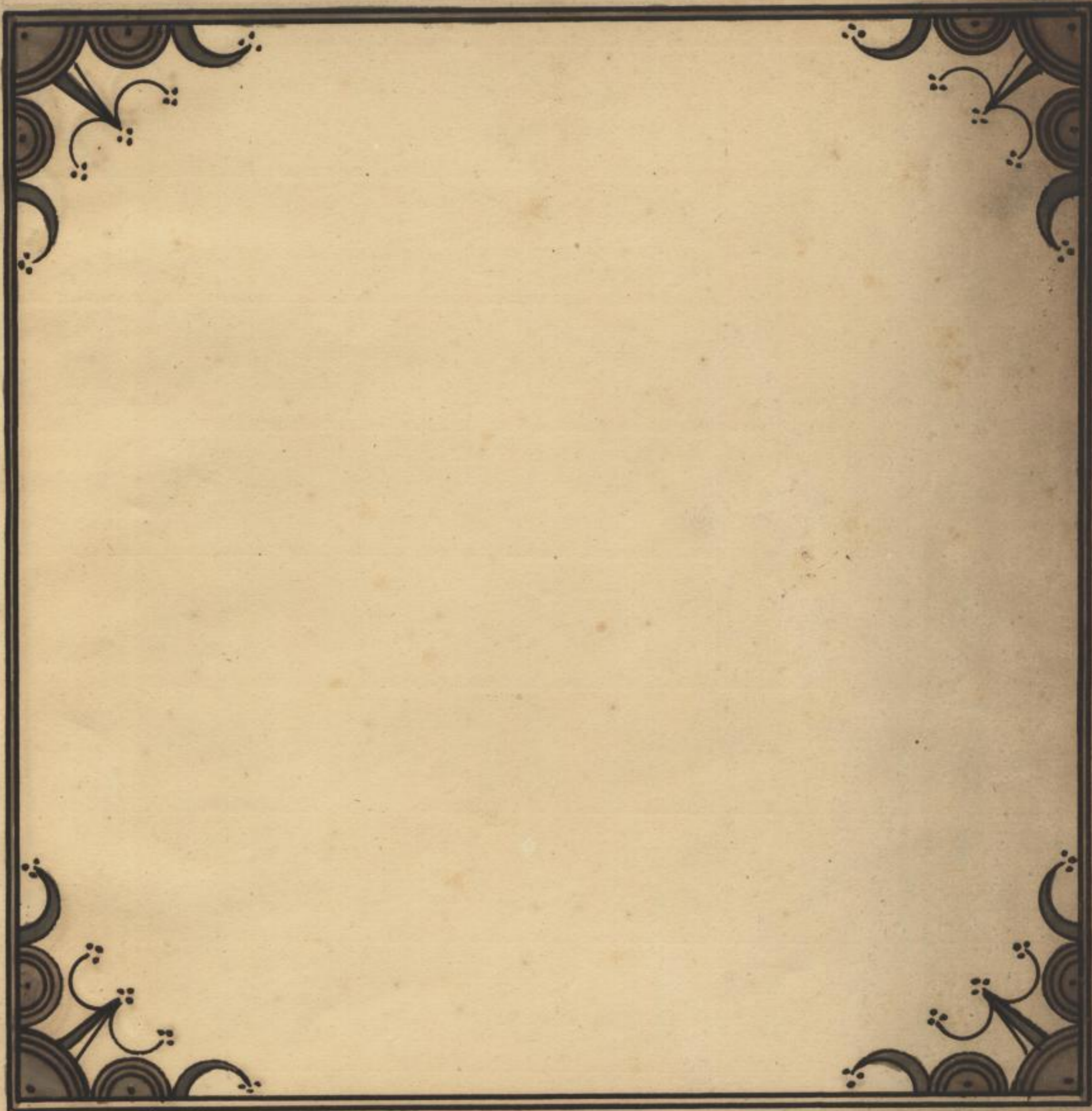


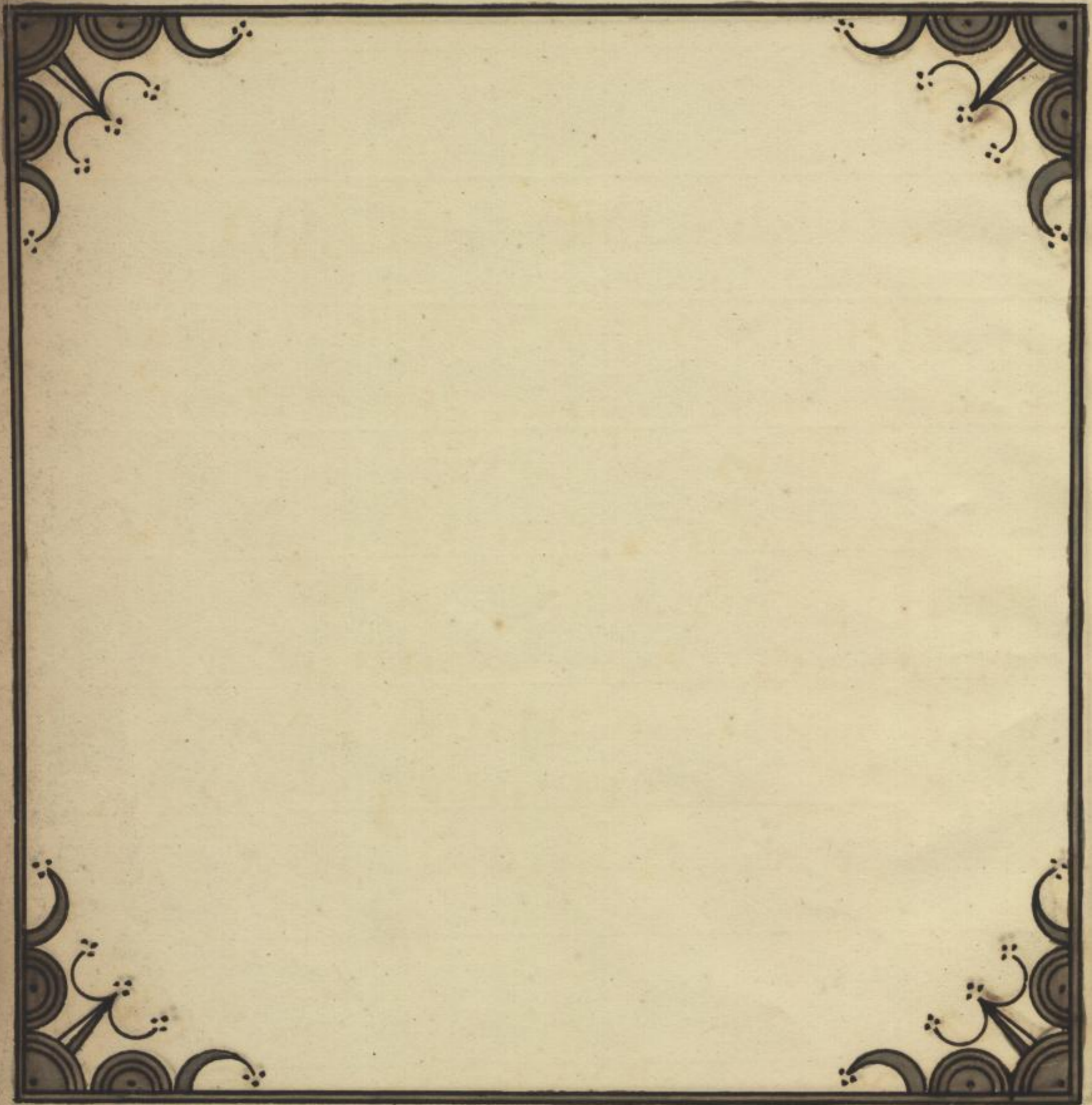
Msc. Dresd.

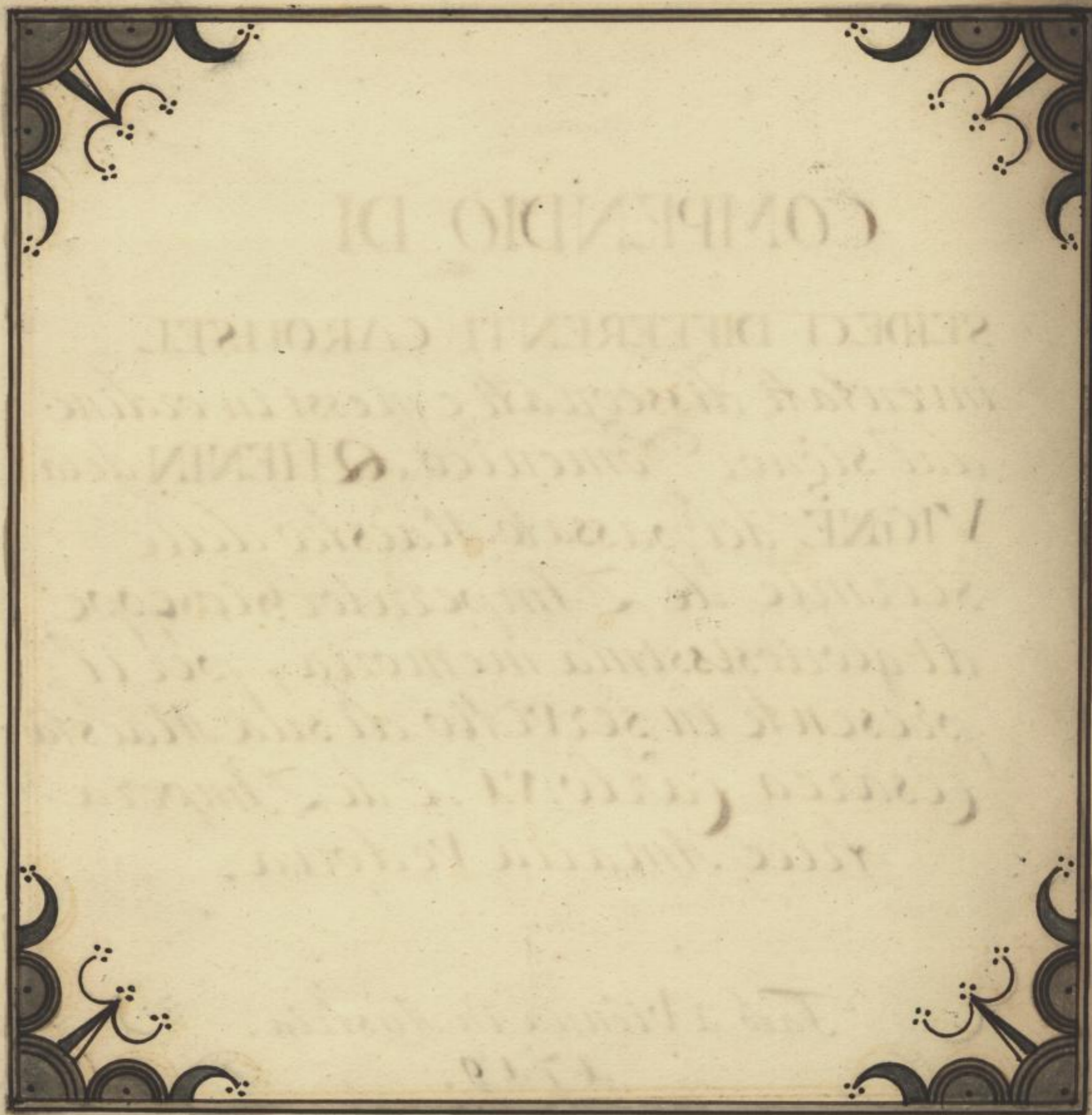
C 124.

No. 439. 4









COMPENDIO DI

SEDECT DITRENTI CAROISSE

MICHAEL ANTONIUS CAROISSE

DE SECTO CAROISSE

L'ONE DE CAROISSE

DE CAROISSE

DE CAROISSE

DE CAROISSE

DE CAROISSE

DE CAROISSE

DE CAROISSE

DE CAROISSE

# COMPENDIO DI

SEIDECI DIFFERENTI CAROUSEL

*inventati, dissegnati e messi in ordine  
dal signor Domenico QUIENIN de la  
VIGNE, del passato Maestro delle  
scirmie de L'Imperator Giosepe  
di gloriosissima memoria; per il  
presente in servizio di sua Maestà  
Cesarea Carlo. VI. e de L'Impera-  
trice Amalia Vedoua.*

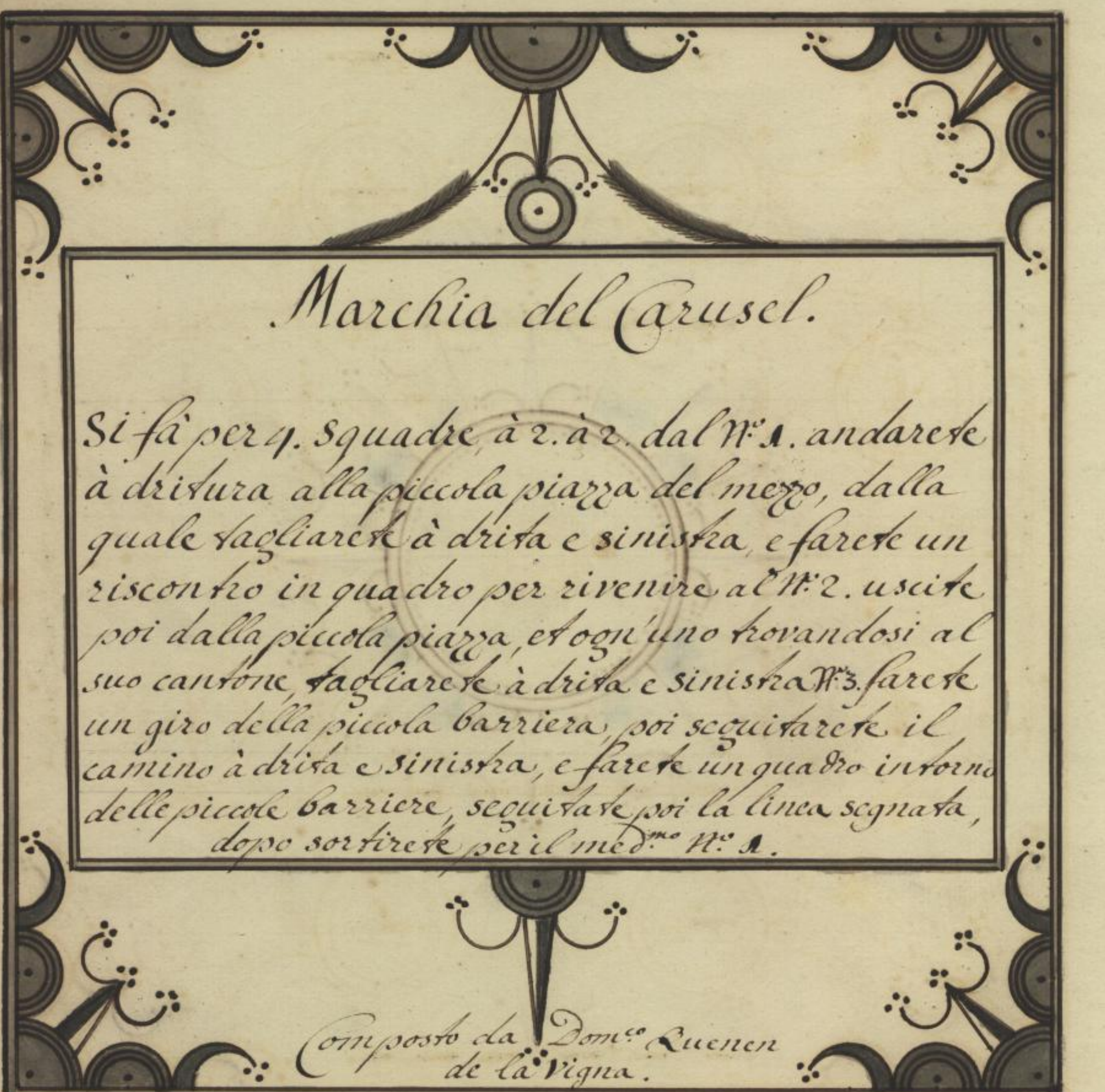
*Fatto à Vienna in Austria.*

*1719.*



COMPENDIO DI





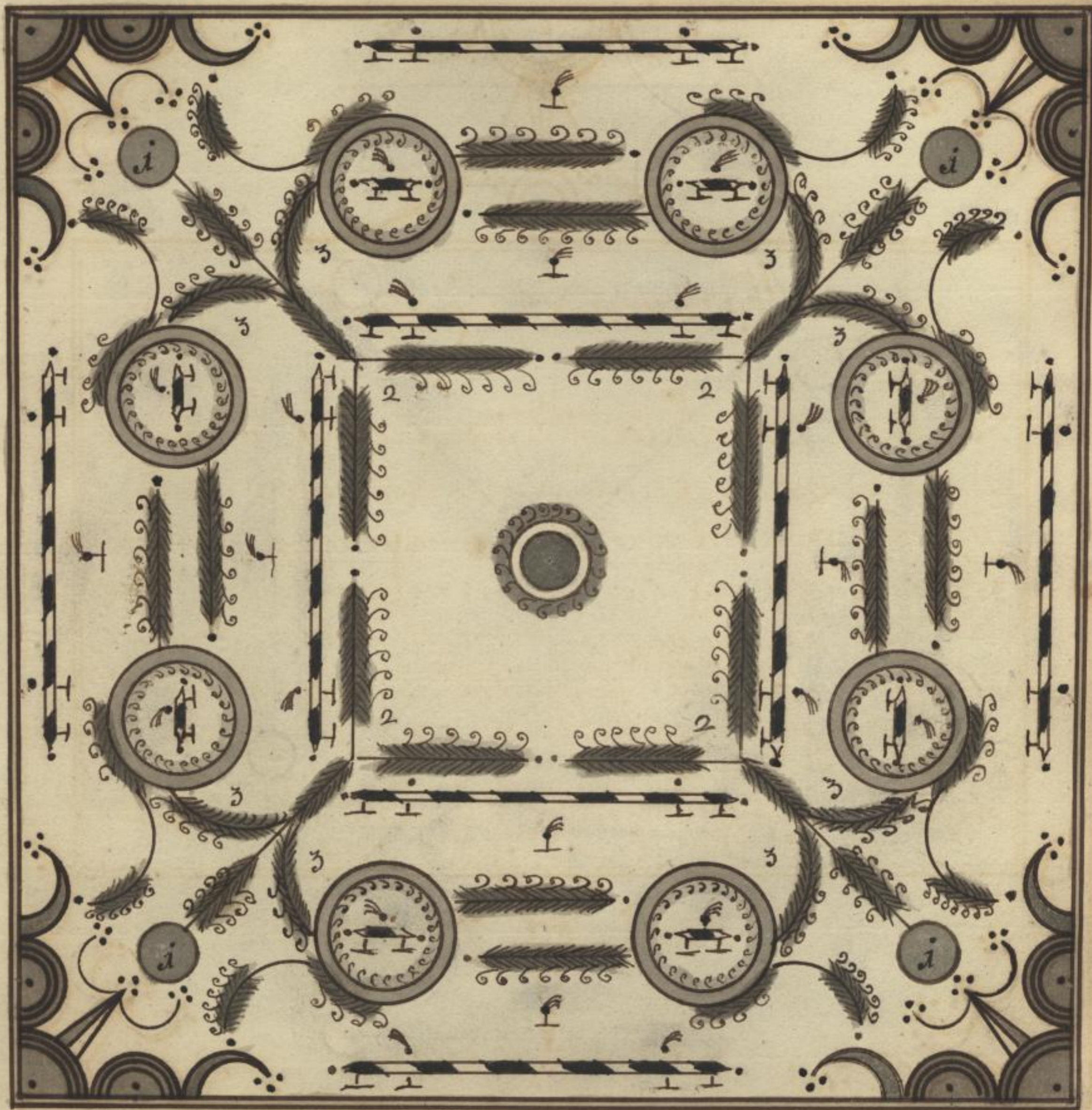
## Marchia del Carusel.

Si fa per 4. squadre, à 2. à 2. dal N.º 1. andarete  
à dritura alla piccola piazza del mezzo, dalla  
quale tagliarete à dritta e sinistra, e farete un  
riscontro in quadro per rivenire al N.º 2. uscite  
poi dalla piccola piazza, et ogn'uno trovandosi al  
suo cantone, tagliarete à dritta e sinistra N.º 3. farete  
un giro della piccola barriera, poi seguirate il  
camino à dritta e sinistra, e farete un quadro intorno  
delle piccole barriere, seguirate poi la linea segnata,  
dopo sortirete per il med.º N.º 1.

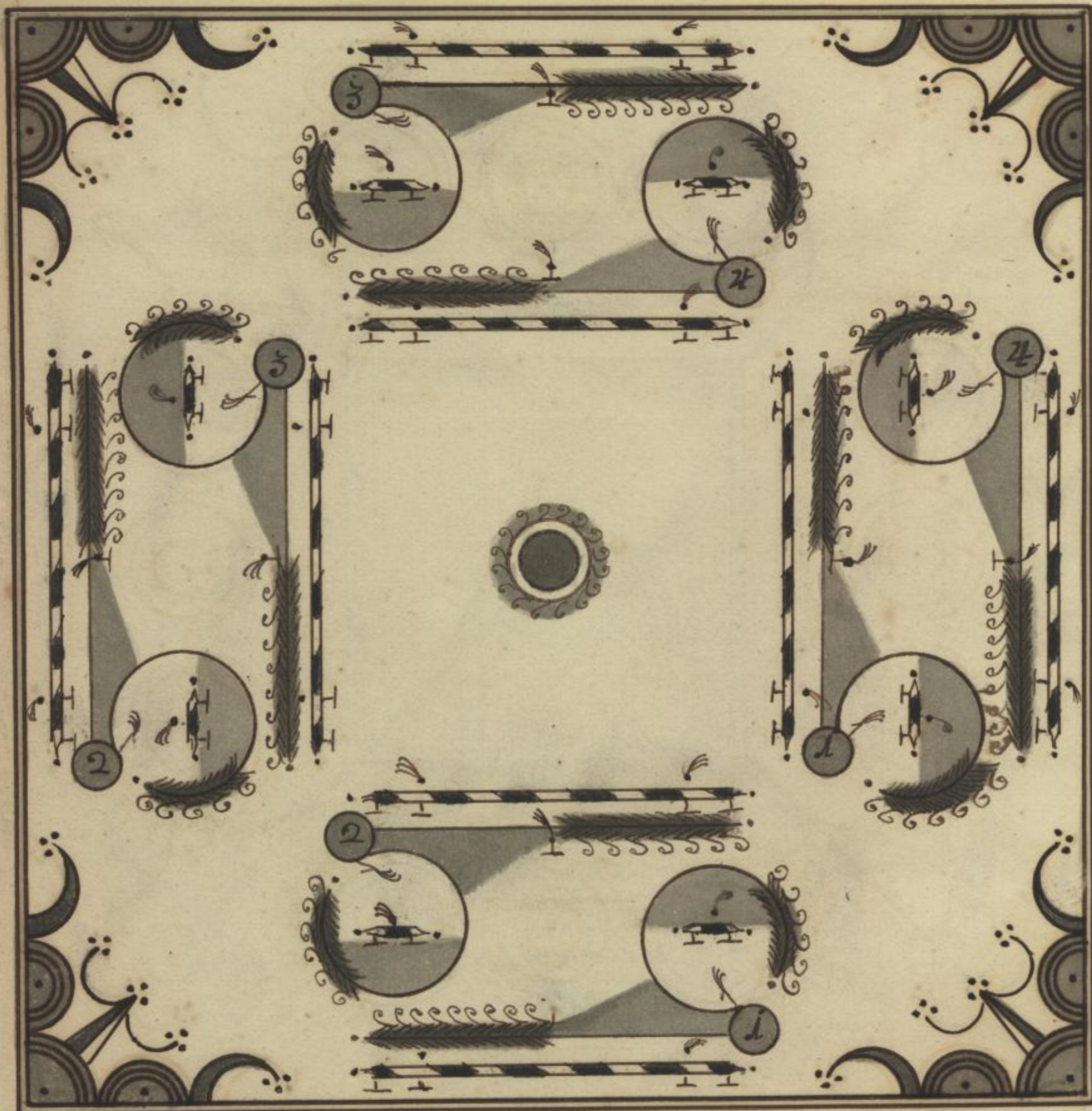
Composto da Don.º Quenen  
de la Vigna.

Le figure della Lanza sono Mori armati, le Teste delle  
piccole barriere sono Teste de Mori.

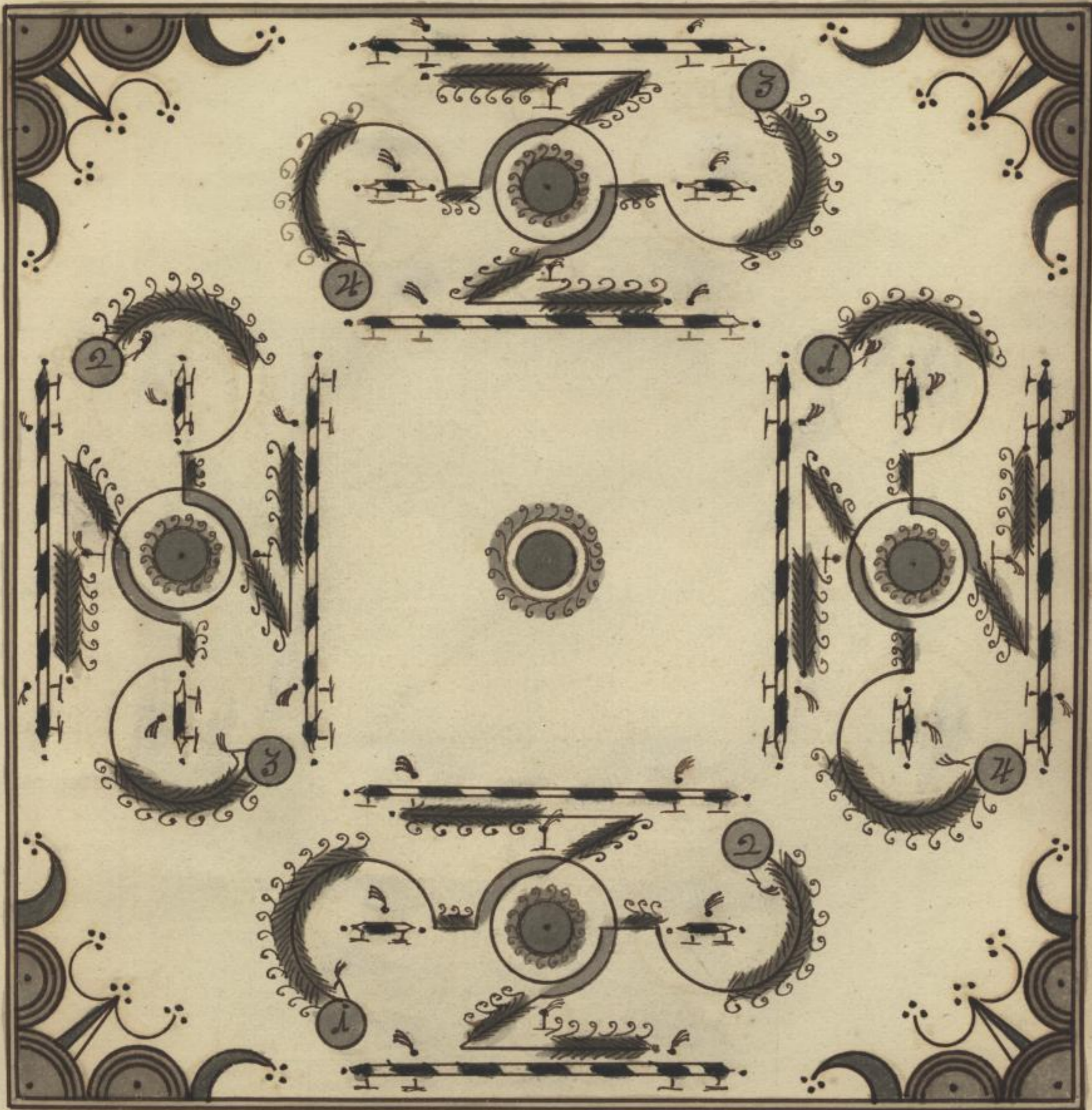




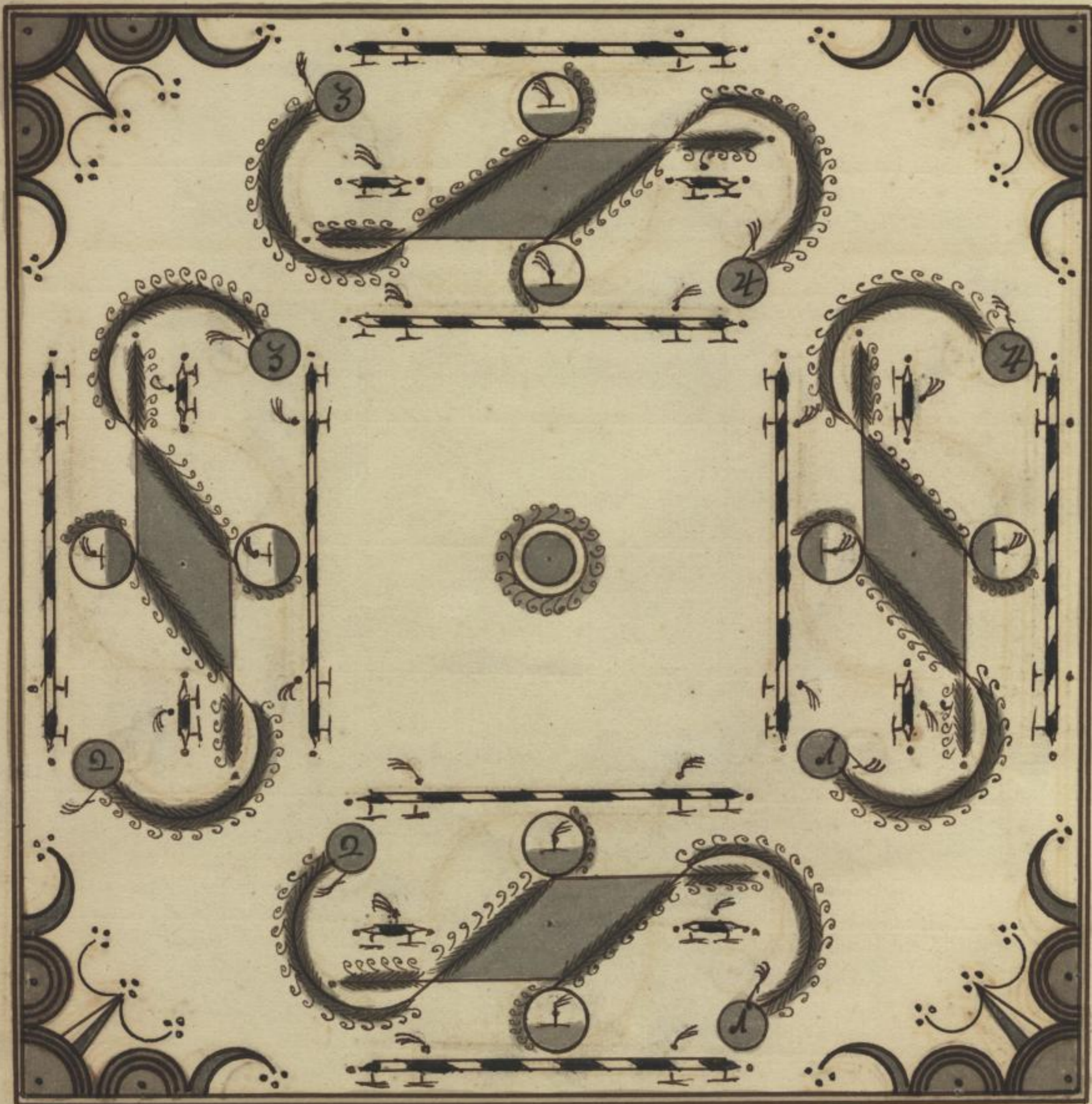
*E li Numeri della Corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



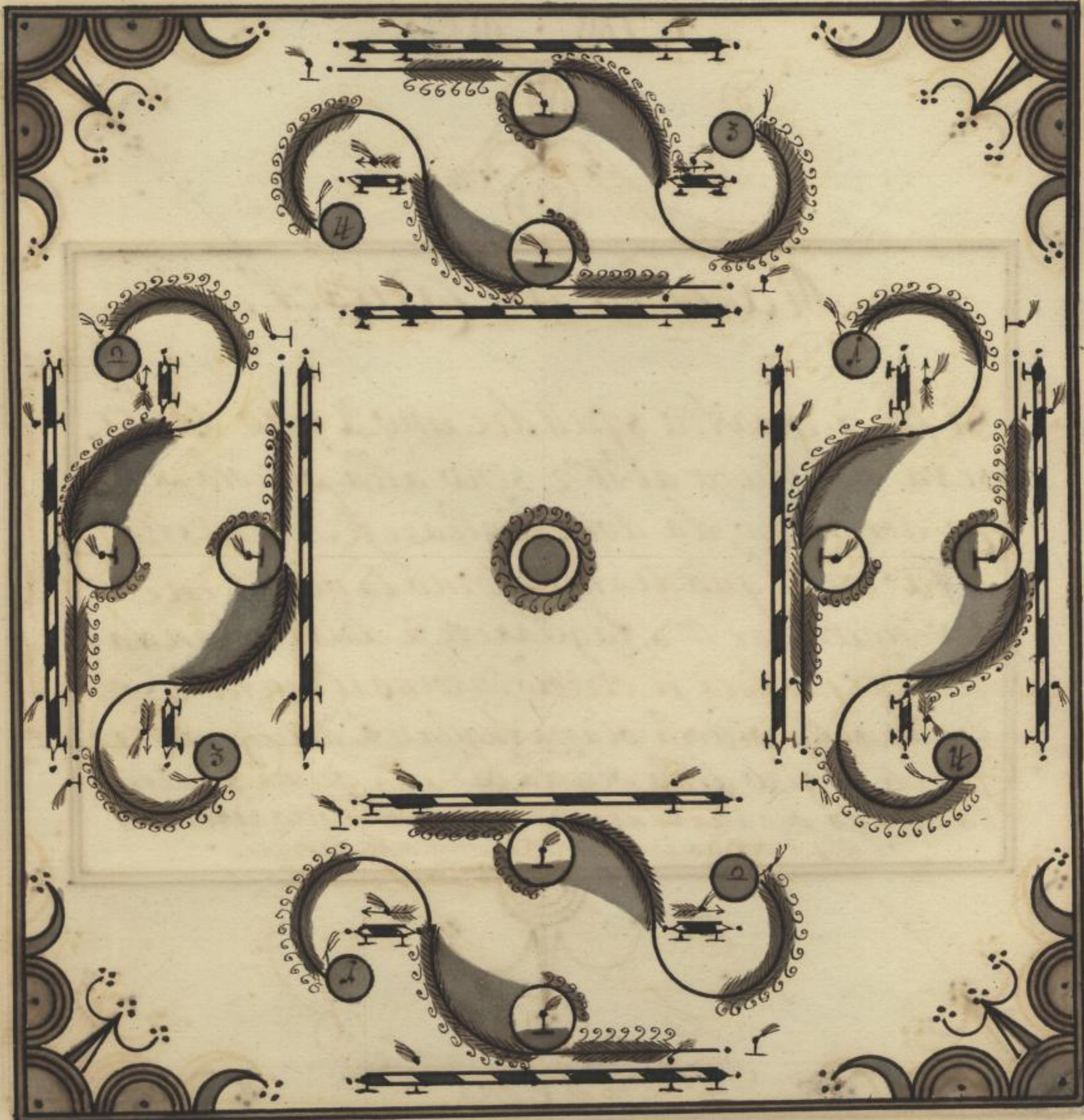
*La presa della Lanza si fa per un caracolo à dritta, sequitando  
la linea segnata per infilzar la testa della Statua.*



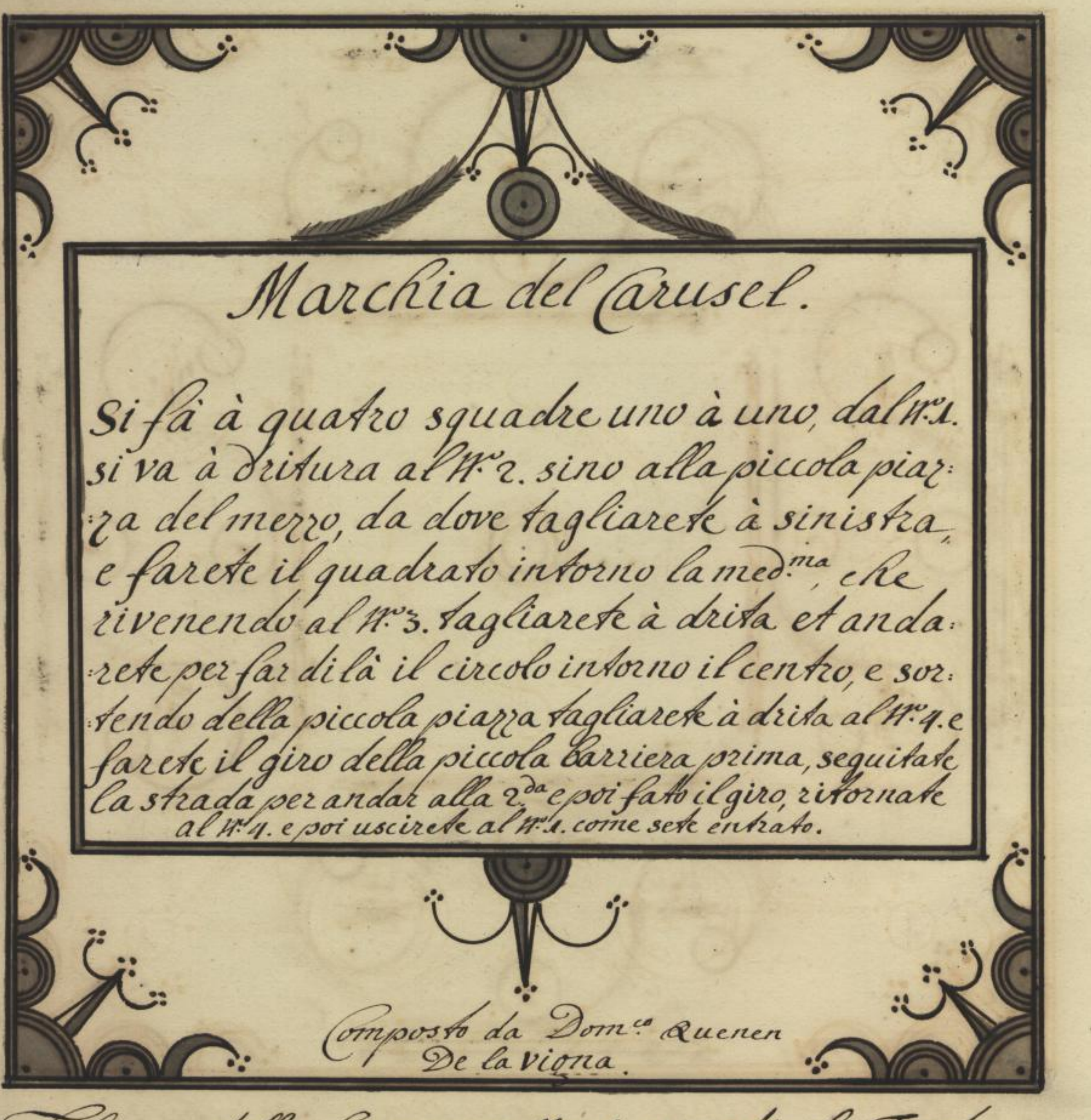
*Pigliando la pistola, girarete à dritta, facendo un caracolo per la groppa, per sbararla al vostro II.*



*Prendendo il Dardo tagliarete à sinistra, e sequitando  
la Linea segnata, l'andarete gettar al vostro N.º*



*sfoderando la spada, farete un caracolo sù la dritta, e se  
 quitando la linea segnata pigliarete la Testa in terra.*

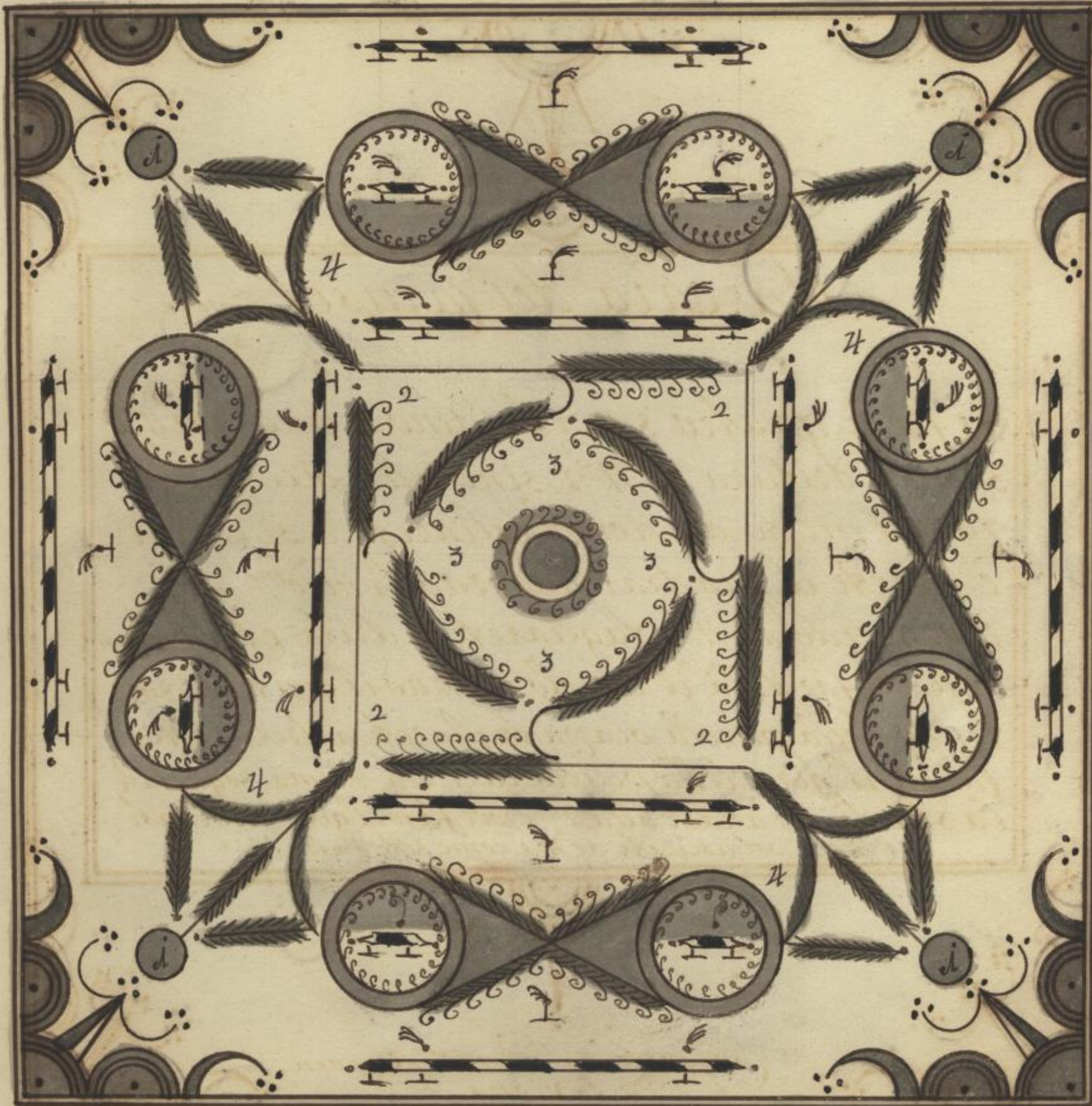


## Marchia del Caruset.

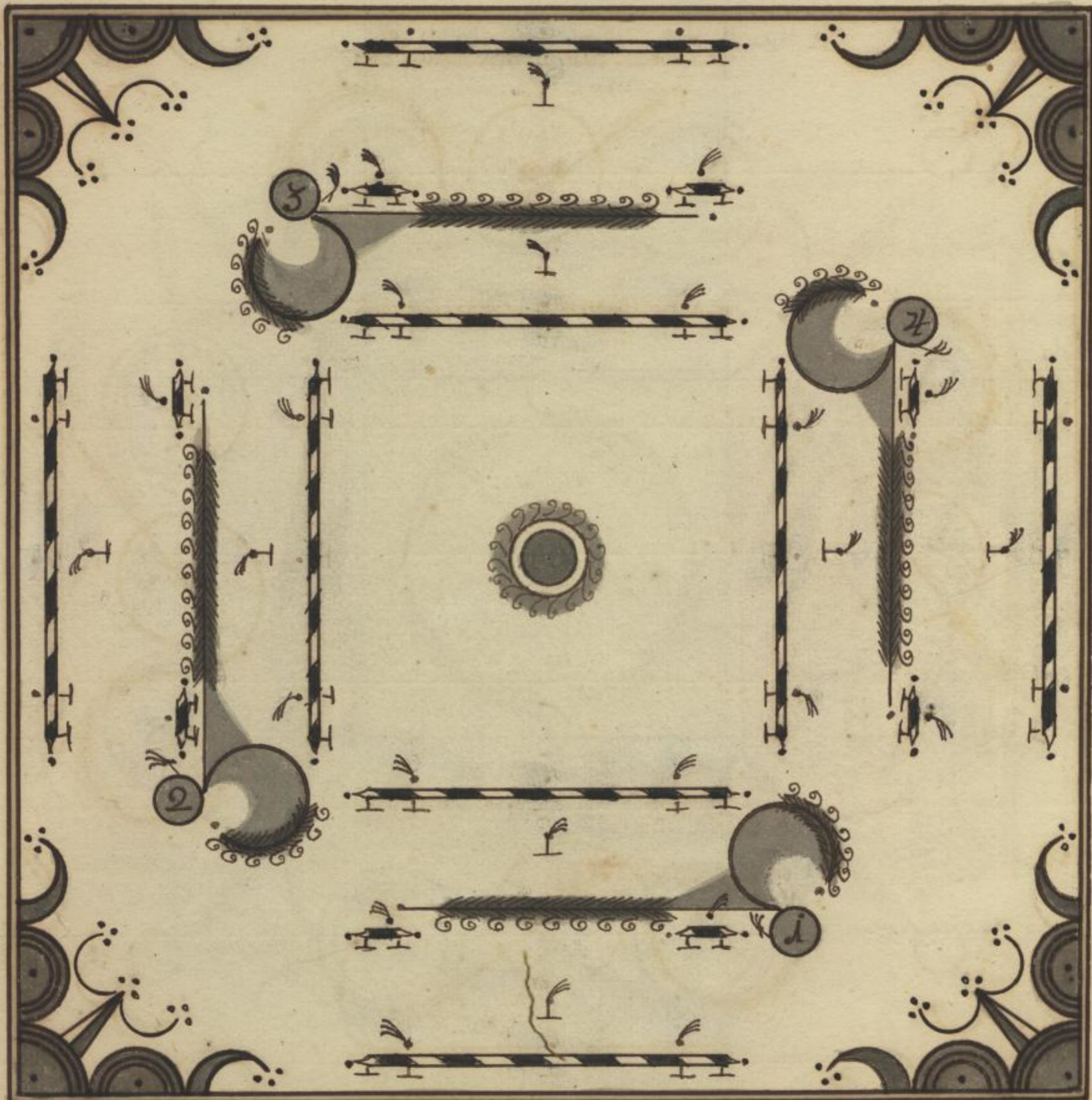
Si fa à quattro squadre uno à uno, dal N. 1.  
si va à drittura al N. 2. sino alla piccola piazza  
del merro, da dove tagliarete à sinistra,  
e farete il quadrato intorno la med.<sup>ma</sup>, che  
riuenendo al N. 3. tagliarete à dritta et anda:  
rete per far di là il circolo intorno il centro, e sor:  
tendo della piccola piazza tagliarete à dritta al N. 4. e  
farete il giro della piccola barriera prima, seguitate  
la strada per andar alla 2.<sup>da</sup> e poi fatto il giro, ritornate  
al N. 4. e poi uscirete al N. 1. come sete entrato.

Composto da Dom.<sup>o</sup> Quenen  
De la Vigna.

Le figure della Lanza sono Mori armati; le Teste  
delle piccole barriere sono Teste de Mori.

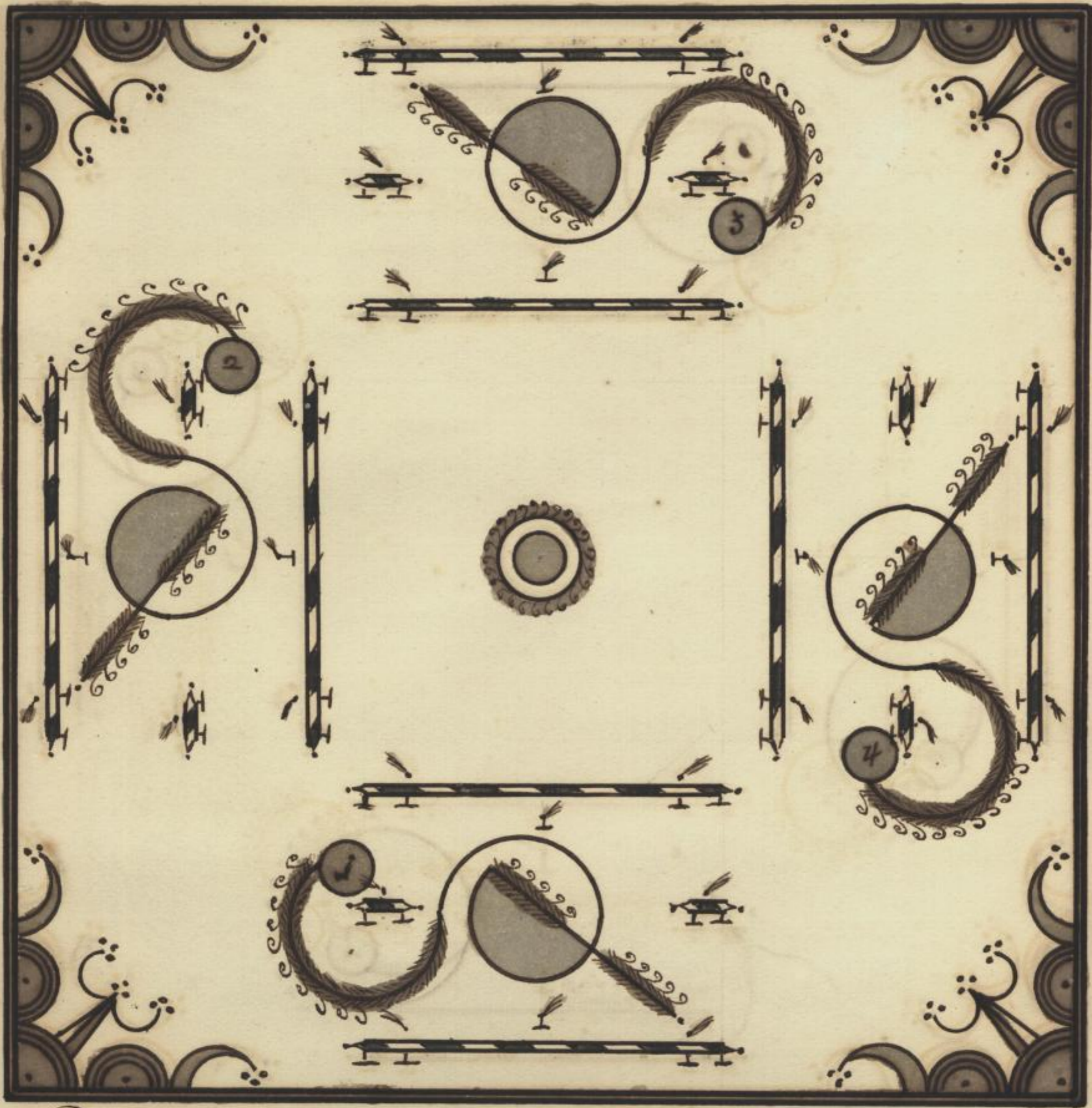


*Et li Numeri della Corsa significano Cavallieri à Cavallo.*

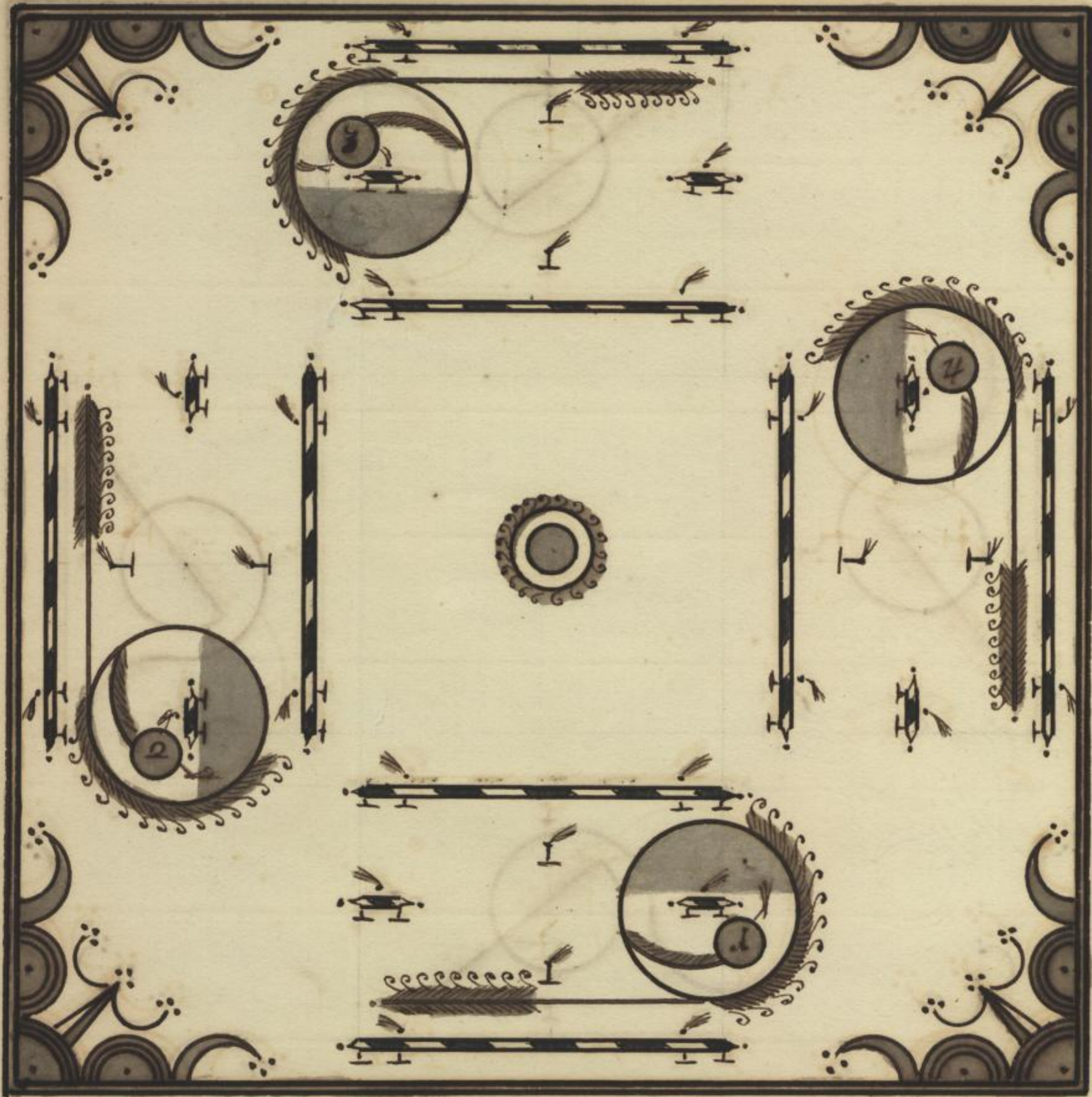


*Il colpo della Tanzia si fa per un caracolo à dritta nella parte delle piccole barriere, seguendo la linea per prender la testa.*

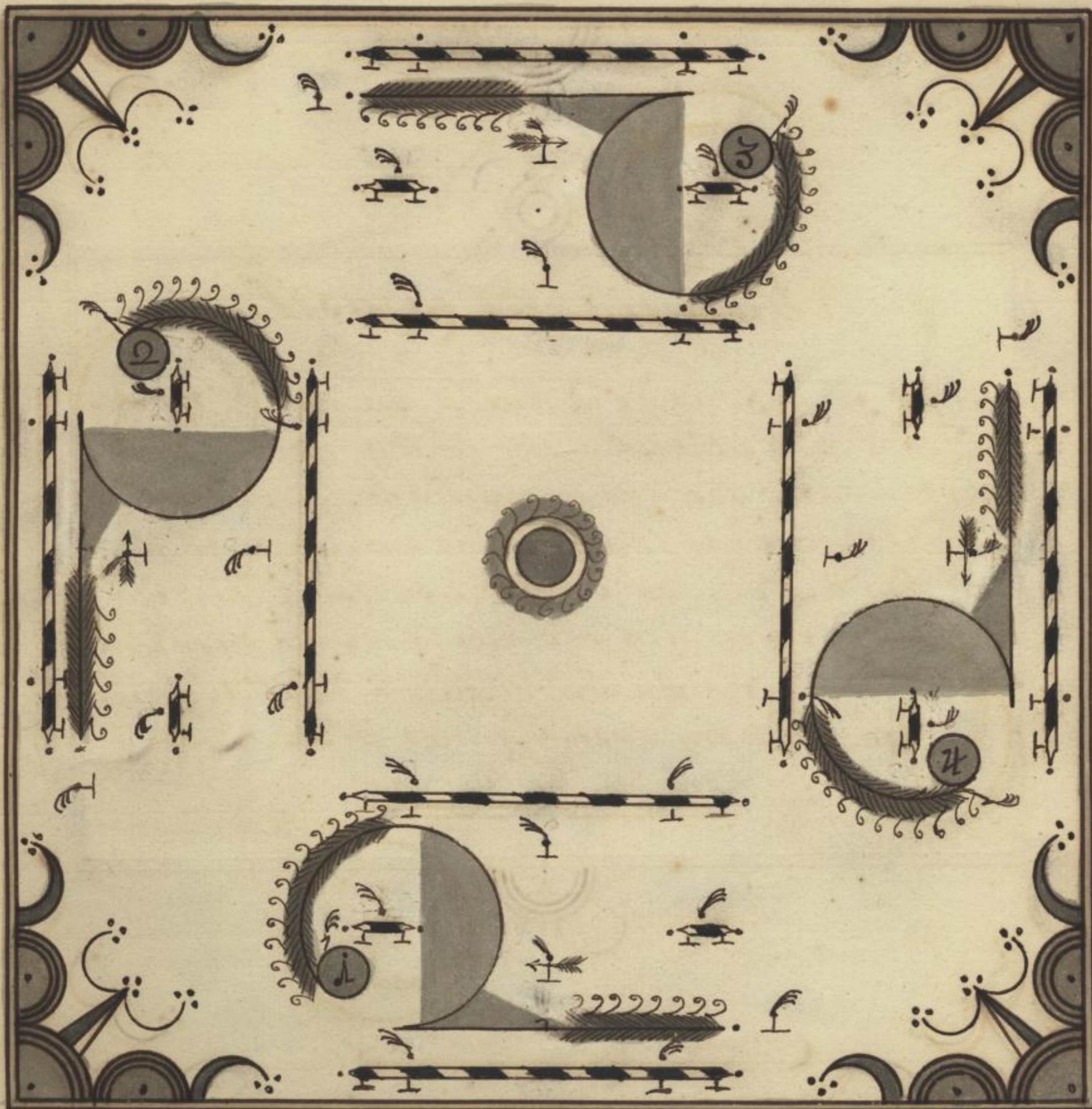




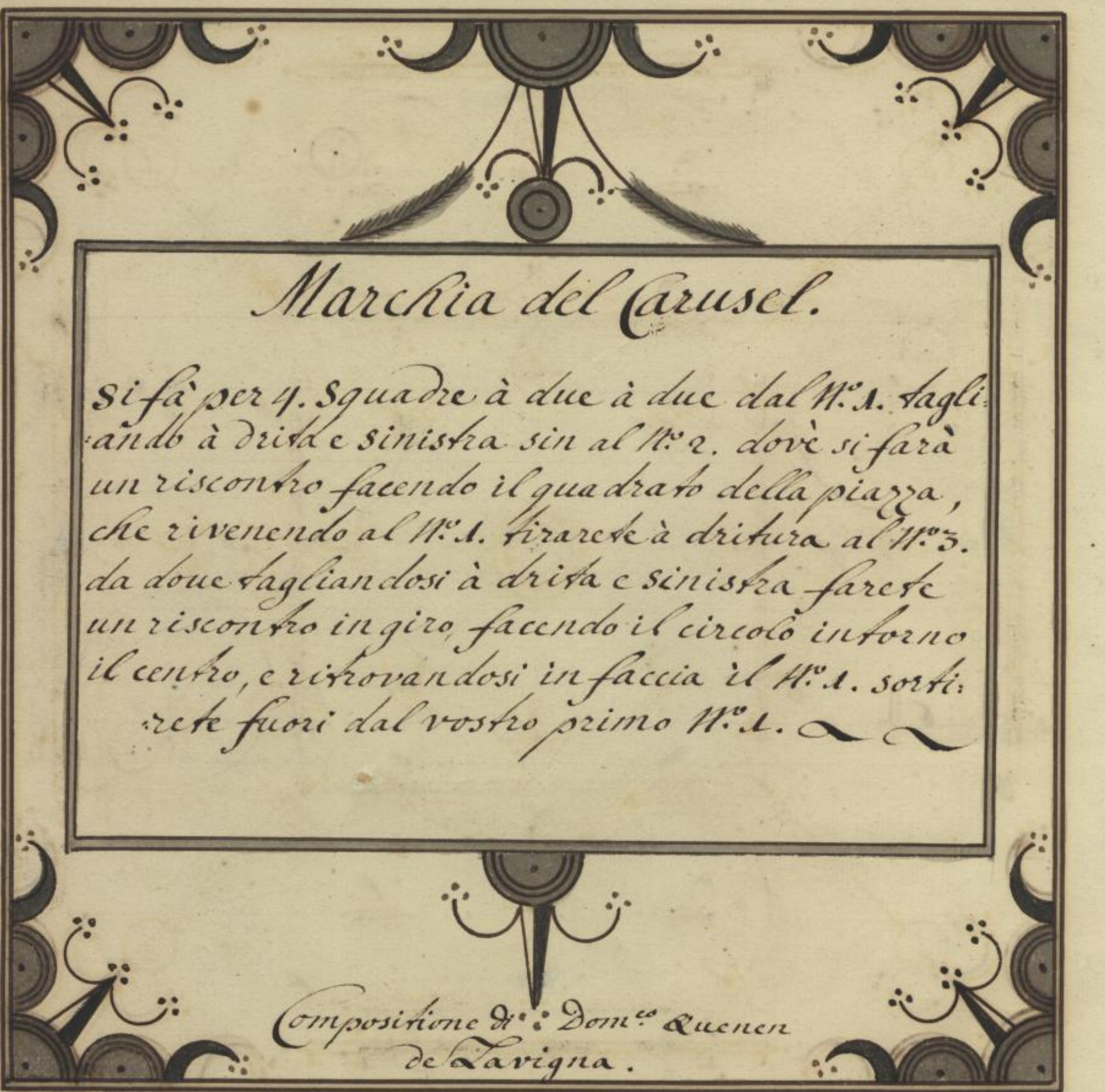
*Prendendo la pistola farete un caracolo a sinistra e seguitando  
la linea segnata farete fuoco al vostro N.º*



Prendendo il dardo ritagliarete a dritta, e seguitando la  
 linea segnata l'andarete l'ansciare a la vostra  
 Statua.



*Sfodrando la spada farete un caracol à dritta e se:  
 quitando la linea segnata infibarete  
 la testa ch'è in terra.*

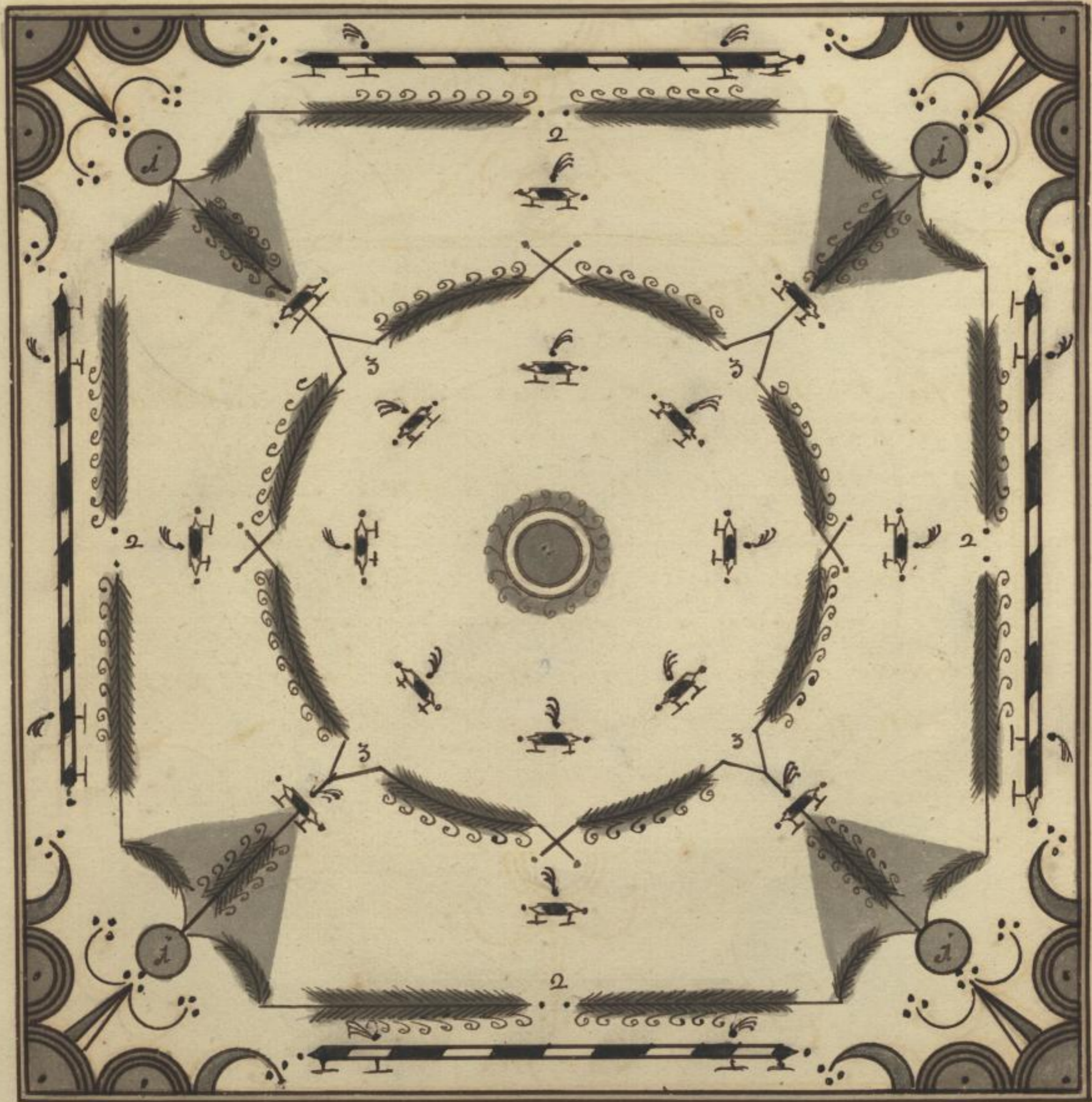


## Marchia del Carusel.

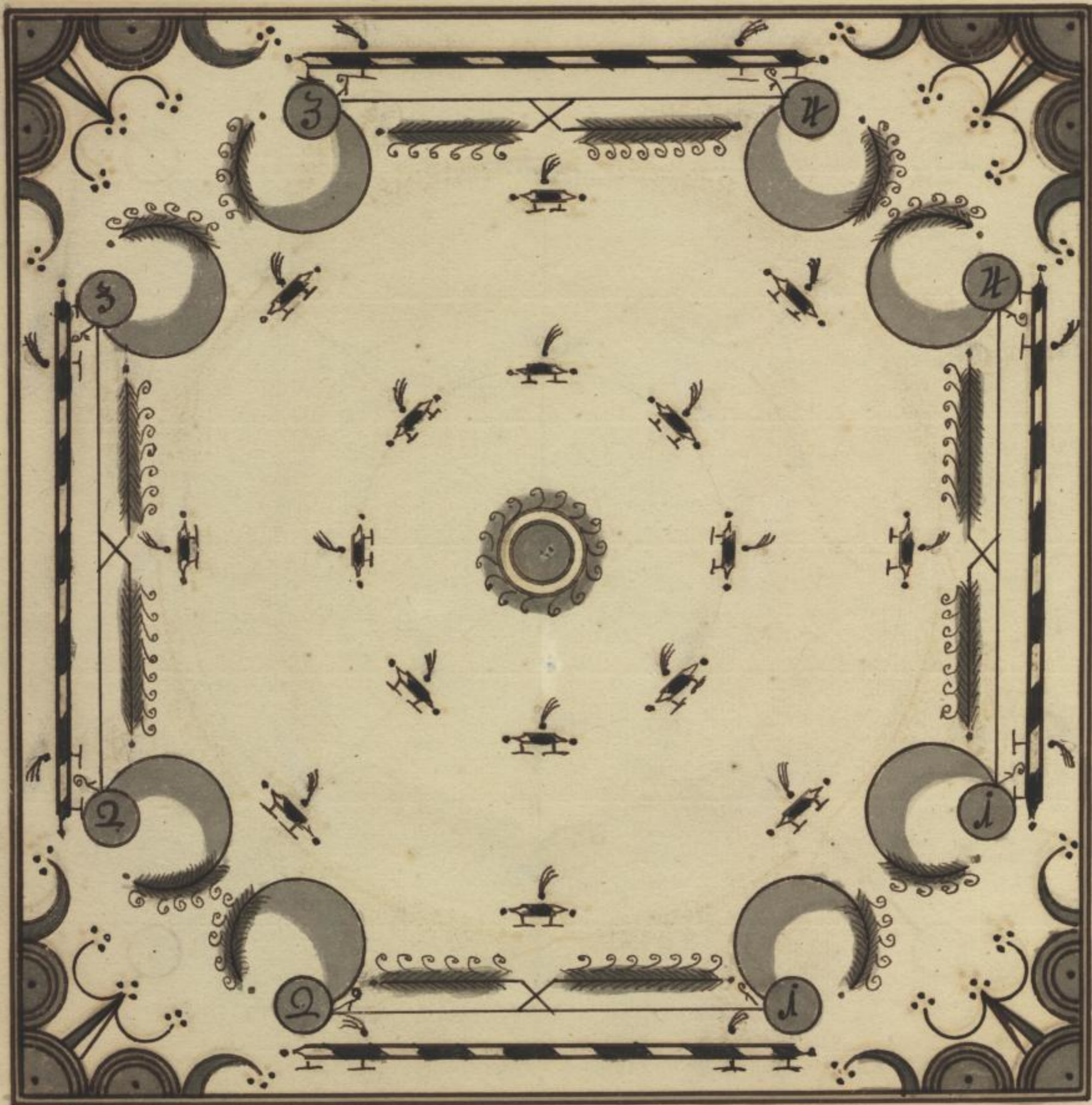
Si fa per 4. Squadre à due à due dal N.º 1. tagliando à dritta e sinistra sin al N.º 2. dove si farà un riscontro facendo il quadrato della piazza, che rivvenendo al N.º 1. firarete à dritura al N.º 3. da dove tagliandosi à dritta e sinistra farete un riscontro in giro, facendo il circolo intorno il centro, e ritrovandosi in faccia il N.º 1. sortirete fuori dal vostro primo N.º 1. ~ ~

Composizione di : Dom.º Quenen  
de Lavigna.

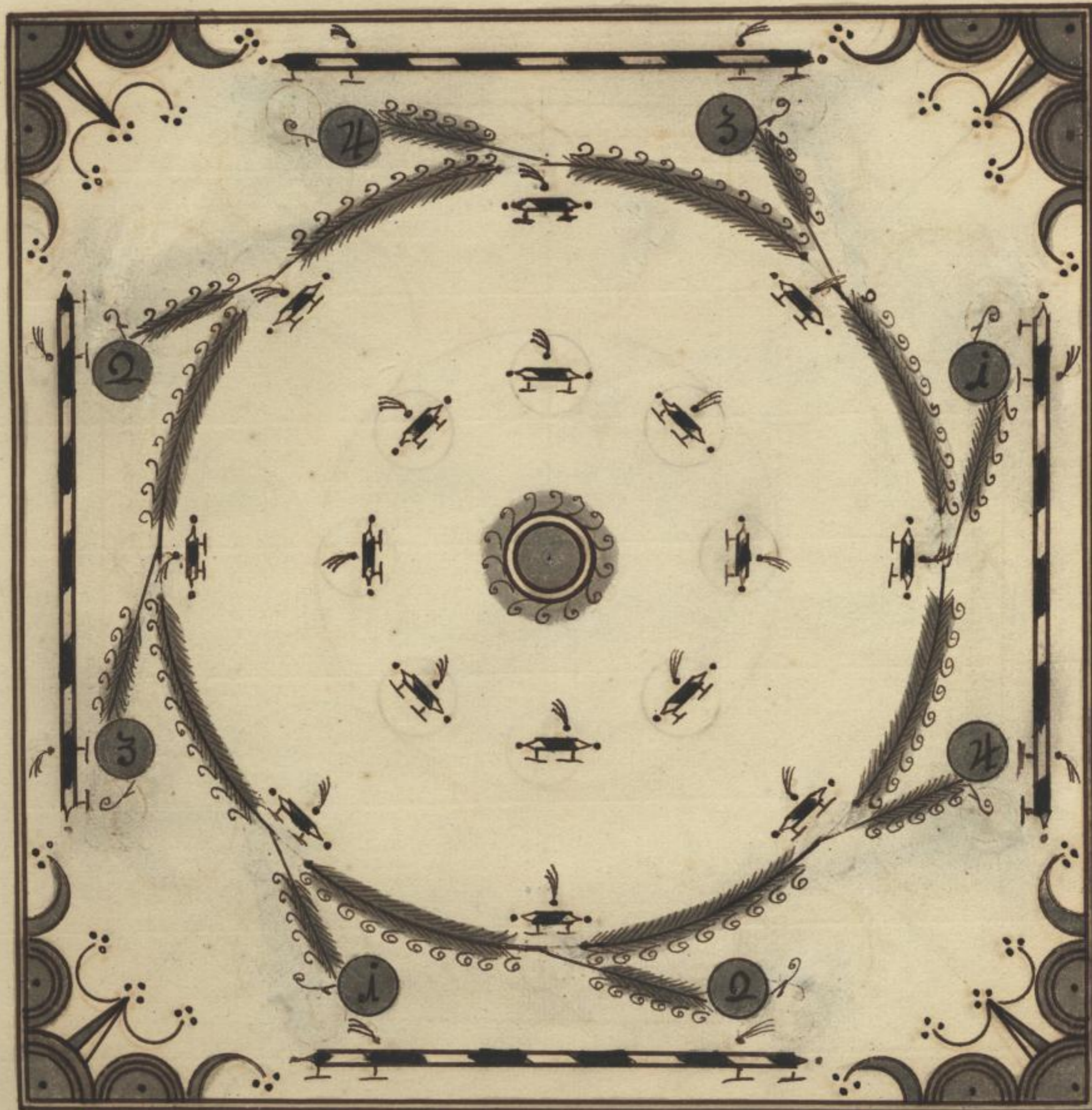
Le figure della Lanza sono Turchi con la zabra in mano; le Teste delle piccole barriere sono pure Teste de Turchi.



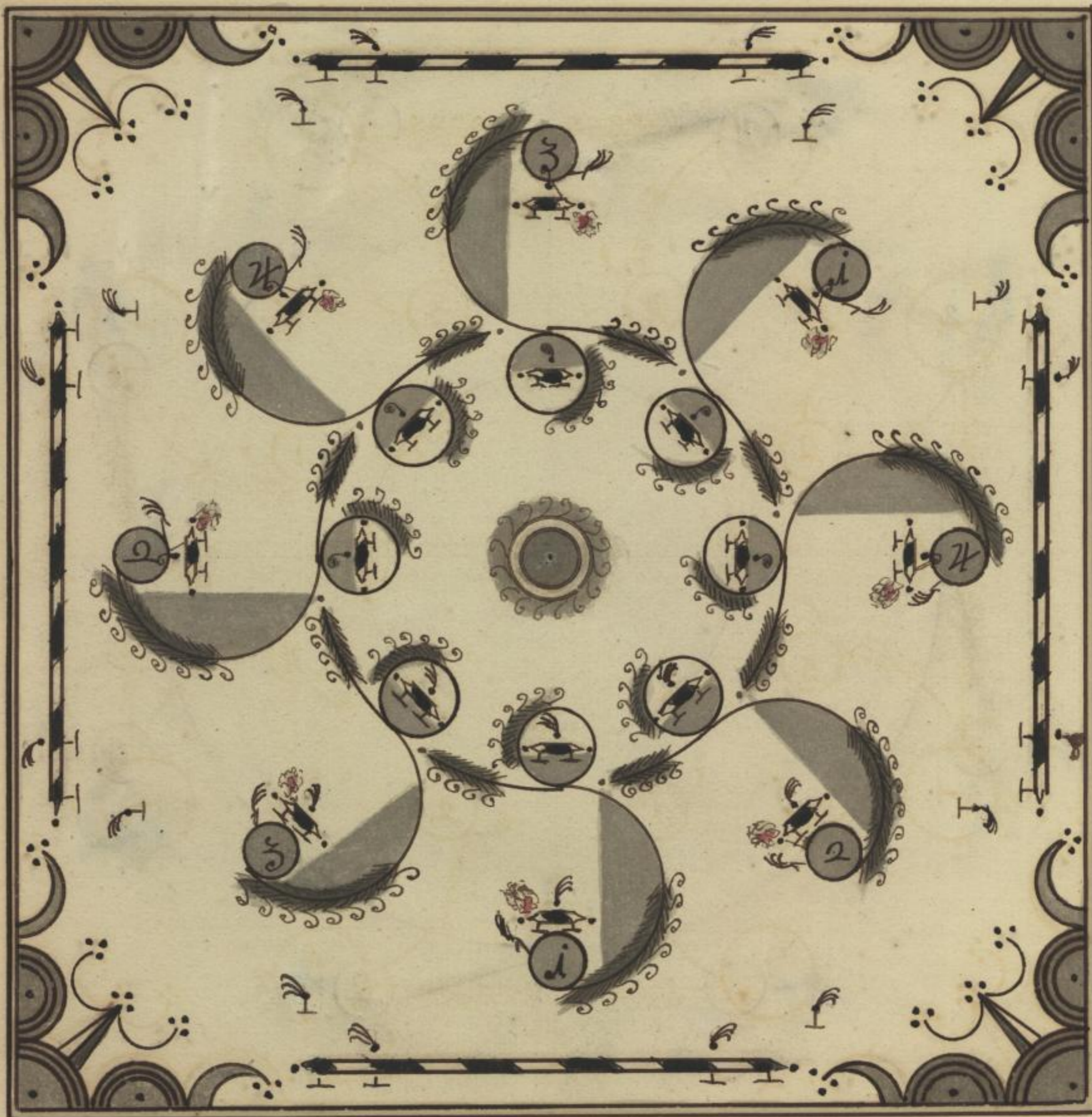
*Et li Numeri della corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



*Il colpo della Lanza si fa d'una e dell'altra parte della  
barriera seguitando la linea per infizar la  
testa.*

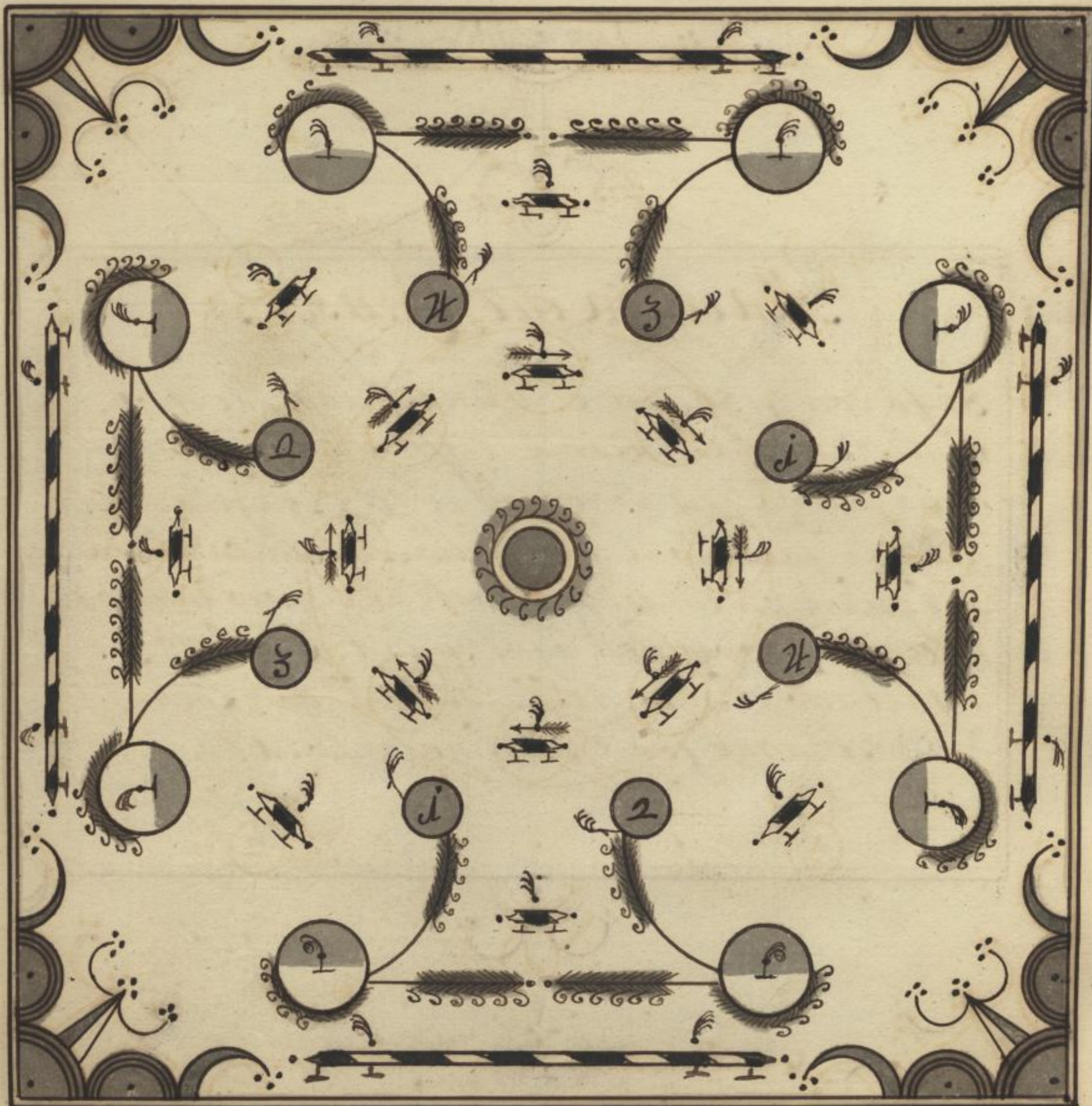


*Prendendo la pistola, seguirate la linea segnata  
e facendo un caracol per la groppa al vostro  
N. farete fuoco.*

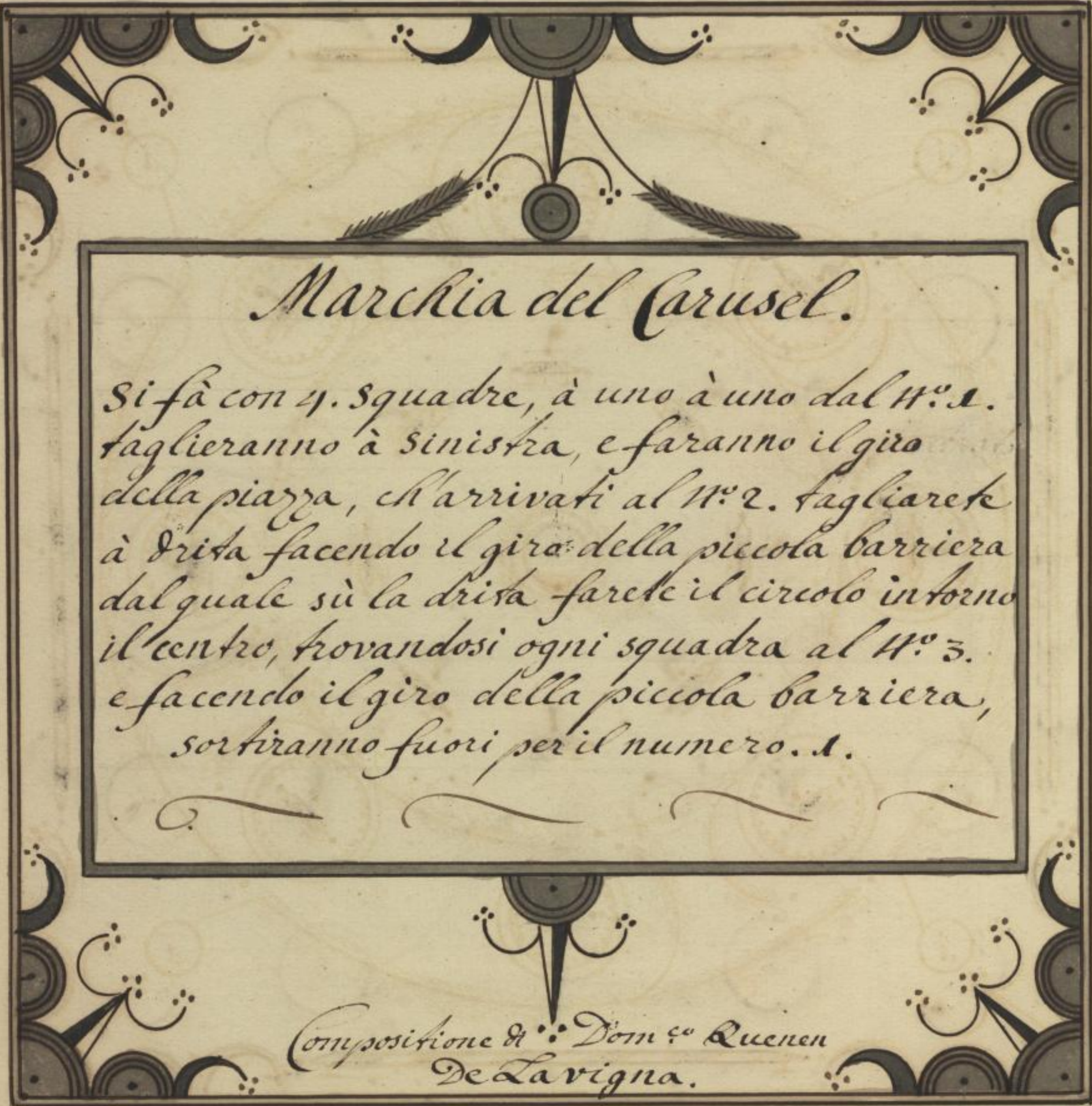


*Prendendo il Dardo farete un caracol à sinistra,  
e seguendo la linea segnata lo getarete  
al vostro N.º*





*Tirando la spada seguirarete la linea segnata  
prendendo la testa ch'è in terra.*



## Marchia del Carusel.

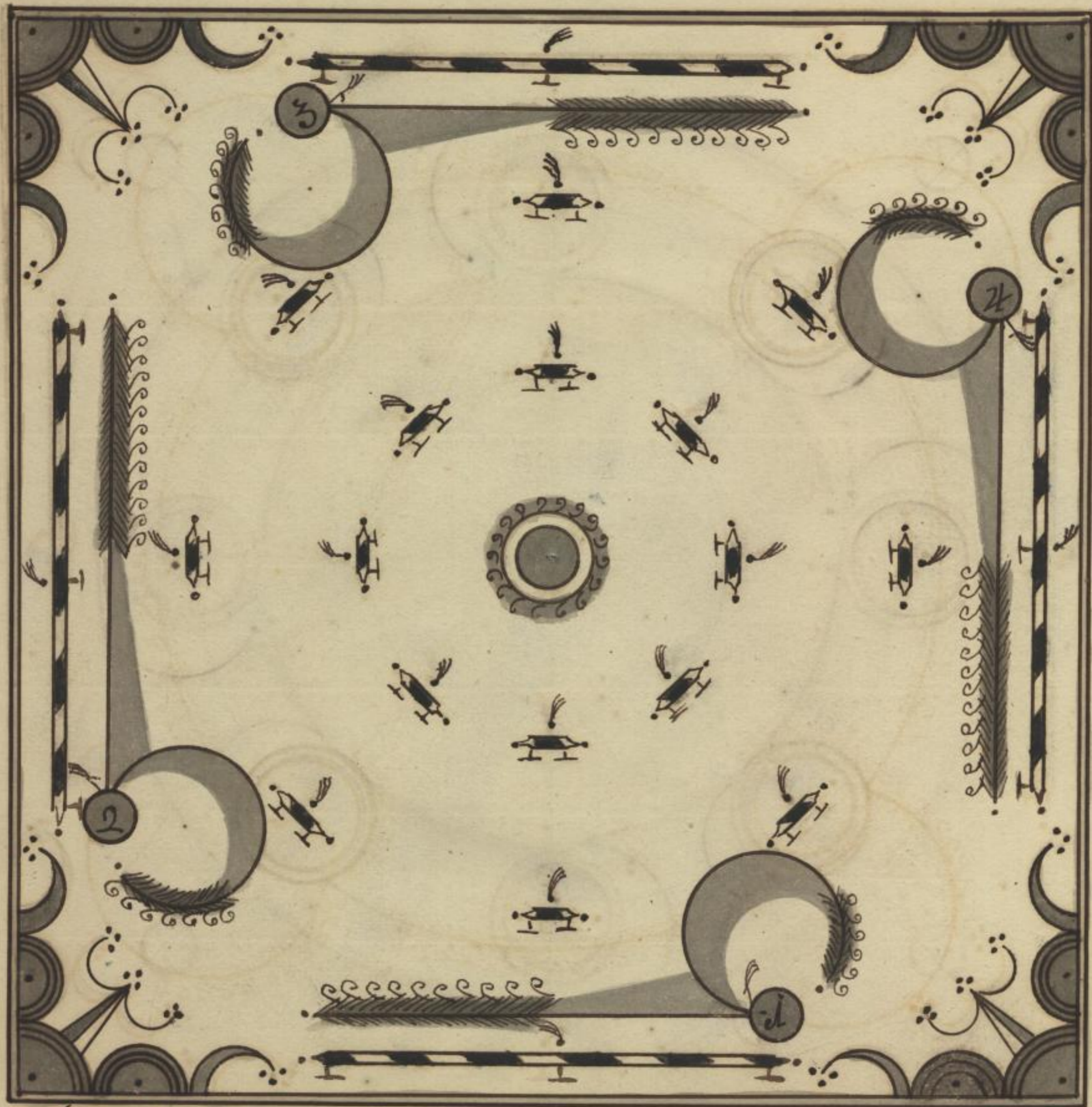
Si fa con 4. squadre, à uno à uno dal N.º 1.  
taglieranno à sinistra, e faranno il giro  
della piazza, ch'arrivati al N.º 2. tagliarete  
à dritta facendo il giro della piccola barriera  
dal quale sù la dritta farete il circolo intorno  
il centro, trovandosi ogni squadra al N.º 3.  
e facendo il giro della piccola barriera,  
sortiranno fuori per il numero. 1.

Compositione di Don.º Quenen  
De Lavigna.

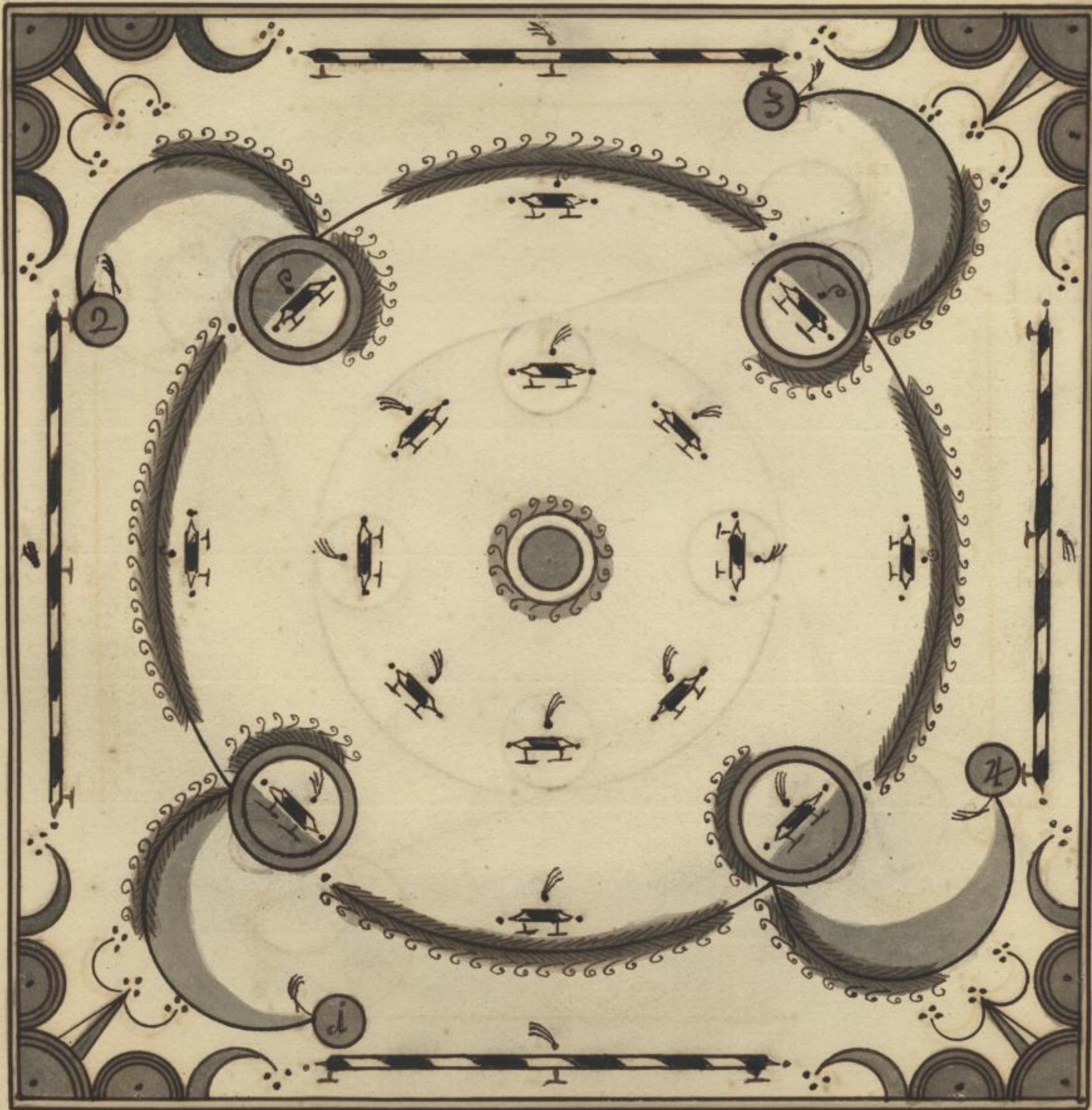
Le figure della Lanza sono Turchi con la sabra in  
mano; le Teste delle piccole barriere sono pure  
Teste de Turchi.



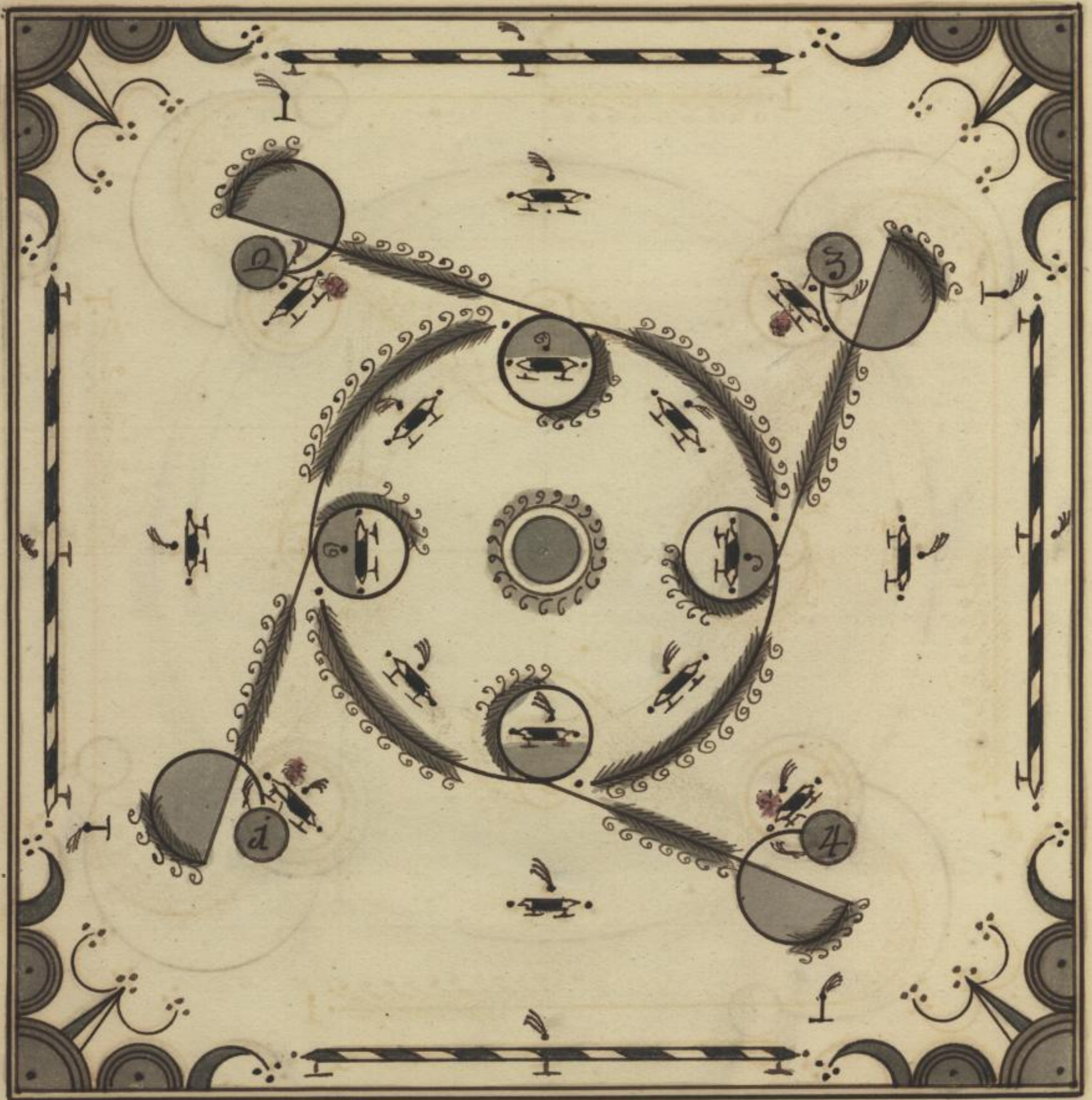
*Et li Numero della Corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



*Al colpo della danza si fa per un caracol à dritta,  
 seguitando la linea segnata per importar la  
 testa della statua.*



*Prendendo la pistola seguirate la linea segnata  
e facendo un caracol à dritta al vostro n.  
farete fuoco.*



*Prendendo il Dardo farete un caracol à la sinistra  
 seguitando la linea segnata per lanciarlo  
 al vostro Numero.*



*Tirando la spada farete un caracol alla sinistra  
e seguendo la linea segnata infibrate  
la testa in terra.*

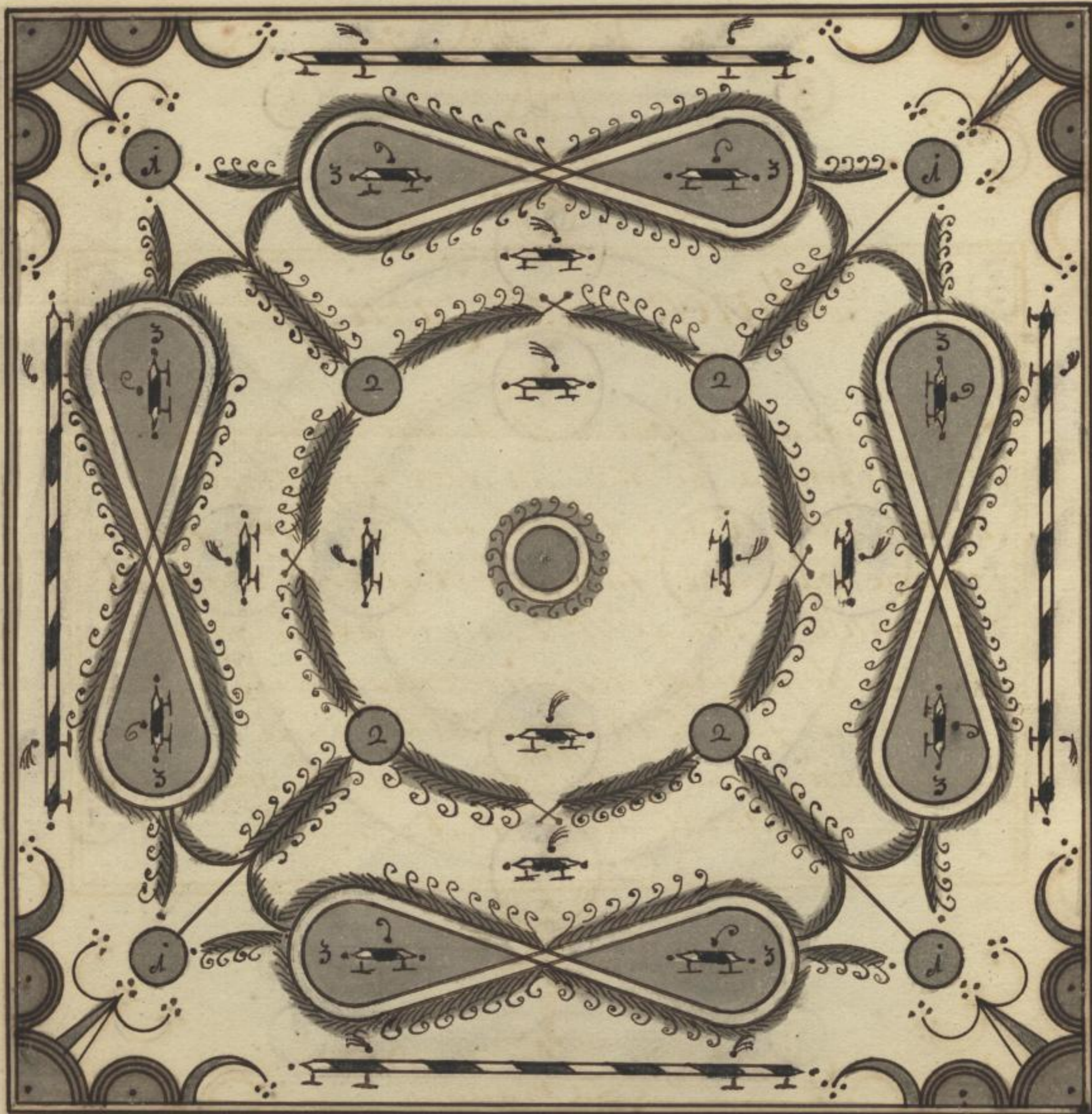
## Marchia del Carusel.

Si fa entrando per il N.º 1. due à due per andar à dritura al N.º 2. da dove tagliarete à dritta e sinistra, e farete un riscontro fra le piccole barriere, facendo il circolo segnato, ritouandosi poi al N.º 2. andarete à dritura al N.º 3. doue girandosi medemamente à dritta e sinistra, farete in mezzo delle piccole barriere la doppia crociata, finita laquale sortirete per il med.º N.º 1.

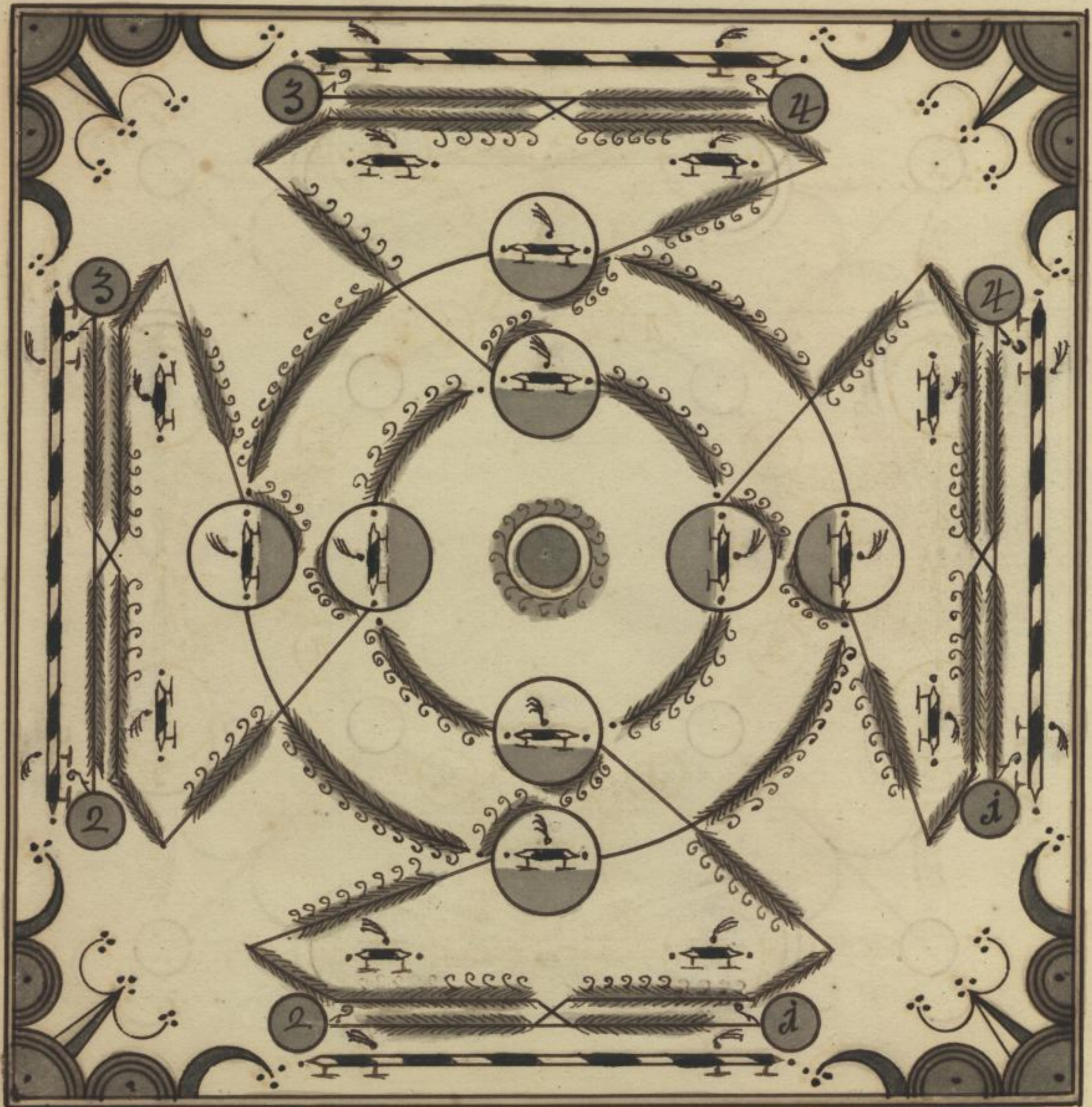
Composizione di ••••• Don.º Quenen  
De La Vigna.

Le figure della Lanza ripresentano salvatici con delle mase in mani, le Teste delle piccole barriere sono Teste de salvatici.

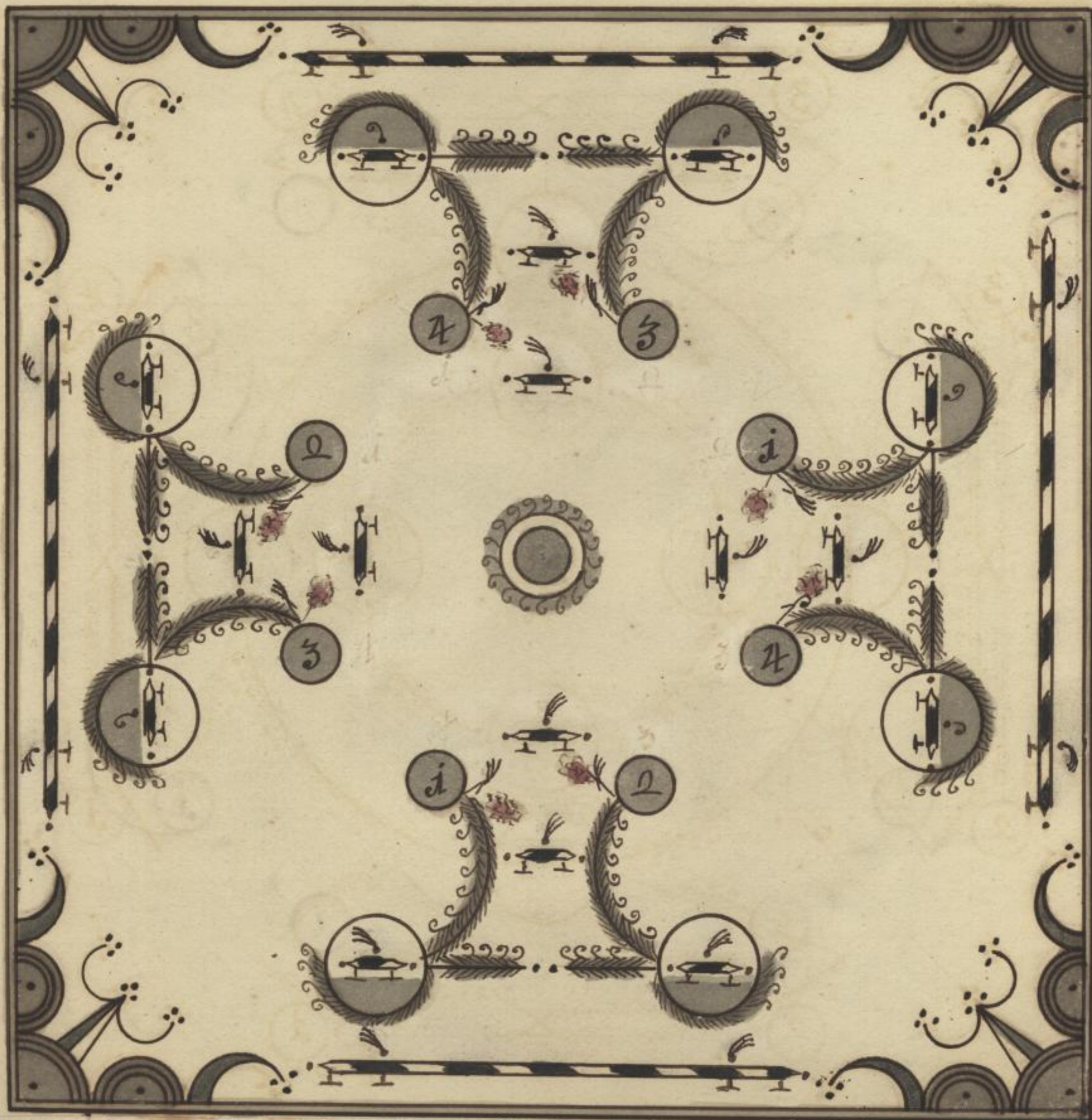




*E li Numeri della Corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



*Il colpo della danza si fa d'una e dell'altra parte  
della carriera, e seguitando il caracol su  
la gropa al vosho N.° farete fuoco.*



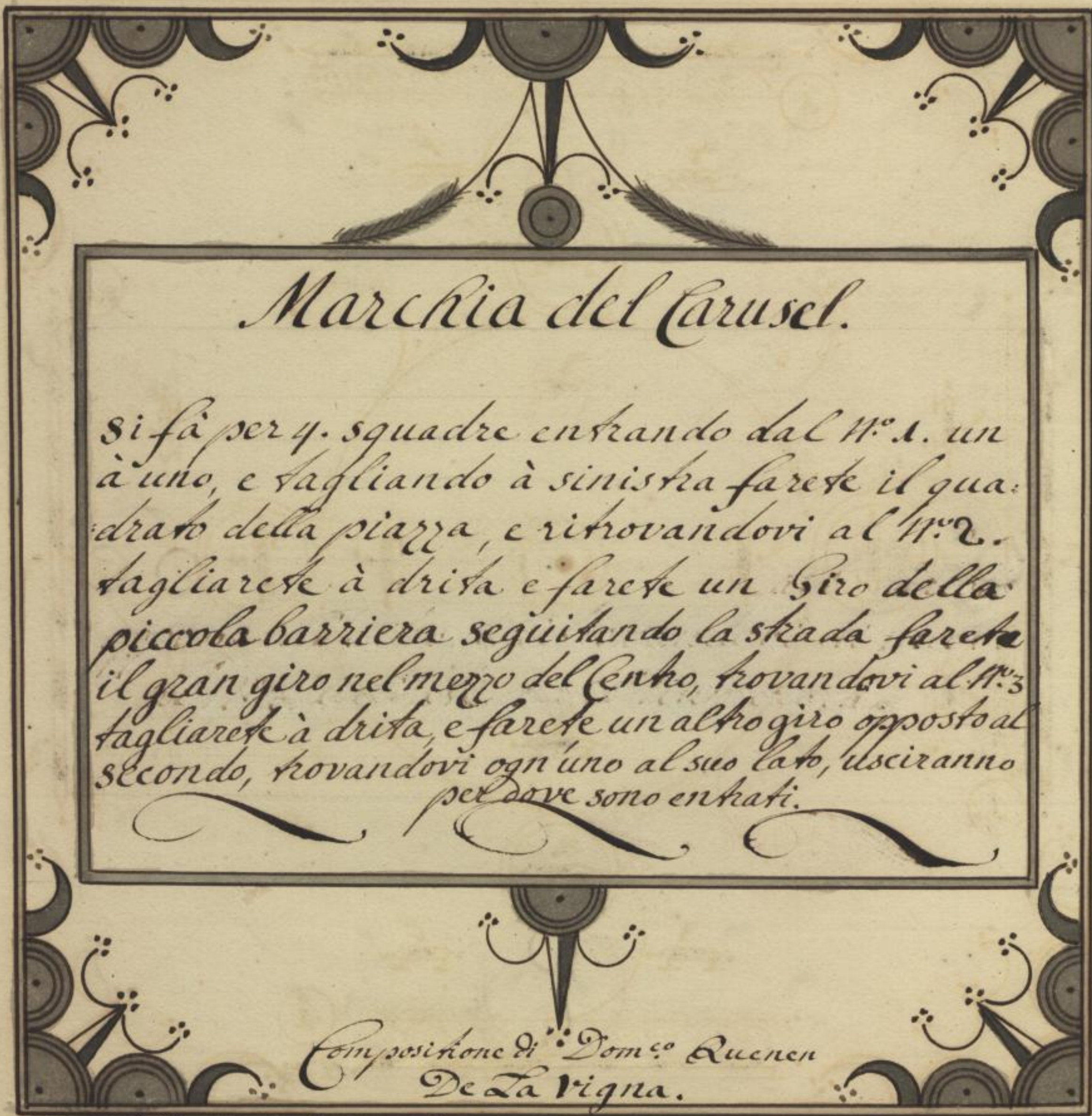
ogn'uno farà il fuoco alla barriera d'avanti, e pigliando il dardo, seguirà la linea segnata, et al vostro Numero gettarete il Dardo.



*E sfoderando la spada seguirate la Linea segnata  
per andar à far al vostro N.º un caracol  
sù la groppa.*



Fatto il caracol sù la gropa al vostro N.º vi separarete  
 per andar ogn'uno à pigliar la sua testa  
 in terra.

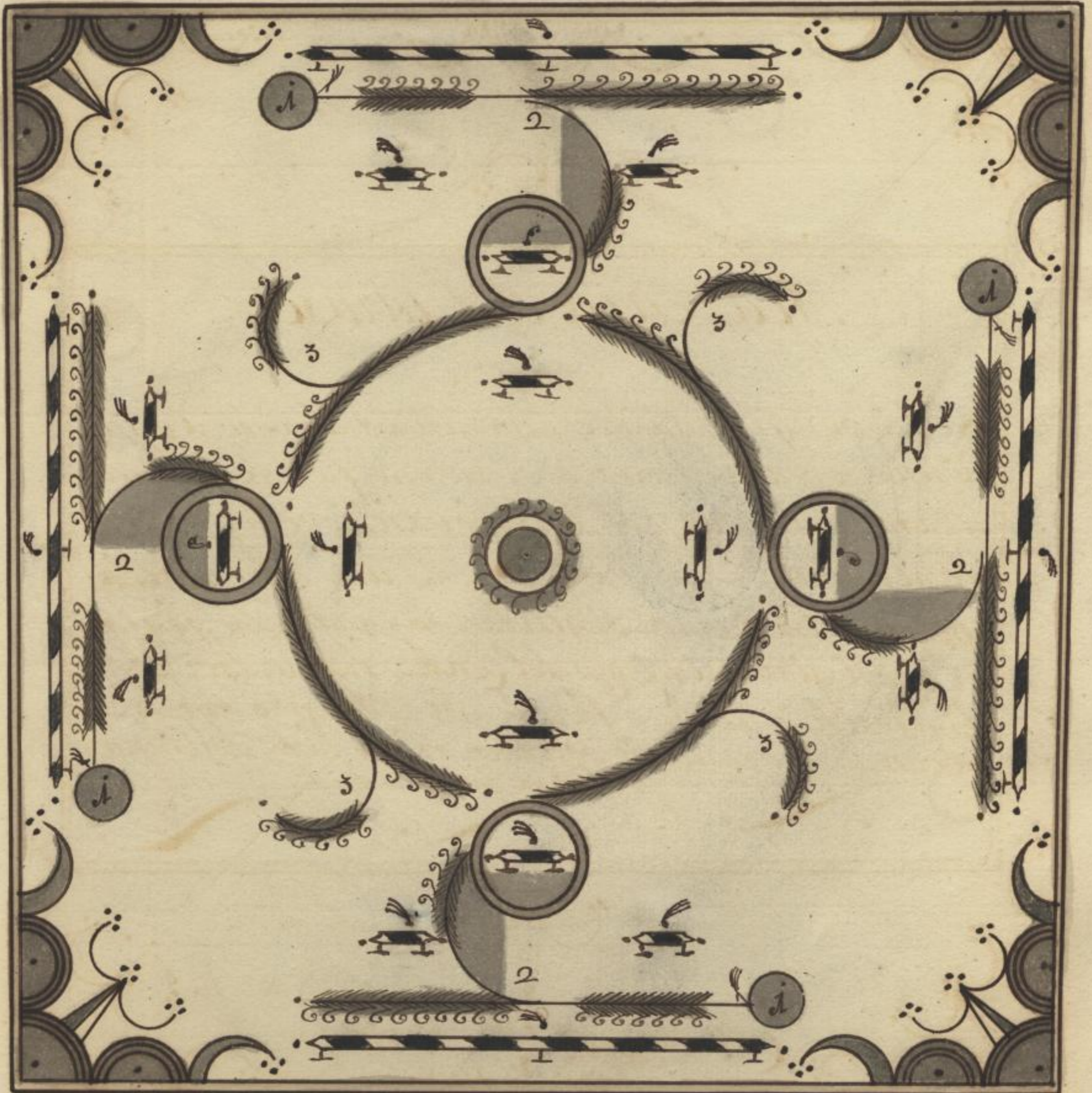


## Marchia del Carusel.

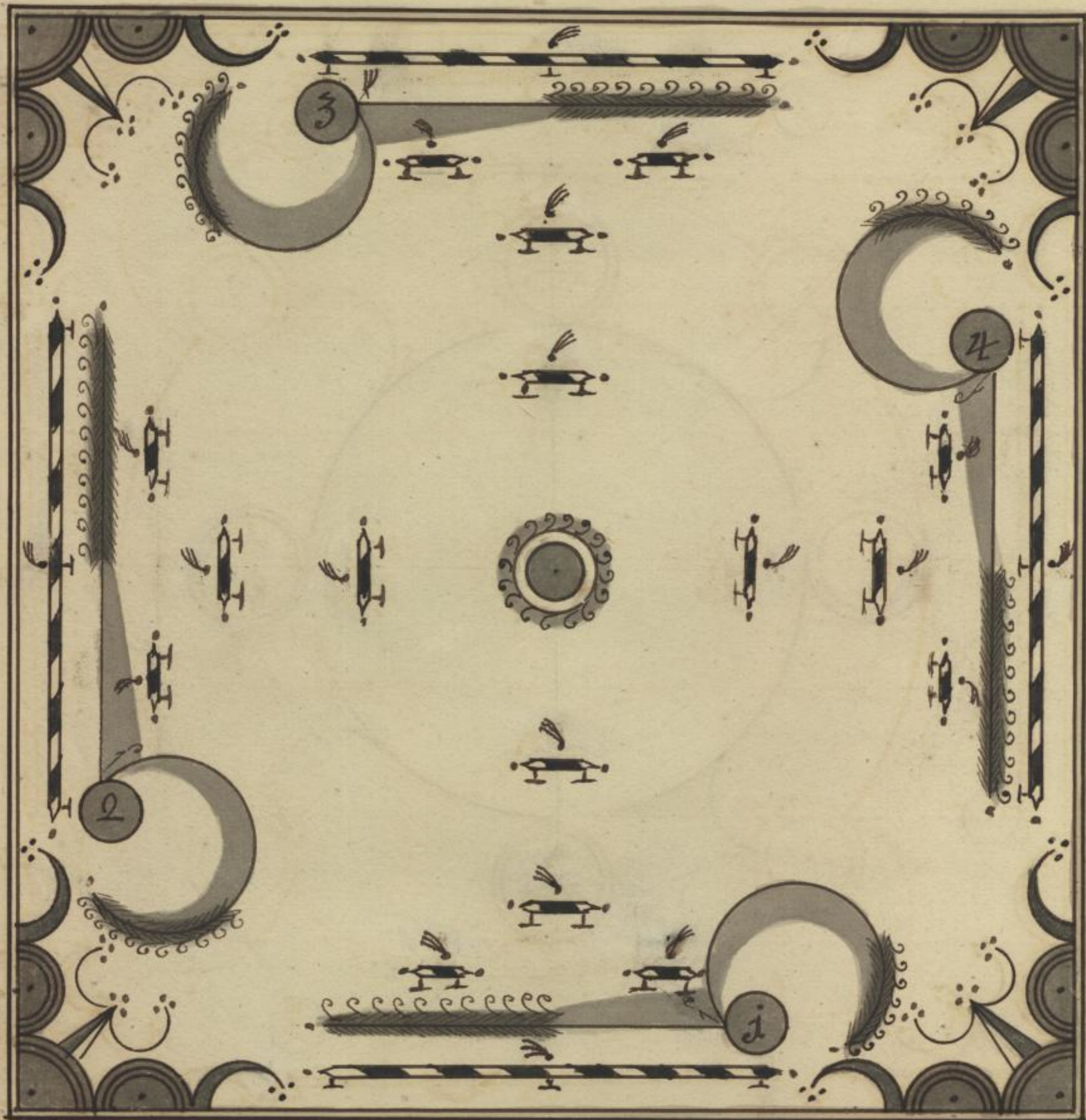
si fa per 4. squadre entrando dal N.º 1. un  
à uno, e tagliando à sinistra farete il qua-  
drato della piazza, e ritrovandovi al N.º 2.  
tagliarete à dritta e farete un giro della  
piccola barriera seguendo la strada farete  
il gran giro nel mezzo del Centro, trovandovi al N.º 3  
tagliarete à dritta, e farete un altro giro opposto al  
secondo, trovandovi ogn'uno al suo lato, usciranno  
per dove sono entrati.

Composizione di Don.º Quenen  
De La Vigna.

Le figure della Lanza ripresentano salvatici con  
delle mase in mani, le Teste delle piccole barriere  
sono Teste de salvatici.

