

ARNOLD'S GRAPHISCHE BÜCHER.

Die wundervolle
und unerschöpfliche Welt
der Graphik und Zeichnung wird
in zwei Folgen von Bänden, die je 20 Sei-
ten Text und 100 ganzseitige Wiedergaben
von außergewöhnlicher Qualität der tech-
nischen Herstellung enthalten, der kunst-
liebenden Allgemeinheit zur genuß-
reichen und belehrenden
Orientierung dar-
geboten.

I. FOLGE: GRAPHIK

Bisher erschienen:

Band 1 Max Liebermann

Band 2 Hans Thoma

Band 3 Adolph Menzel

Band 4 Max Slevogt

Preis pro Band Mk. 80.— ord., 52.— no. und 11/10

II. FOLGE: ZEICHNUNG

Bisher erschienen:

Band 1 Adolph Menzel

Band 2 Hans Thoma

Preis pro Band Mk. 100.— ord., 65.— no. und 11/10

Beide Folgen werden fortgesetzt

Vorzugsausgabe

Preis für Folge I pro Band 200.— ord., 150.— no.

Preis für Folge II pro Band 250.— ord., 187.50 no.

einschließlich Luxussteuer

VERLAG ERNST ARNOLD
DRESDEN-A. 1

Zur erneuten Verwendung empfehlen wir:

**Neuer vollständiger Briefsteller für alle
Lebenslagen.**

Von Dr. Emil Becker. *Mk. 5.—*

Das große Rätselbuch.

Gef. und herausgeg. von Willy Hermann. *Mk. 5.—*

Das große Buch der Patienzen.

Enthaltend über 100 Patience-Spiele und einige
leichtere Kartenspiele. Von Willy Hermann Mit
Illustrationen. 153.—160. Tausend *Mk. 5.—*

Allerlei Kurzweil.

100 amüsante Salonscherze auf wissenschaftlicher
Grundlage für Groß und Klein. Von Dr. Heinr.
Kube. 3. Auflage. Illustriert. *Mk. 5.—*

Das große Buch der Kartenspiele.

Enthaltend die beliebtesten Kartenspiele. Mit einem
Anhang: Kartenkunststücke und Patienzen. Von
Ernst Lange. 6. Auflage. *Mk. 5.—*

Das große Buch der Wahrsagekunst.

Eine kurze, allgemeinverständliche Darstellung der
Kleromantie, Chiromantie, Kartomantie, Onomantie,
Kephalomantie von Hans Merlin. *Mk. 5.—*

Der Amateur-Photograph.

Ein Lehrbuch für Anfänger und Vorgesrittene.
Von Georg Pfau. Mit Illustr. 3. Aufl. *Mk. 5.—*

**Das große Buch der Bewegungsspiele
im Freien.**

Kleinere Ballspiele, Deutsches Ballspiel, Bast-Ball,
Lawn-Tennis, Cricket, Fußball, Boccia, Mailspiel,
Krocket, Lauffspiele. Von E. v. Rauch. 6. Aufl.
Illustriert. *Mk. 5.—*

Das große Buch der Gesellschaftsspiele.

Reichhaltigste Sammlung der neuesten Unterhaltungs-
spiele für die Familie und für gesellige Kreise. Von
Else v. Rauch. 9. Auflage. *Mk. 5.—*

Das große Buch der Kinderspiele.

Von Else von Rauch. *Mk. 5.—*

Das große Buch der Zauberkunst.

Eine Sammlung neuer, verschiedenartiger und über-
raschender Zauber- und Kartenkunststücke. Mit Be-
schreibung der wichtigsten Kunstgriffe für den Ama-
teur- und Berufszauberer. Von H. F. C. Suhr.
Mit vielen Illustr. 5. Auflage. *Mk. 5.—*

Die Preise verstehen sich inkl. Verlegerteuerungszuschlag.

Aus dem Fenster und durch Vorlegen sind die Bände das
ganze Jahr hindurch verlässlich. Ein Versuch wird Sie von der
Gangbarkeit derselben überzeugen.

Wir liefern, wenn auf beifolgendem Verlangzetteln bestellt,
gegen bar mit 40% Rabatt und 11/10.

Wollen Sie, bitte, bestellen.

Berlin W. 35.

Hugo Steinitz Verlag.