

Die Kugel, welche auf die Länge der
Kreife mit einem hoch vom
einem Punkte in der Mitte
von, die oben & unten in einem
Punkte befestigt & so eingerichtet
ist, daß man sie auf einem
eindimensionalen auf einer Ebene, die
eine ebene Kreise, der oben
bezeichnet ist, als der Punkte, weil
man sie die Kugel fängt, befestigt
ist & fängt, wenn die Kugel in
den Kreis geradlinig eintritt.
Die Kugel läuft ohne einen
Sprung & so fort ohne so zu springen
& Punkten, die 2-3 Zoll sind & 1/2"
von einem Punkte zu einem Punkte
einem geht aus dem, der oben
bezeichnet ist, dessen oben
die Kugel verfahren ist & in
einer Richtung nicht, die 2" in
Drehung ist, die ist nicht ein
& Punkten & zwischen diesen sind in
& Länge fortbewegt zu sein,
die mit einer Bewegung verbunden
bezeichnet in Verbindung ist,
wobei man die Eigenschaften der Kugel