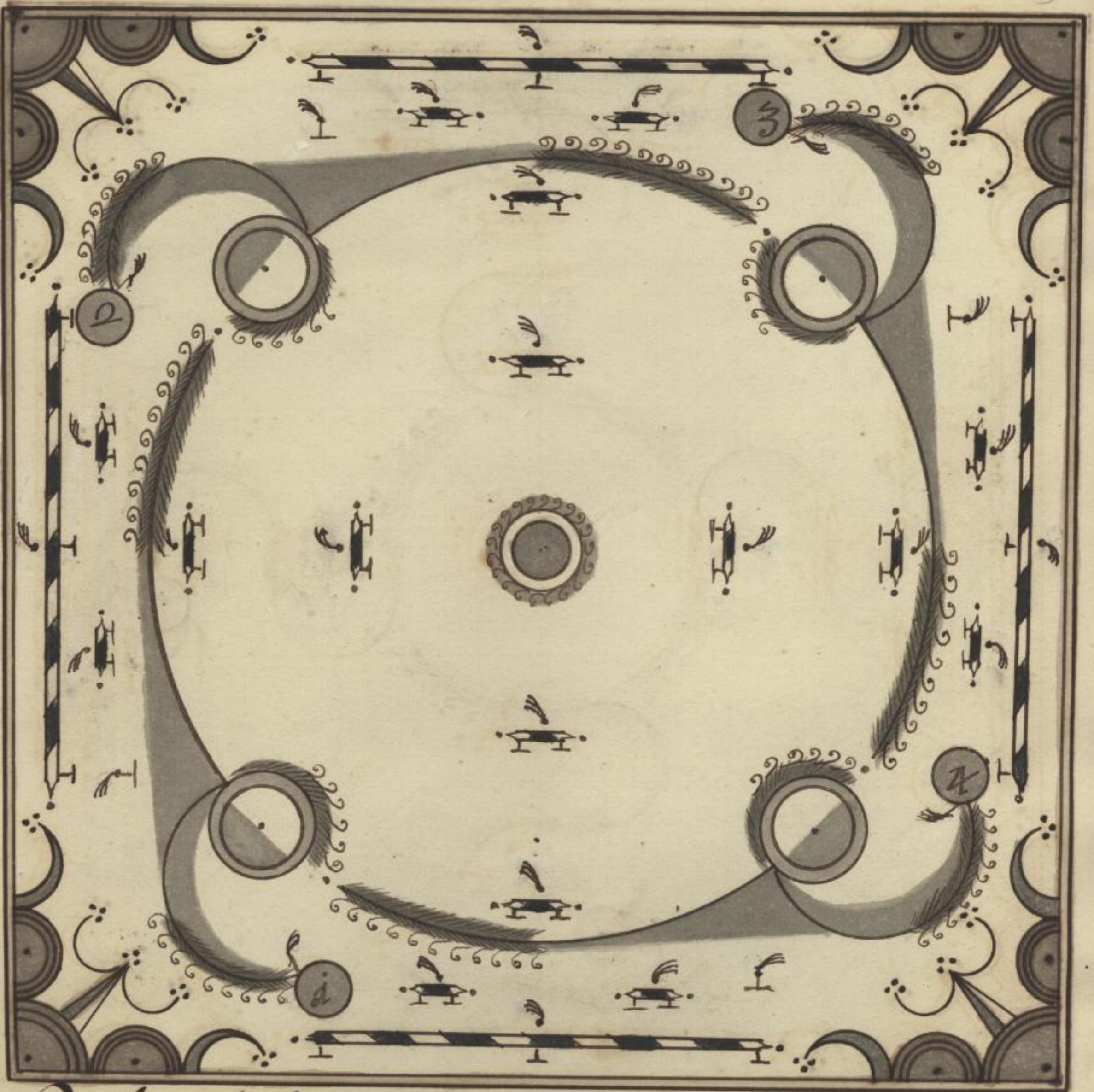


*E li Numeri della corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



*Il colpo della Lanza si fa per un caracol à dritta,  
 seguendo la linea segnata per andar à  
 prender la testa.*

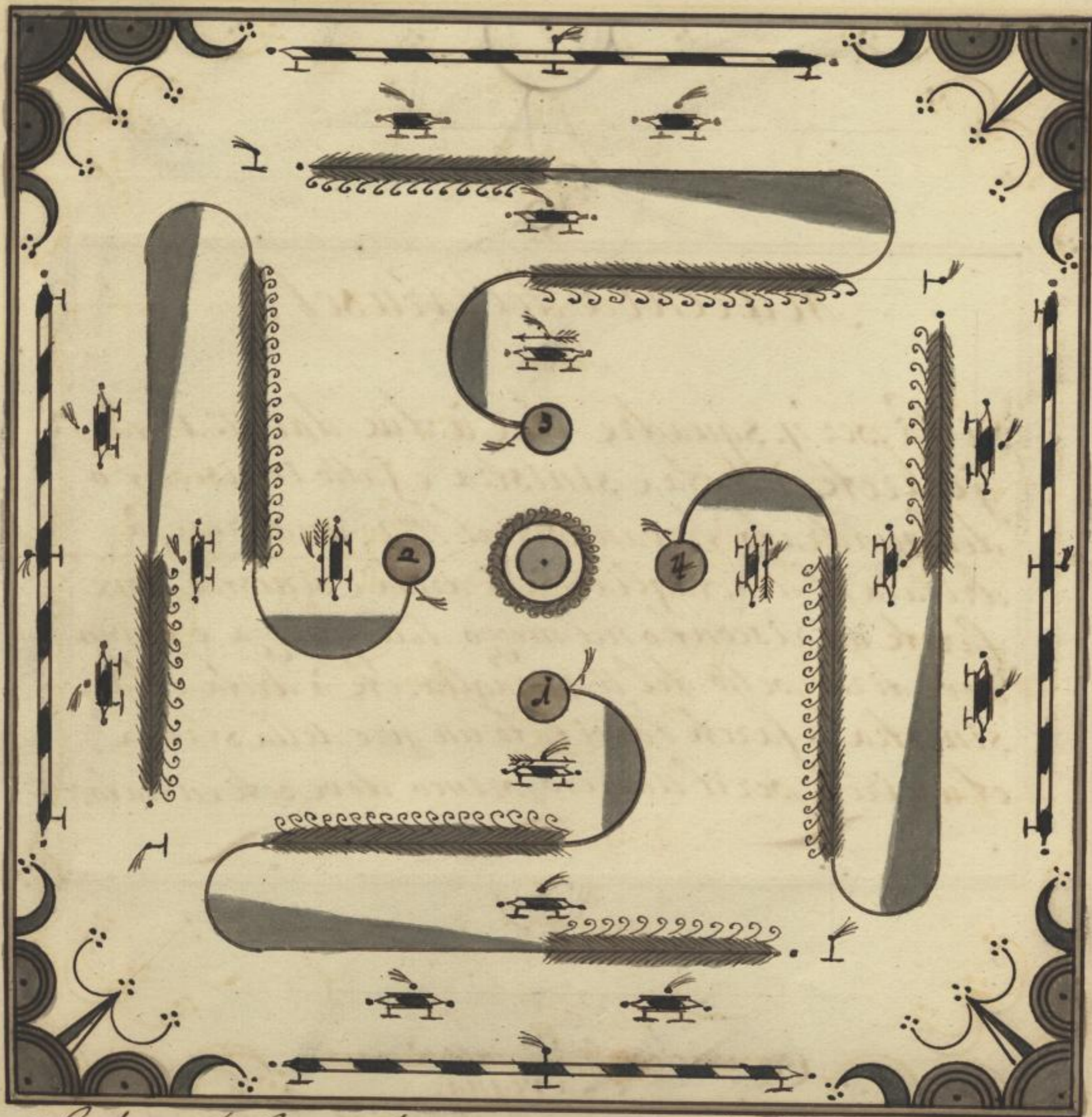





Digliando la pistola farete un caracol à dritta,  
 poi seguendo le linee segnate intorno le bar-  
 riere, al vostro N.° darete fuoco.



*Sbarate la pistola, e pigliando il Dardo seguitarete  
le linee segnate per andarlo lanciar  
al vostro N.º*




3 fodrando la spada vi girarete à drita, e seguirate  
 le lince segnate per andar à prender la  
 festa in terra.



## Marchia del Carusel.

Si fa per 4. squadre due à due dal N.º 1. fa:  
tagliarete à dritta e sinistra, e fatto il riscontro  
del quadrato, trovandovi al N.º 2. andarete à  
dritura al N.º 3. tagliarete à dritta e sinistra, dove  
farete un riscontro nel mezzo della piazza, e trovan-  
dovi di rimpetto del N.º 4. tagliarete à dritta et à  
sinistra, e farete d'ogni lato un giro della statua,  
et uscirete per il numero primo, dove sete entrato.

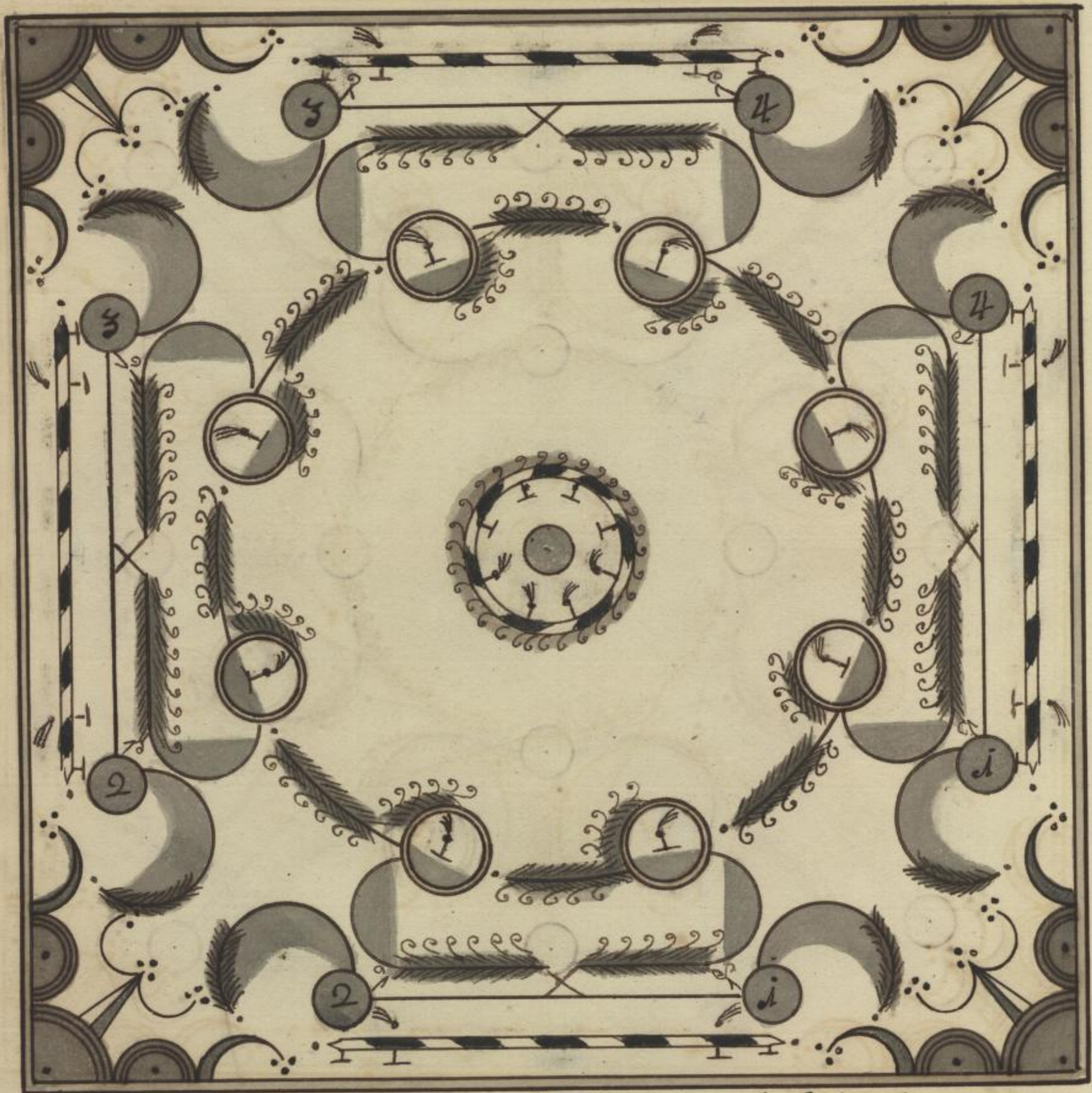


Composizione di Donno Quenen  
De Lavigna.

Le figure della Lanza, della pistola et del dardo  
rappresentano Centauri, quelle del centro del mezzo  
sono Tigri, e quelle della spada, Serpenti in terra.



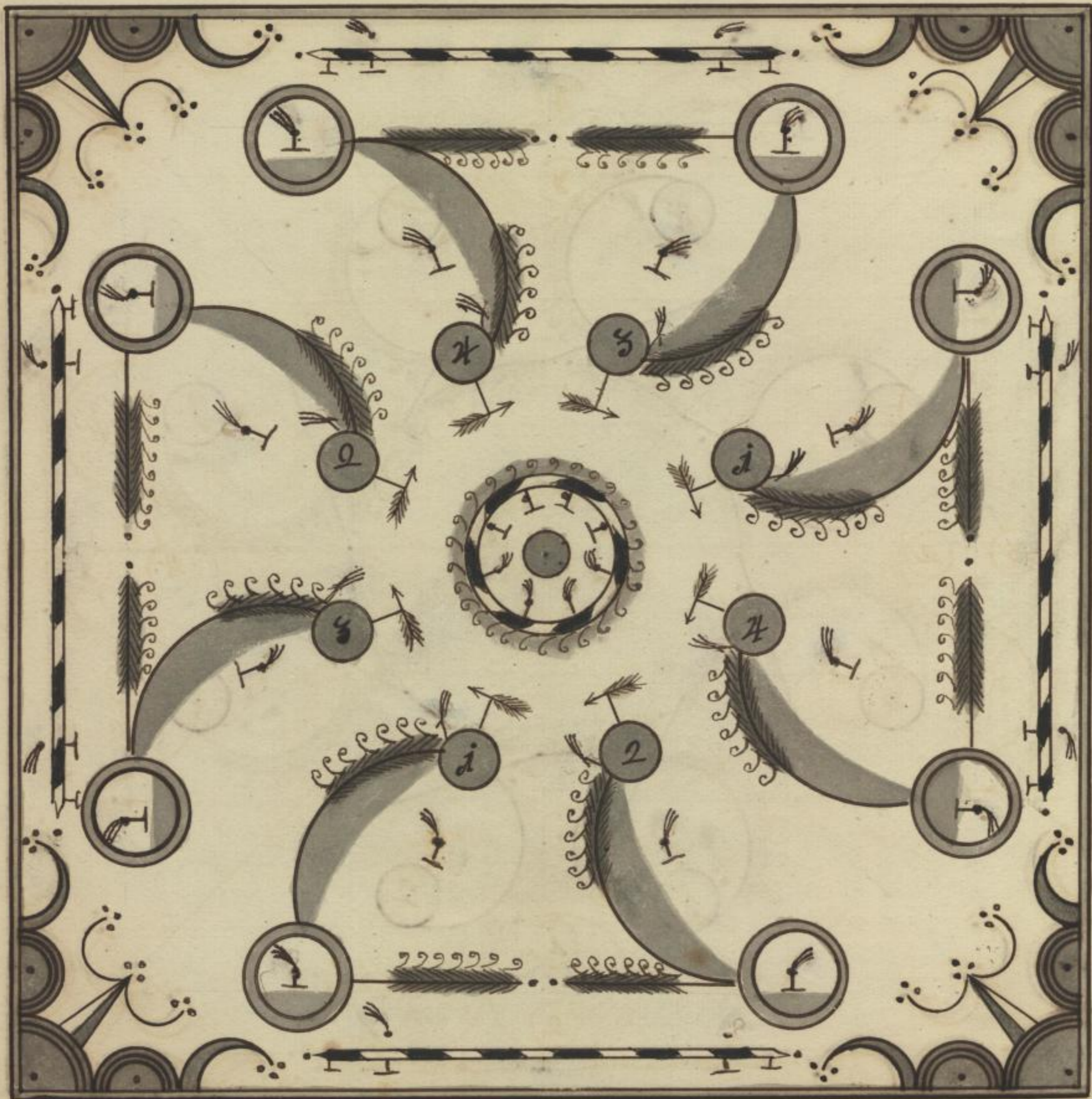
*E li Numeri della Corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



*Il colpo della Lanza si fa d'una e dell'altra parte  
della barriera, e pigliando poi la pistola,  
seguirete la linea segnata.*



Arrivato al vostro N.° farete fuoco, e pigliando il  
 dardo facendo un caracol à dritta, seguirate  
 la linea per gettarlo al vostro N.°

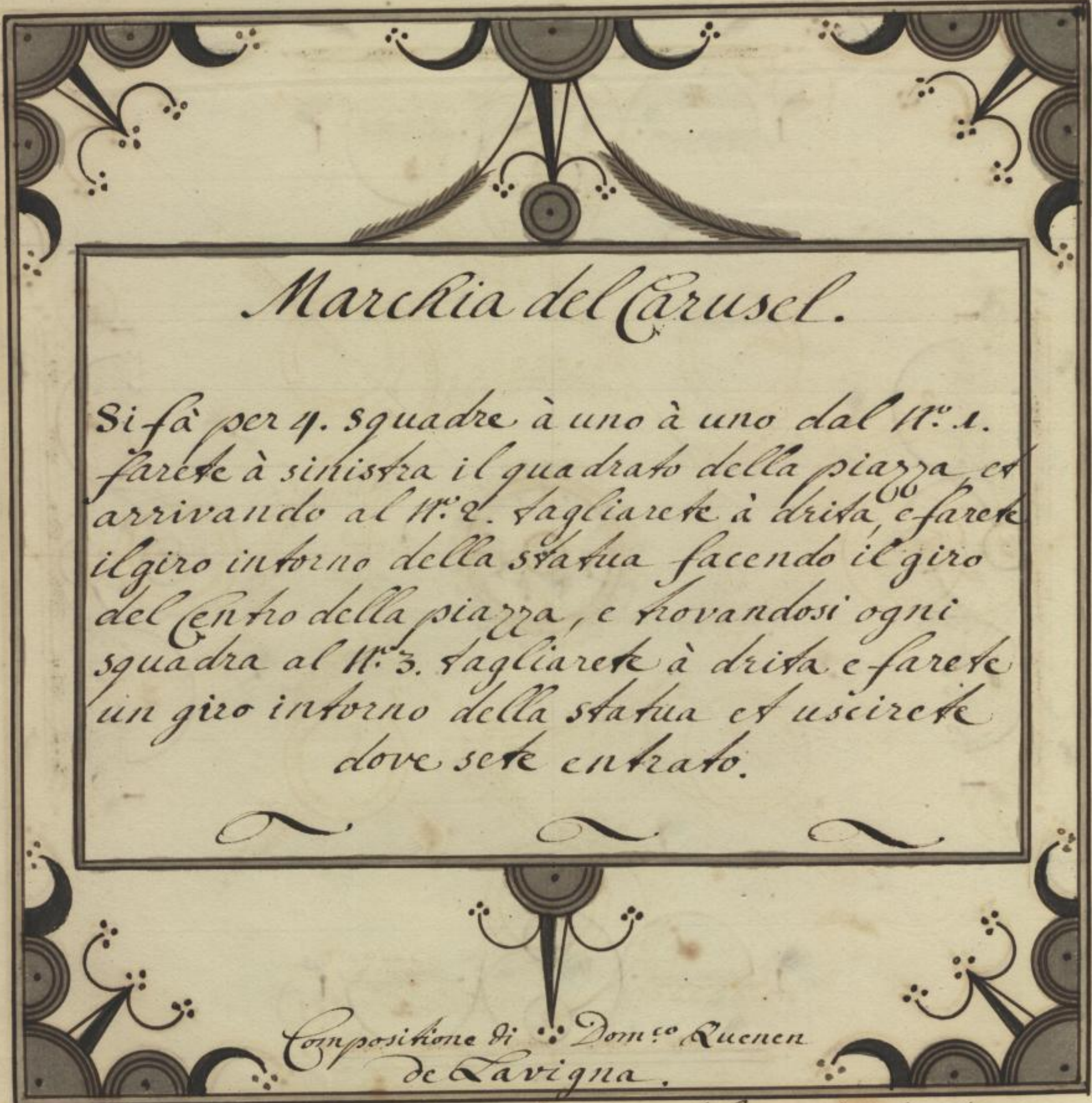


*Tirando la spada farete à sinistra un caracol intorno  
la figura, che giace in terra, per portarvi  
al vostro numero.*





*E facendo al vostro N.º un Caraiol per groppa, distaccandovi  
ogn'uno al vostro N.º toccarete la spada l'un con l'altro, e  
pigliarete la testa in terra.*

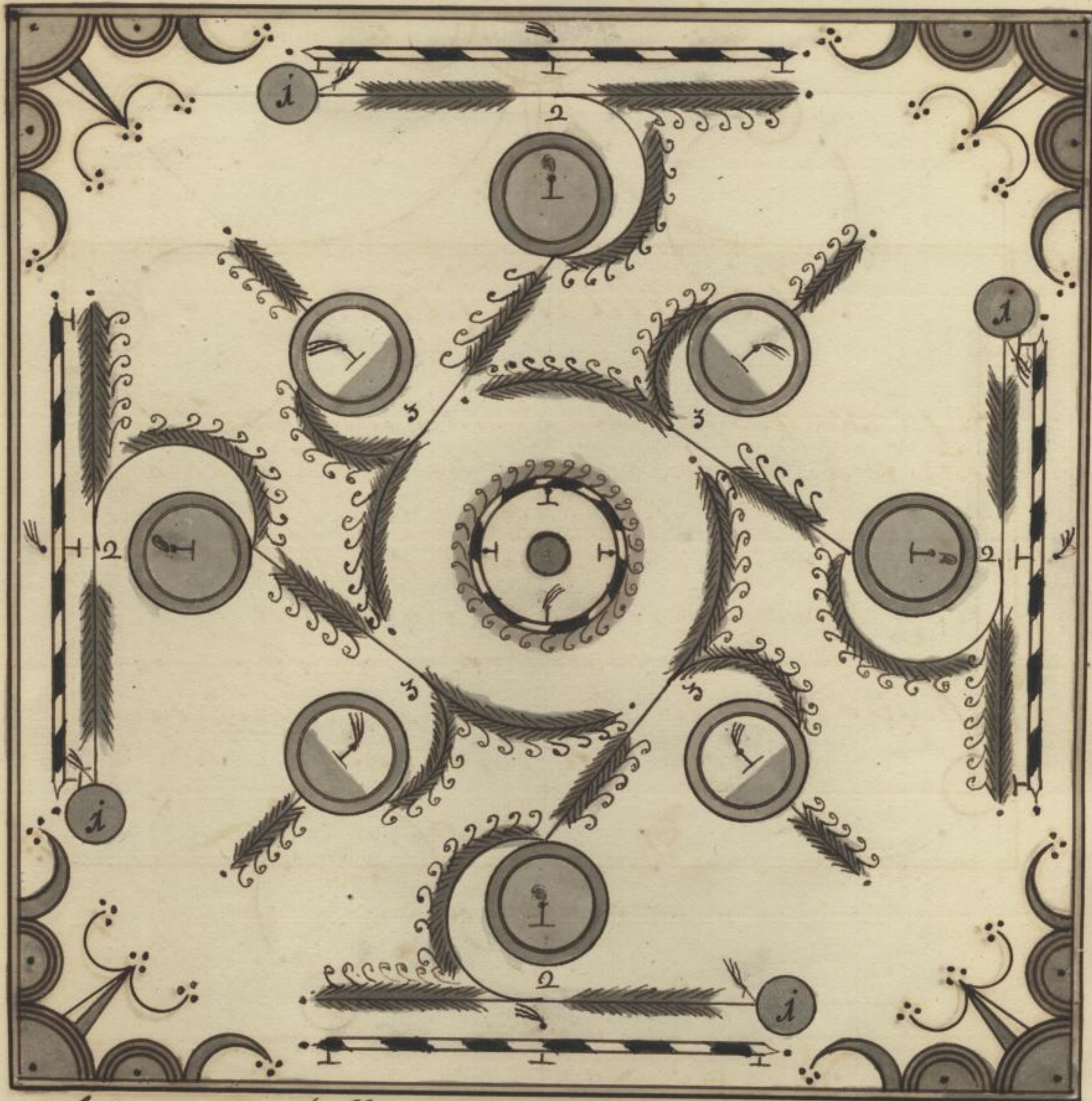


## Marchia del Carusel.

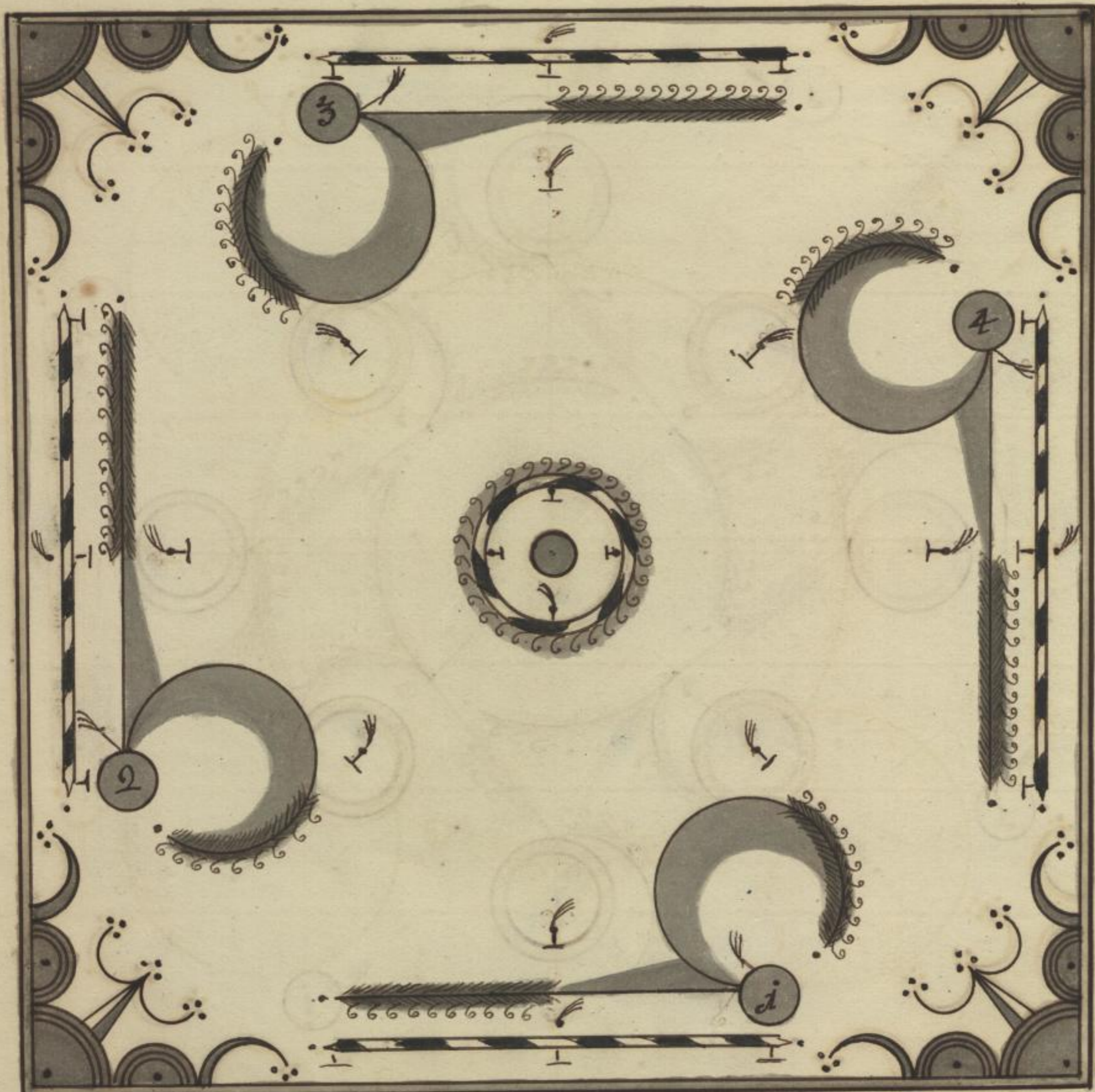
Si fa per 4. squadre à uno à uno dal N. 1.  
farete à sinistra il quadrato della piazza et  
arrivando al N. 2. tagliarete à dritta, e farete  
il giro intorno della statua facendo il giro  
del centro della piazza, e trovandosi ogni  
squadra al N. 3. tagliarete à dritta e farete  
un giro intorno della statua et uscirete  
dove sete entrato.

