für die Winkel bei D folgt geradezu nur, daß CDA = CDB, woraus aber nach I. 14. die Gleichheit von ADE und BDE geschlossen wird.

## S. 23. Aufgabe.

Eine gegebene gerade Linie von gegebener Länge geome= trisch zu halbiren.

Die vollständige geometrische Auflösung ist nach der Anwei-

fung des Lehrers auszuarbeiten. (Fig. 38.)

Bei der abgefürzten geometrischen Auflösung ist zu bemerken:
1) daß man zwar in theoretischer Rücksicht den Linien AC und AD jet beliebige Größe geben könne, daß es aber in praktischer Finsicht vortheilhaft sei, sie gleich zu machen; 2) daß es in Absicht der Genauigkeit vortheilhaft sei, diese beiden Linien gerade so groß als AB oder auch ein wenig kleiner zu nehmen. Es wird nicht schwer sein, den Grund beider Regeln aufzufinden. Welche Linien nicht nothwendig ausgezogen werden müssen, ist lacht zu beurtheilen.

Anmerkung. Eine mechanische Halbirung ist für die Zeichnung

guter Figuren sichrer und genauer als die geometrische.

## S. 24. Aufgabe.

Einen gegebenen Winkel geometrisch zu halbiren.

Die vollständige geometrische Auflösung ist nach der Anleitung

bes Lehrers auszuarbeiten. (Fig 38.)

Bei der abgekürzten Auflösung ist zu bemerken, daß es für die Genauigkeit vortheilhaft ist, 1) die Linien CA und CB so groß zu nehmen, als es anderweitiger Rücksichten wegen angeht, 2) daß AD und BD ungefähr so groß als AB, oder etwas kleiner zu nehmen sind. Welche Linien nicht nothwendig ausgezogen werden müssen, ist leicht zu beurtheilen.

## S. 25. Aufgabe.

In einem gegebenen Punkte einer gegebenen Linie eine winkelrechte zu errichten.

Die vollständige geometrische Auflösung ist nach der Ansleitung des Lehrers auszuarbeiten. (Fig. 40.). Wie die Auflösung abzufürzen sei, bedarf keiner Erläuterung.

## S. 26. Aufgabe.

Es ist eine Linie und außer derselben ein Punkt gegeben: