

Leipziger Sage

No. 88. Mittwochs



Ziger Blatt

den 29. März 1815.

Von den Rätseln der Griechen.

Beschluß.

Das Rätsel der Sphinx ist vielleicht das älteste, das wir kennen; aber ob es in der Form steht, in der wir es bey den Alten finden, ist eine andre Frage. Die Sprache verträgt nicht jene Einfachheit der früheren Zeiten. Ganz kurz führt es Diodor von Sicilien also an: „Welches Geschöpf geht auf 4, auf 2 und auf 3 Füßen?“ —

In den späteren Zeiten nahmen die Rätselbelustigungen bey den Griechen allerhand Gestalten an. Man findet davon eine umständliche Nachricht beyr Athendus. — Die Griechen nannten alle ihre anigmatischen Spiele Griphen — ein Wort, welches ursprünglich ein Fischerwort bedeutet — die Aufgaben mochten nun wirklich Rätsel enthalten, oder nur solche Fragen seyn, die mehr ein glückliches Gedächtniß, als großen Schärfsinn heischen. So

findet man beyr Athendus 7 Arten solcher Griphen, die es blos mit Buchstaben, Sylben und Wörtern oder Namen zu thun haben. Z. B. Man sollte Fische, oder Pflanzen nennen, die sich mit dem Buchstaben A, B u. s. f. ansingen; — oder Verse hersagen, welche gewisse Buchstaben hätten, oder nicht hätten, — oder die sich mit einem bestimmten Buchstaben anfangen und mit demselben auch schließen; — oder solche Namen nennen, in welchen zugleich der Name eines mythischen Gottes vorkame, so wie in Deucalion, Diane und Juno; in Theben, Hebe; in Epaminondas, Minos, Pan, Manes, Diana, Dis (Pluto), Jason enthals ten ist u. s. w. Man durfte hier nur ein gutes Gedächtniß, Gegenwart des Geistes und viel Uebung haben, um bey solchen Fragen den Preis sich zu erringen, welcher demjenigen bestimmt wurde, der die meisten Worte, Namen und Verse nach vorgeschriebner Art und am schnellsten herrecitirte. — Wie groß die Liebhaberey, die Sucht nach solchen Possen war, sieht man daran, daß man sogar ganze Ges