Composizione di Don<sup>co</sup> Quenen  
de Lavigna.

Le figure della Lanza, della pistola e del dardo ripre:  
sentano Centauri, quelle del centro del mezzo sono  
Tigri, e quelle della spada, serpenti in terra.



*E li Numeri della Corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



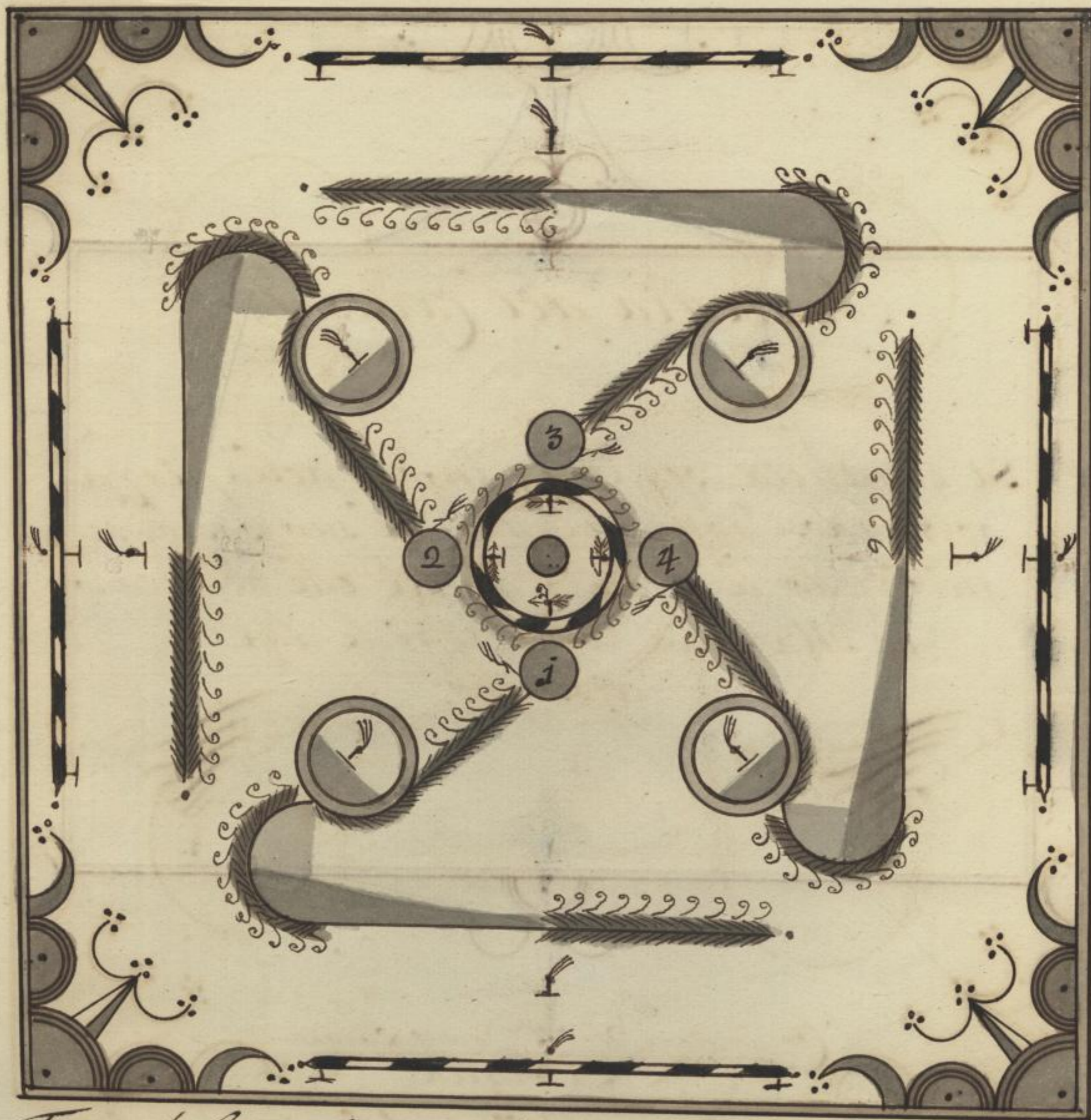
*Il colpo della lanza si fa per un caracol à dritta,  
 seguitando la linea segnata per prender  
 la testa della statua.*



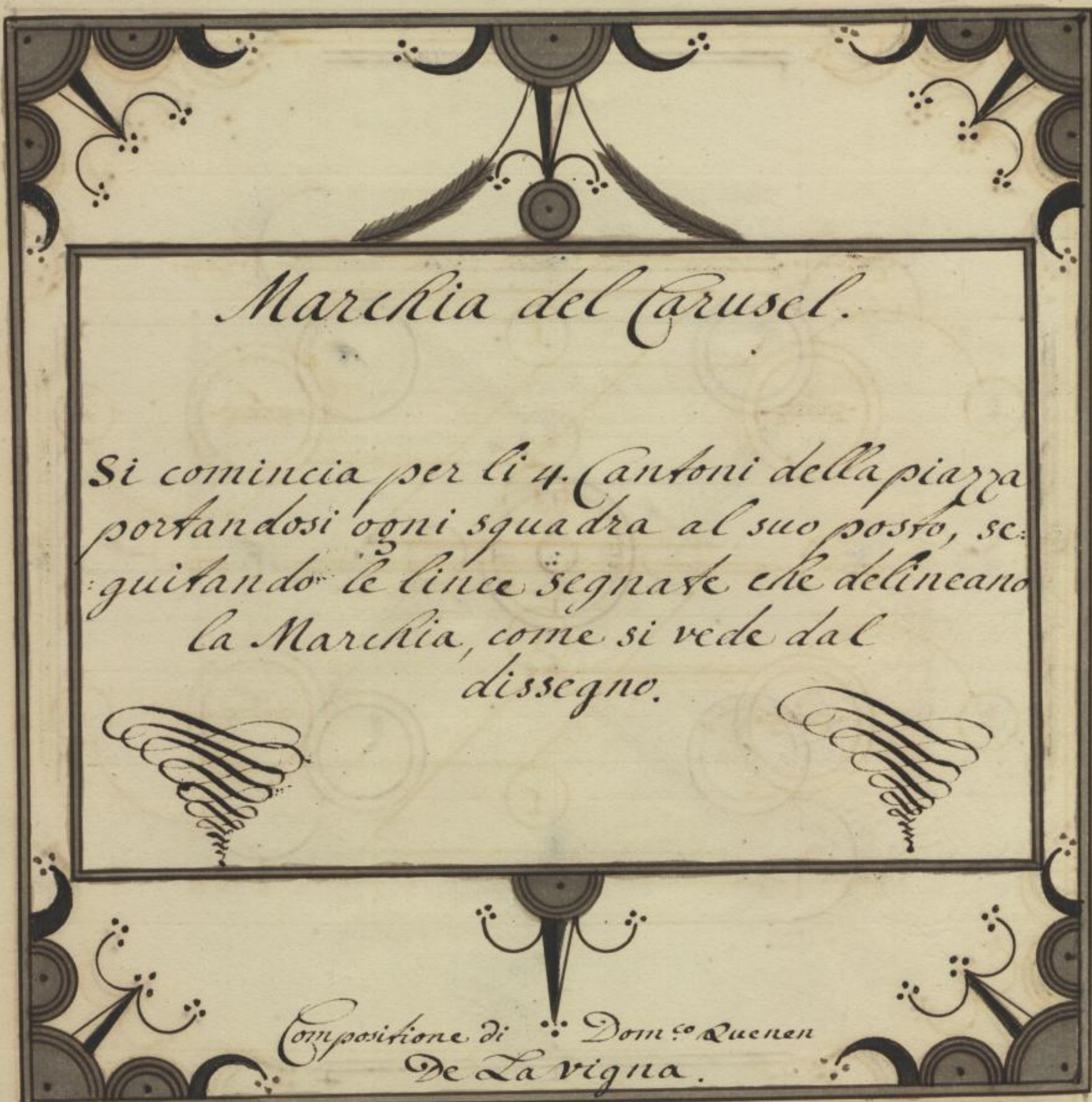
Prendendo la pistola farete un caracol à dritta in:  
 Arno la statua, e farete un giro per di fuora,  
 seguitando la linea al vostro n.º farete fuoco.



*Dato fuoco, e pigliando il Dardo seguirate la linea  
segnata per gettarlo al vostro numero.*



*Tirando la spada seguirate la linea segnata e facendo un caracol intorno la statua, andarete à tagliar la testa.*



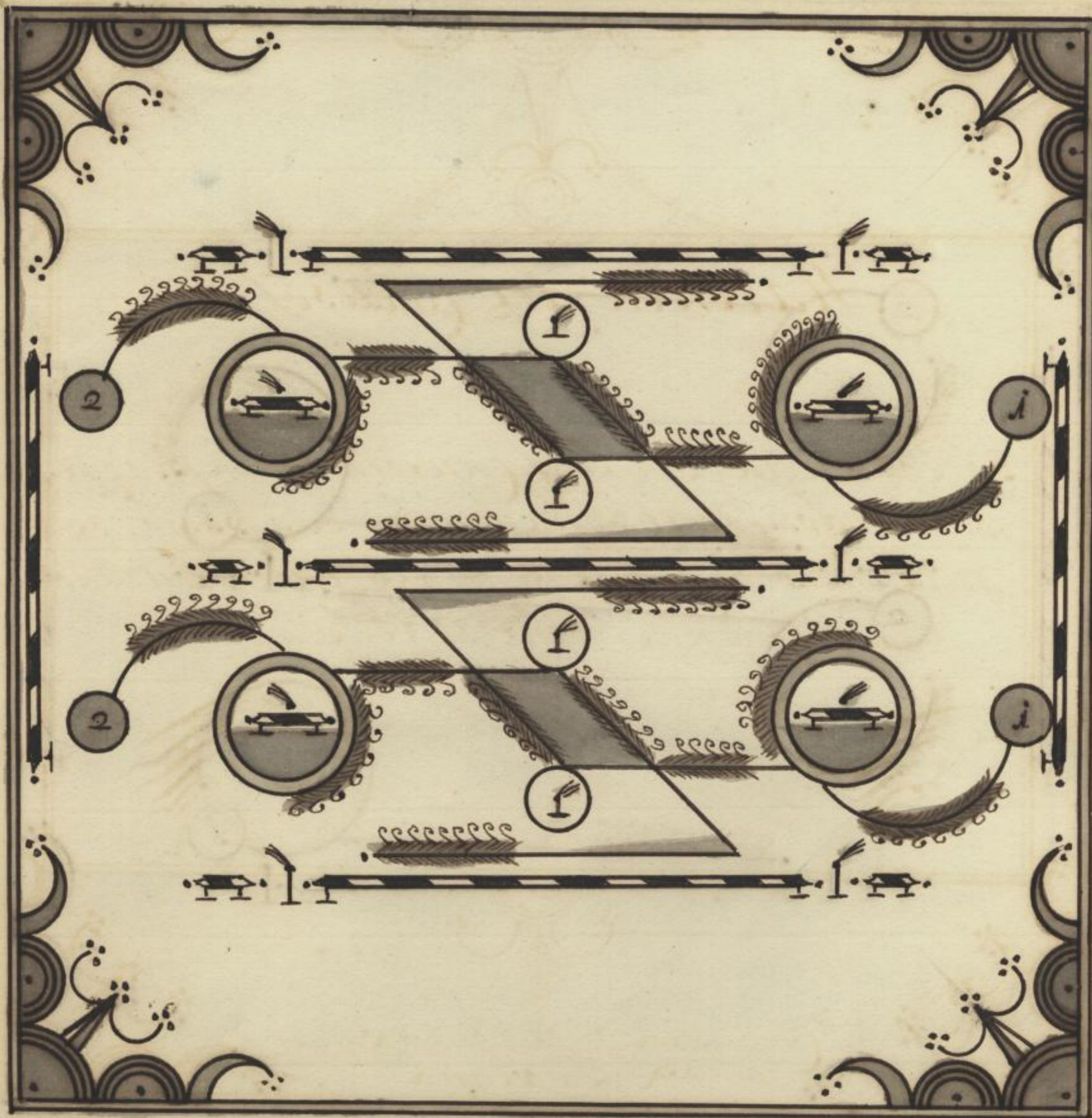
*Marchia del Carusel.*

*Si comincia per li 4. Cantoni della piazza  
portandosi ogni squadra al suo posto, se-  
guitando le linee segnate che delineano  
la Marchia, come si vede dal  
dissegno.*

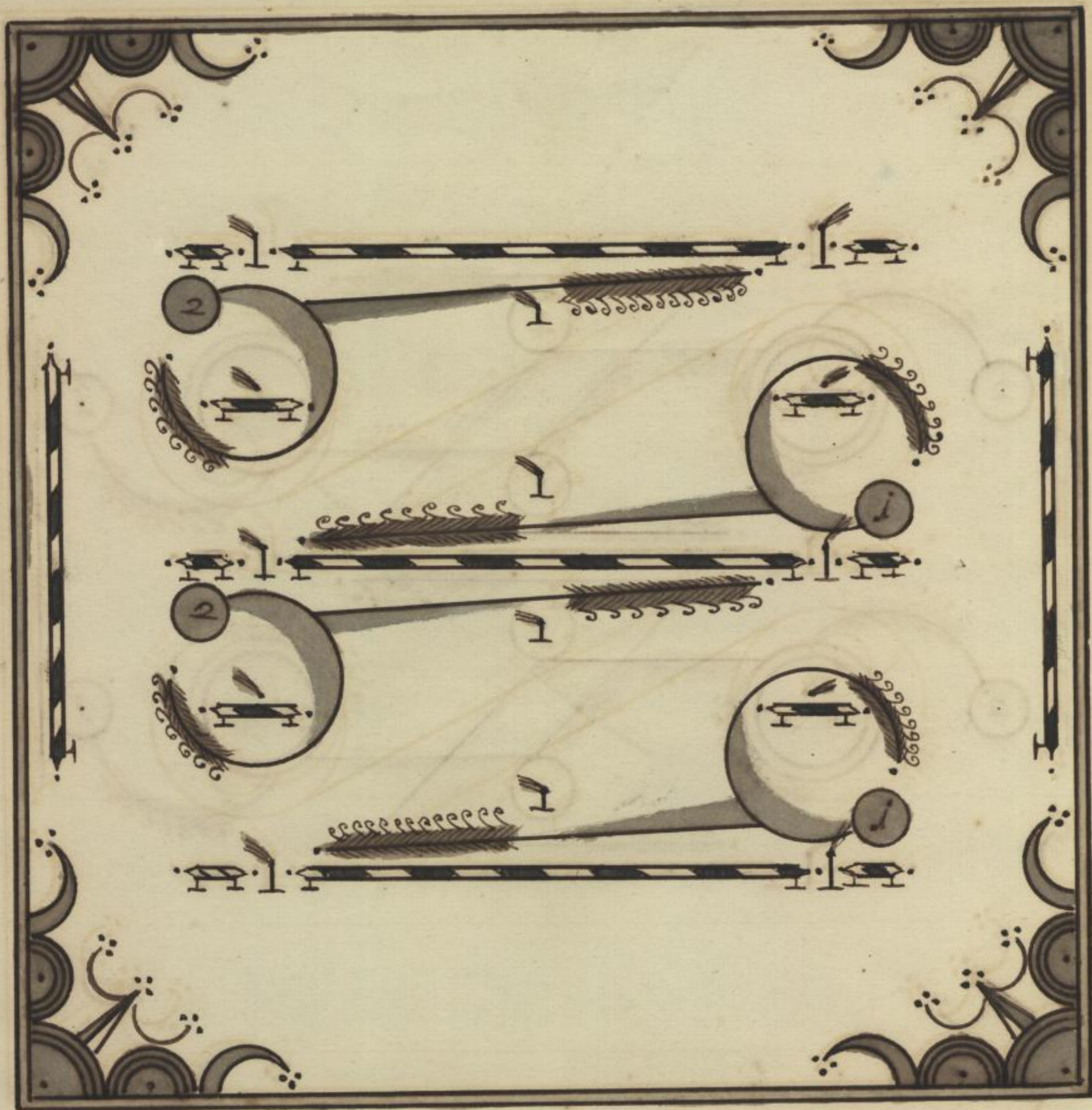
*Composizione di Dom<sup>o</sup> Quenen  
De Lavigna.*

*Le figure della Lanza e della pistola ripresentano  
Mori armati di Lanza, e le altre sono teste de Mori.*

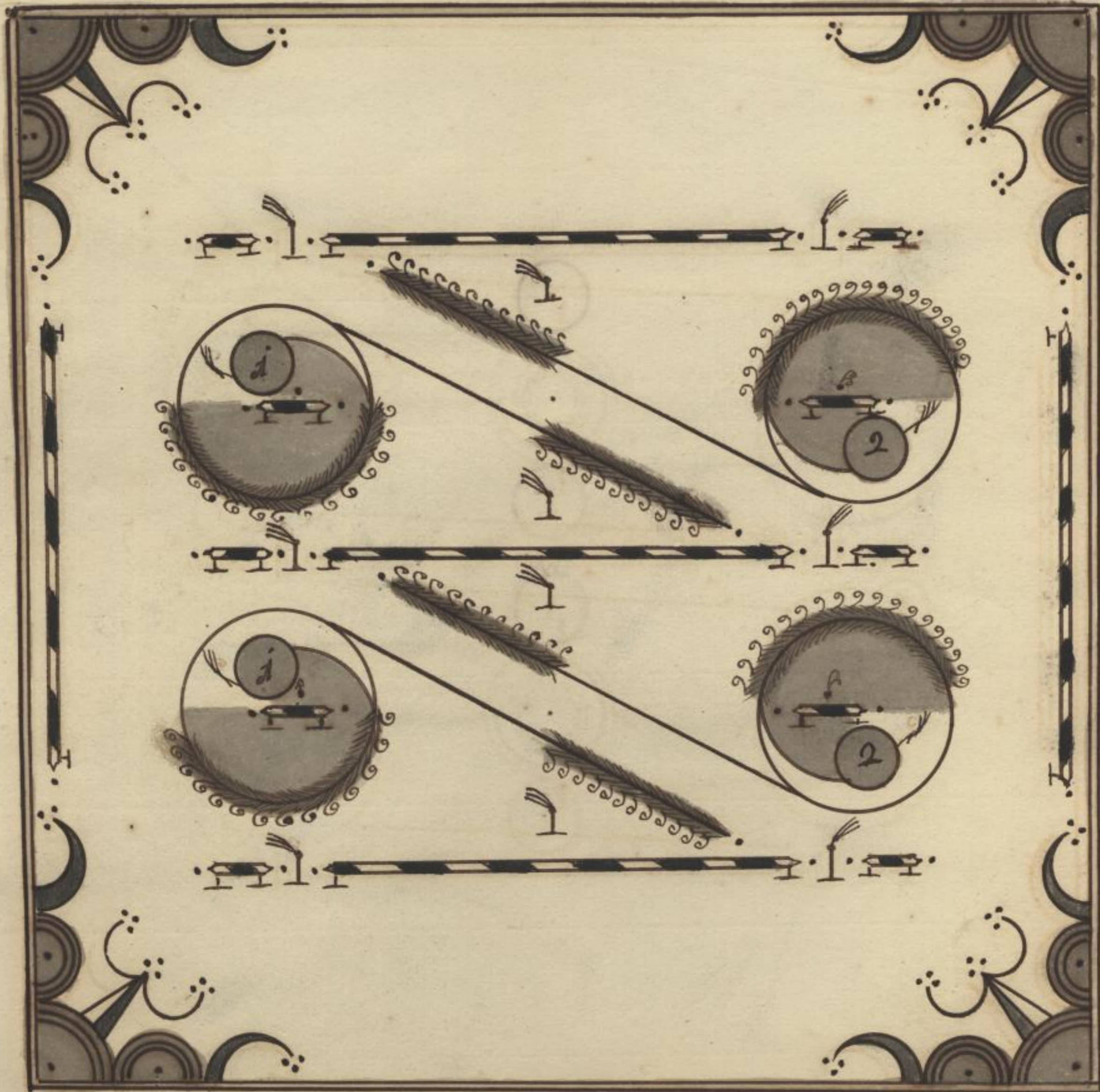




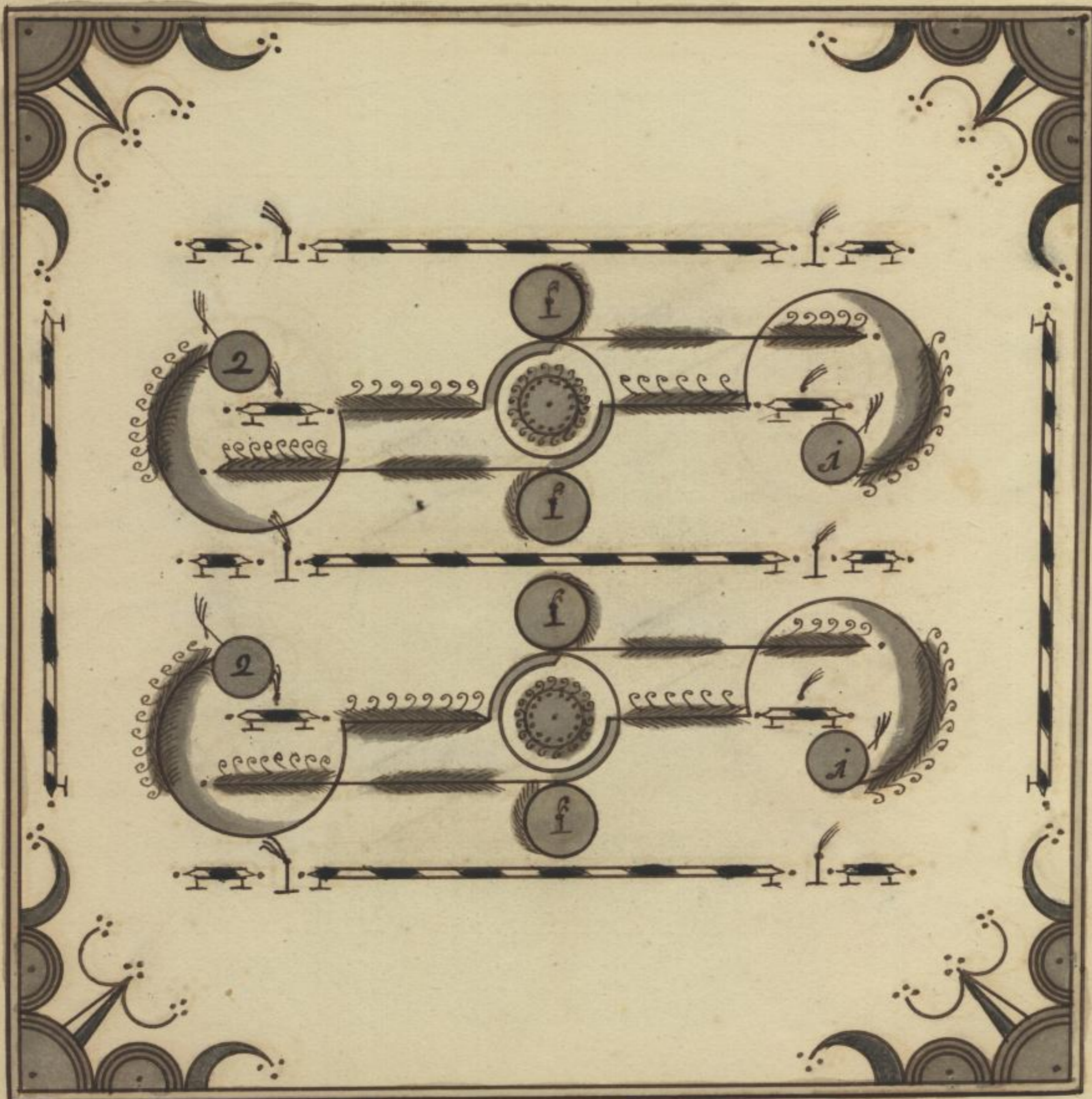
*E li Numeri della Corsa significano Cavalieri à Cavallo.*



