dem Arrangement ein bestimmtes größeres Motiv zu Grunde gelegt und diesem in wirkungsvoller und reicher Ausführung Gestalt geliehen wird.

Die Nürnberger Gesamtgruppe war sicher die imposanteste unter den deutschen Spielwaarenausstellungen, sie glänzte mit einem prachtvollen Gemälde: »Blick vom Marktplatz Nürnbergs auf die Burg«, welches der Spielwaarenausstellung als Hintergrund diente.

Der Sonneberger Gruppe lag der Gedanke zu Grunde, die Göttin der Industrie in ihrem Triumphwagen mit den Erzeugnissen der Sonneberger Spielwaaren-fabrikation auszustatten.

### Deutschland.

Bei keinem Kulturvolke der Erde findet man ein so liebevolles Eingehen auf die Gedanken und Sinneswelt der Kinder als bei dem Deutschen. Auch die Spielwaaren-Industrie bringt dies zum Ausdruck, indem sie sich bemüht, ihre Erzeugnisse belehrend, anregend und unterhaltend zu gestalten.

Deutschland nimmt daher auf diesem Gebiete mit Recht den ersten Platz in der Welt ein. Waren aber noch vor ca. 50 Jahren die Hauptplätze für Spielwaaren-fabrikation dort zu suchen, wo die Natur mit ihren Gaben die Erzeugung von Spiel-