

A. Haushaltplan

Zu- fende Nr.	Bedürfnisse	Anfänge laut Haushaltplan 1908		Veranschlag für 1909		Anmerkungen
		M	S	M	S	
Konto I.						
Unbewegliche Güter.						
1. Abteilung:						
Gebäude = Grundstücke.						
Das Rathaus.						
1	Grundsteuer, Brandkasse, Hagel- und sonstige Versicherung, Wasserzins	266	10	198	60	{ 14.18 M Grundsteuer, { 52.42 " Brandkasse, { 12.— " Versicherung, { 120.— " Wasserzins.
2	Bauliche Unterhaltung, Reinhaltung und Grubenräumung	1485	—	1270	—	
3	Rücklage für Dacherneuerung usw. (1. Rate)	—	—	5000	—	
Die Schloßscheune.						
4	Brandkasse	14	40	14	40	
5	Pacht und Wasserzins ans Rentamt	62	43	62	43	
6	Bauliche Unterhaltung	380	—	215	—	
Die Stadtscheune mit Wippbrückenwärterhaus.						
7	Grundsteuer, Brandkasse und Wasserzins	192	60	210	10	{ 10.44 M Grundsteuer, { 19.66 " Brandkasse, { 180.— " Wasserzins.
8	Bauliche Unterhaltung	230	—	130	—	
9	Mietzins für das Wärterhaus und den Trinkhallenplatz an die Bahn	400	—	400	—	
10	Bezeigungsgeld an dieselbe für Befestigen der Gartenveranda an die Bahnumauer	10	—	10	—	
Das Magazingebäude mit Wagenschuppen.						
11	Grundsteuer und Brandkasse	17	12	20	76	{ 0,96 M Grundsteuer, { 19.80 " Brandkasse.
12	Bauliche Unterhaltung	30	—	30	—	
Die Fronveste.						
13	Grundsteuer, Brandkasse, Wasserzins	15	27	15	02	{ 1.26 M Grundsteuer, { 7.76 " Brandkasse, { 6.— " Wasserzins.
14	Bauliche Unterhaltung im allgemeinen	135	—	70	—	
15	Umfänglicher Umbau im Erd- und Obergeschoß	—	—	2000	—	
Die Schützenhallen.						
16	Grundsteuer und Brandkasse	5	06	5	06	{ 1.20 M Grundsteuer, { 3.86 " Brandkasse.
17	Bauliche Unterhaltung	60	—	235	—	
Das vormalige Pulverhaus im Kreuzgarten.						
18	Brandkasse	—	22	—	22	
19	Bauliche Unterhaltung	10	—	10	—	
Die Klosterkirche.						
20	Brandkasse (25 Einheiten der freiwilligen Versicherung)	—	75	—	75	
21	Bauliche Unterhaltung	100	—	100	—	
Die Waldwärterwohnung (nebst der Waldscheune B 1 C).						
22	Grundsteuer und Brandkasse	4	76	4	76	{ 2.28 M Grundsteuer, { 2.48 " Brandkasse.
23	Bauliche Unterhaltung	330	—	40	—	
		Seite		—	—	10042 10