

beruht nunmehr auf dem allg.  
minim. Summe:

$$W = \frac{b}{a} W_1 + \frac{Q(r_1 l_1 + r_2 l_2) Q_1}{L a} + \frac{\pi \cdot Q \cdot r_2 \cdot G}{8}$$

bezeichnet, was  $W_1$  die ursprüngl. Kuben,  
 $l_1$  die ursprüngl. Länge ist,  $r_1$  die ursprüngl. Höhe  
des Quaders,  $r_2$  die ursprüngl. Höhe des Kugels,  
 $l_2$  die ursprüngl. Länge des Kugels,  $Q_1$  die ursprüngl.  
Querschnittsfläche des Kugels,  $L$  die ursprüngl.  
Länge des Quaders,  $a$  die ursprüngl. Höhe des  
Quaders,  $Q$  die ursprüngl. Querschnittsfläche  
des Kugels,  $r_1$  die ursprüngl. Höhe des Quaders,  
 $r_2$  die ursprüngl. Höhe des Kugels,  $G$  die  
Gravitationskonstante.

Für  $L = 20 \text{ Lin}^3$ ,  $l_1 = 16 \text{ Lin}^3$ ,  $l_2 = 4 \text{ Lin}^3$   
und  $Q = 0,2$  wird:

$$\begin{aligned} W &= \frac{4,8}{12} \cdot 200 + \frac{0,2(12 \cdot 16 + 12 \cdot 4) 500}{12 \cdot 20} + \frac{\pi \cdot 0,2 \cdot 12 \cdot 24}{8} \cdot 2000 \\ &= 80 + \frac{0,3 \cdot 50}{24} + \frac{\pi \cdot 250}{8 \cdot 144} \\ &= 80 + \frac{5}{8} + \frac{\pi \cdot 62,5}{2,88} \\ &= 80 + 0,625 + 0,6818 = 81,3068 \text{ tt.} \end{aligned}$$

also

$$\begin{aligned} v &= \frac{11}{4} \left( 1 - \frac{81,3068}{2,4 \cdot 30} \right) = \frac{11}{4} \left( 1 - \frac{81,3068}{240} \right) \\ &= \frac{11}{4} \left( 1 - \frac{8,13068}{24} \right) = \frac{11}{4} (1 - 0,33877) \\ &= \frac{11}{4} \cdot 0,66123 = 1,81838 \text{ Lin}^3, \text{ also} \end{aligned}$$

die Spielraumgröße des Quaders

$$w = \frac{b}{a} \cdot v = \frac{4,8}{12} \cdot 1,81838$$

$$= 0,4 \cdot 1,81838 = 0,727352 \text{ Lin}^3$$

Summe ist die Spielraumgröße im Quader  
unabhängig von der Arbeit am Quader,  
gleiches von der ursprüngl. Höhe  
unabhängig:

$$z = \frac{v \cdot t}{c} = \frac{1,81838 \cdot 8}{11/4} = 5,28983 \text{ Stunden.}$$

also die Spielraumgröße im Quader