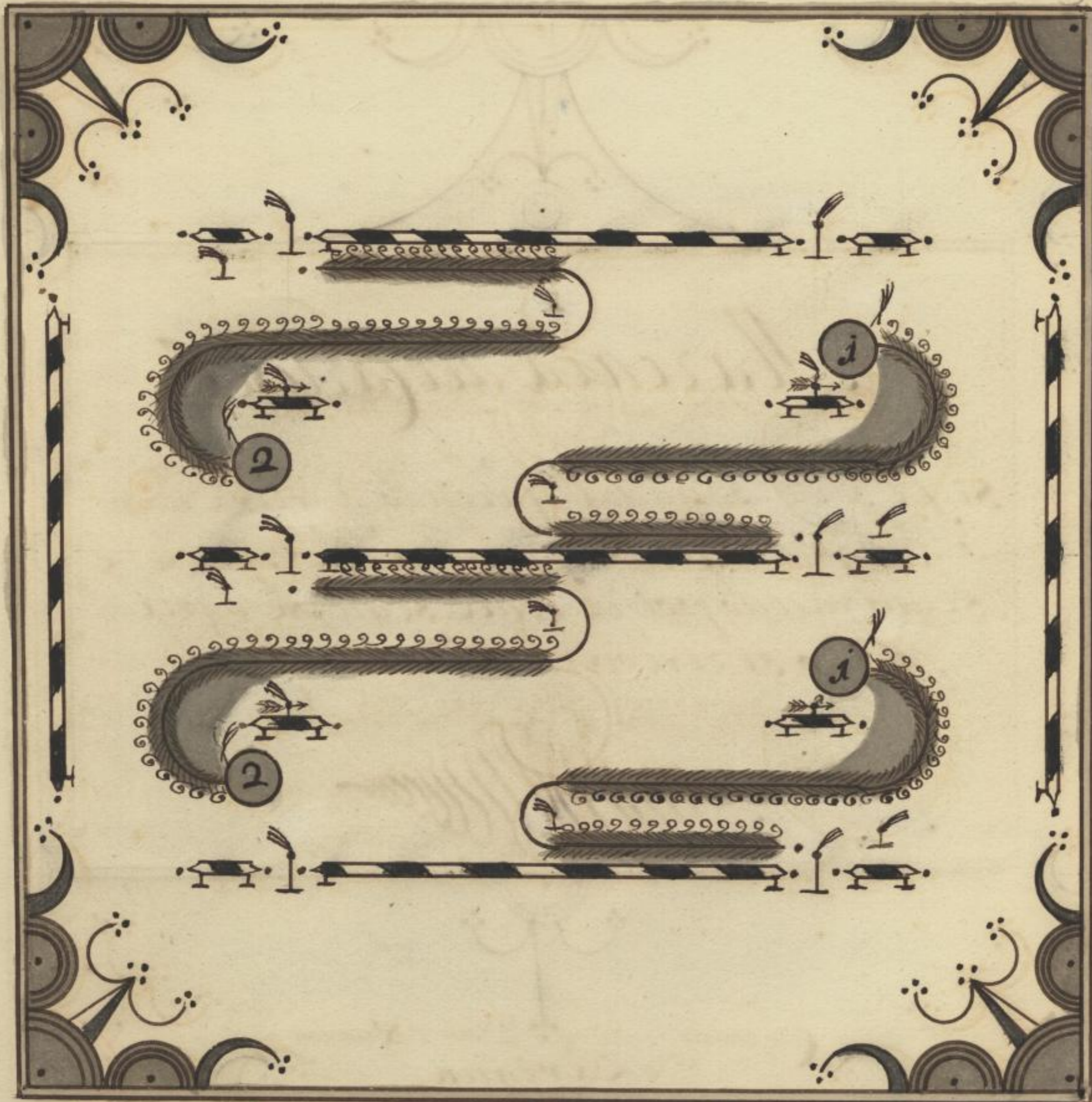
*Il colpo della lanza si fa' per un caraiolo a' drita, seguitando  
 le linee segnate per prendere la festa.*



*Prendendo la pistola seguirate la linea segnata  
et arrivando al vostro numero, farete  
fuoco.*



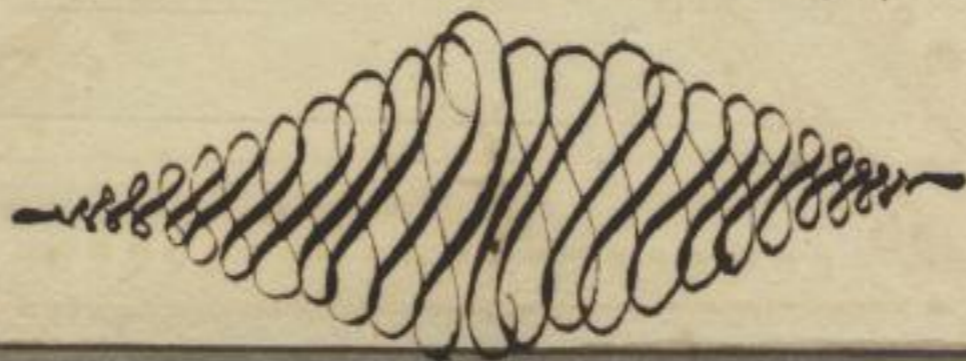
*Prendendo il Dardo seguirate la linea segnata  
per andarlo a sciar al vostro Numero.*



*Tirando la spada seguirare la linea segnata  
per andar à prender la festa in terra.*

# Marchia del Carusel.

Si fa per 2. squadre, facendo à drita uno  
ò due giri intorno le piccole barriere, e  
seguistando poi le linee segnate ogni  
d'uno si ritrovera al suo posto.

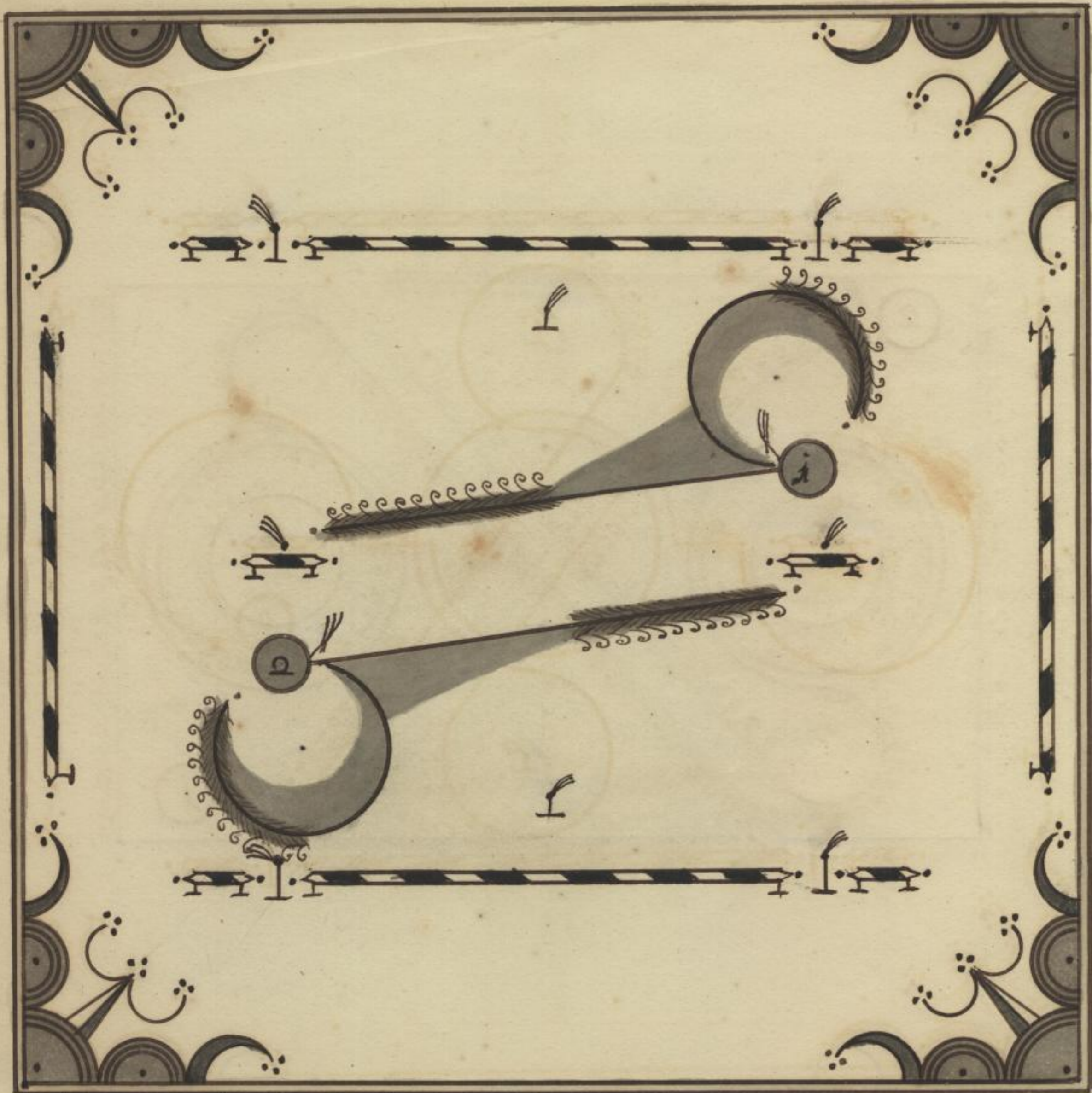


Composizione di Don<sup>co</sup> Quenen  
De Lavigna.

Le figure della Lanza e della pistola ripresentano  
Mori armati di Lanza, e le altre sono Feste de Mori.

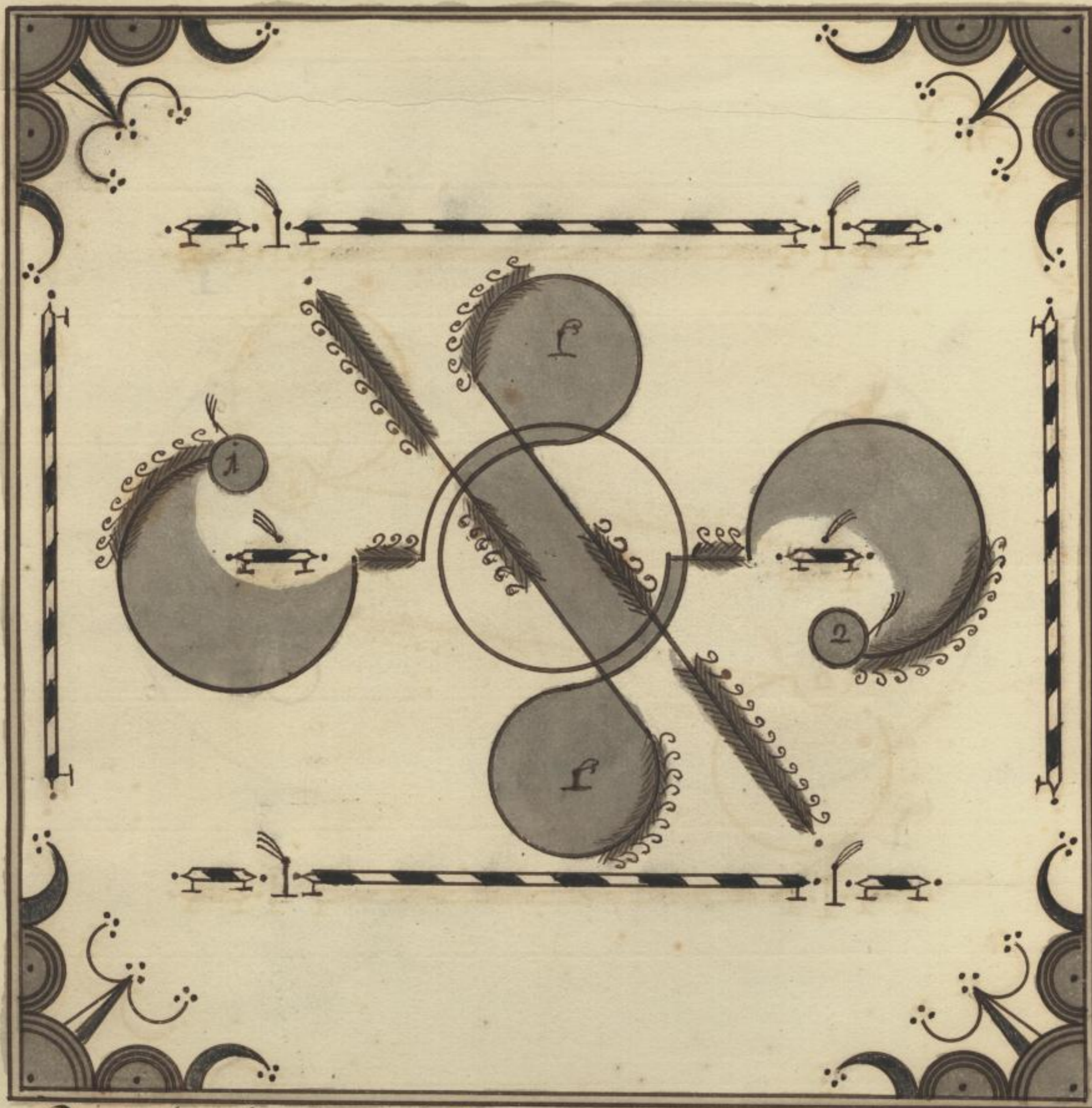


*E li Numeri della Cursa significano Cavallieri à Cavallo.*

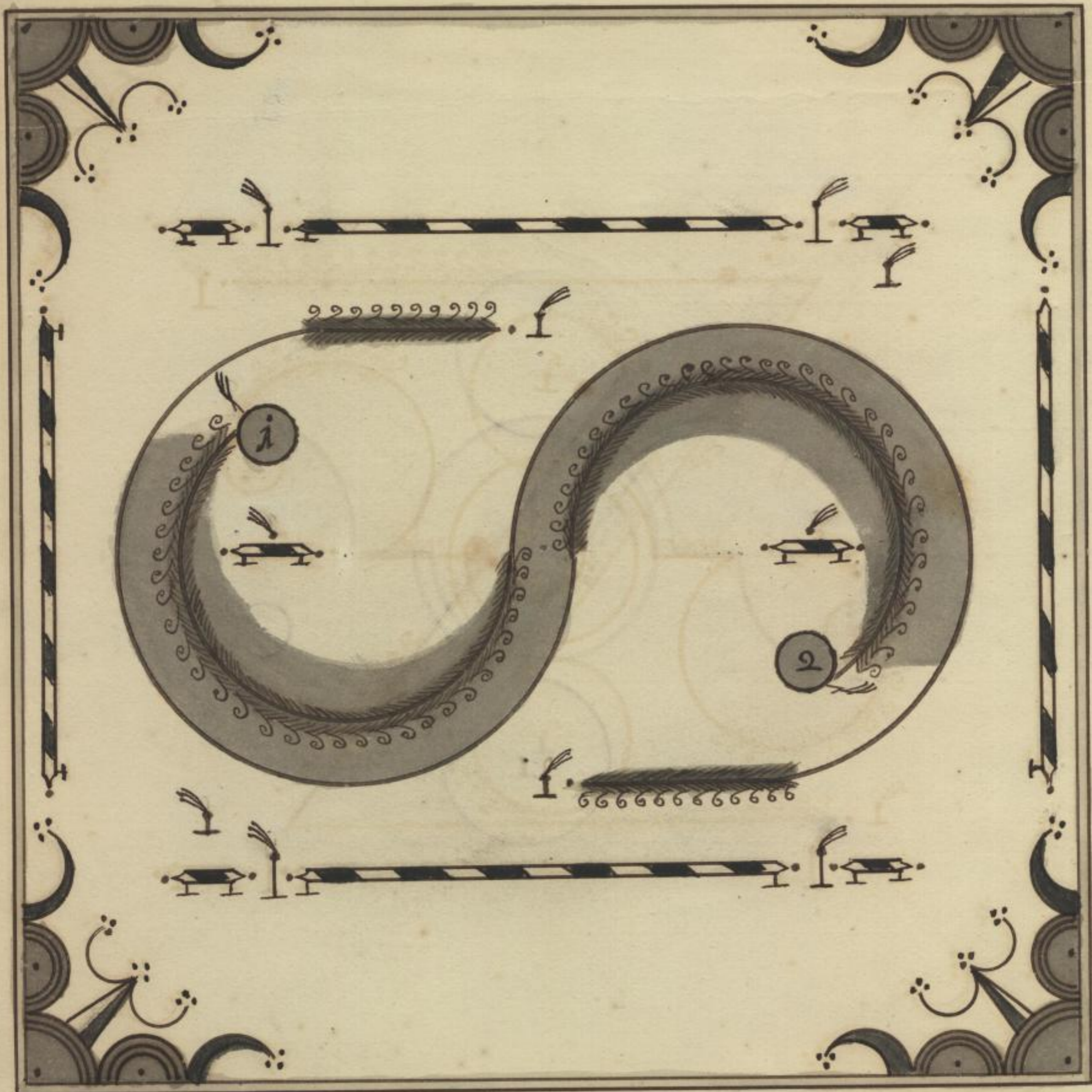


*Il colpo della Tanza si fa per un caracol à dritta, se-  
guendo la linea segnata per pigliar la  
testa.*

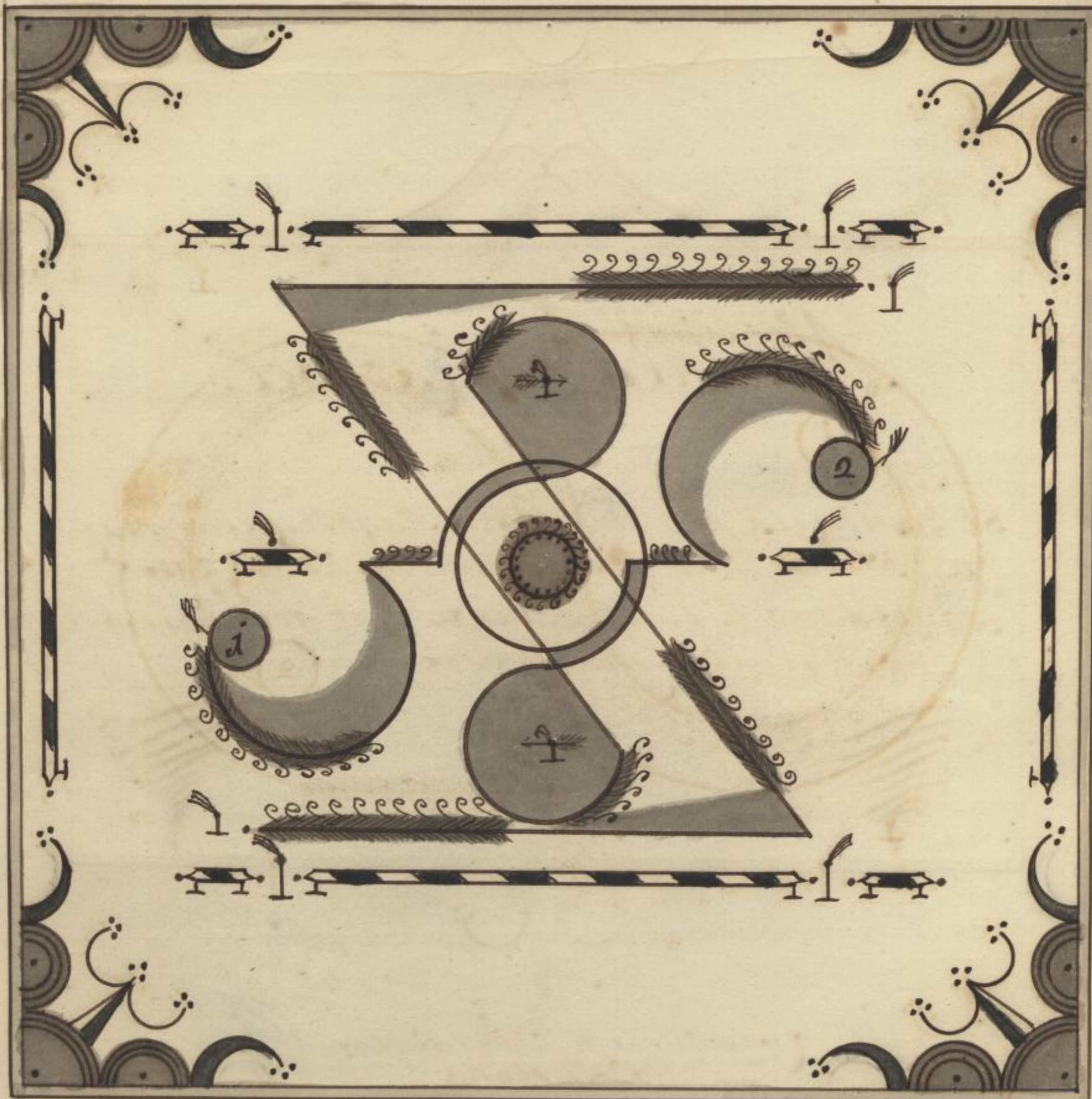




Prendendo la pistola, seguirarete la linea segnata  
e ritrovandovi al vostro n. farete fuoco.



*Fatto fuoco e pigliando il Dardo seguirate la linea  
segnata per andarlo à gettar al vostro Numero.*



*Sfoderando la spada seguirarete la linea segnata  
per prender la testa in terra.*

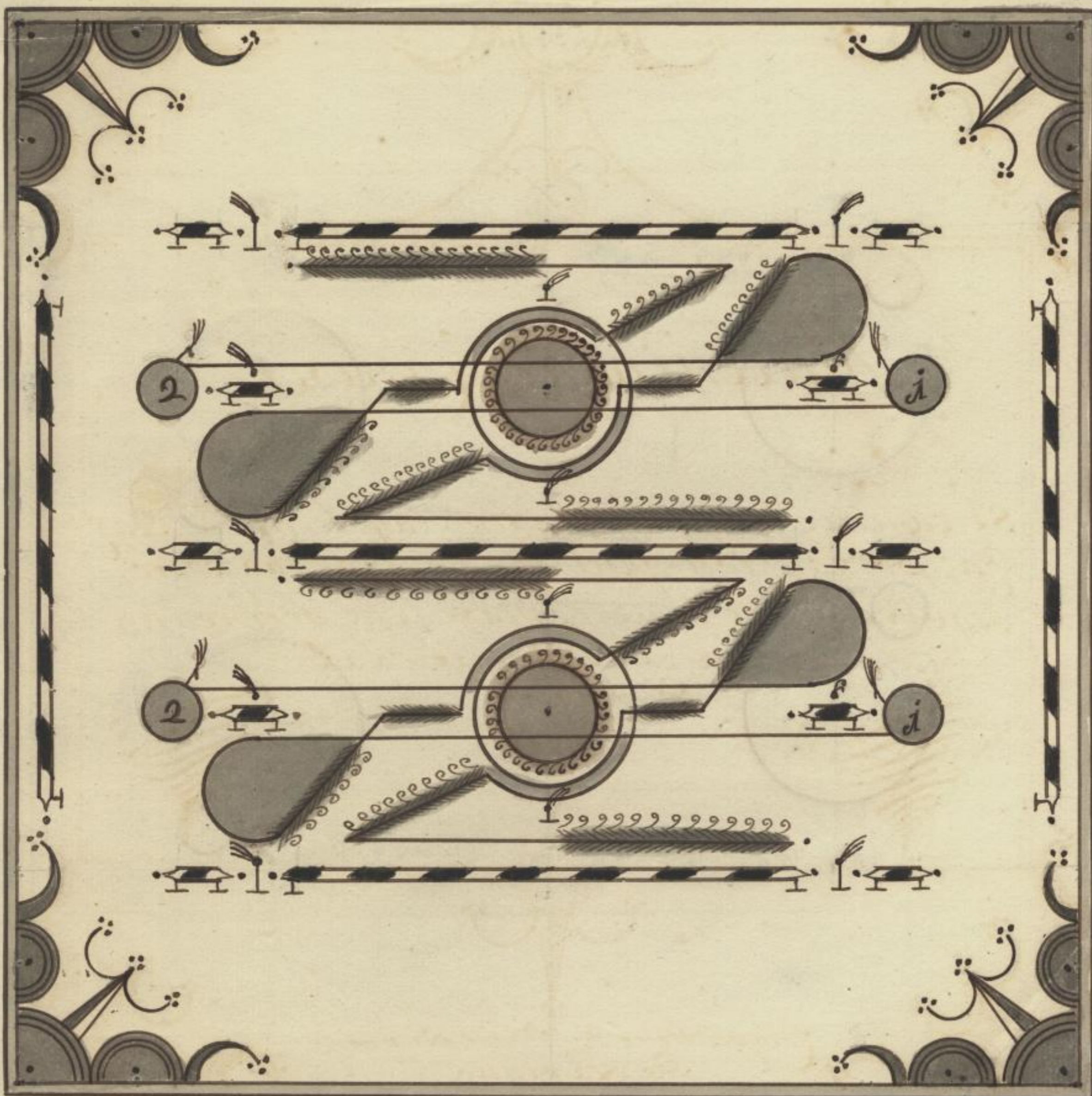
# Marchia del Carusel.

Si comincia per li quatro Angoli della piazza, portandosi ogni squadra al suo posto, seguendo le linee segnate che delineano la Marchia, come si vede dal Dissegno.

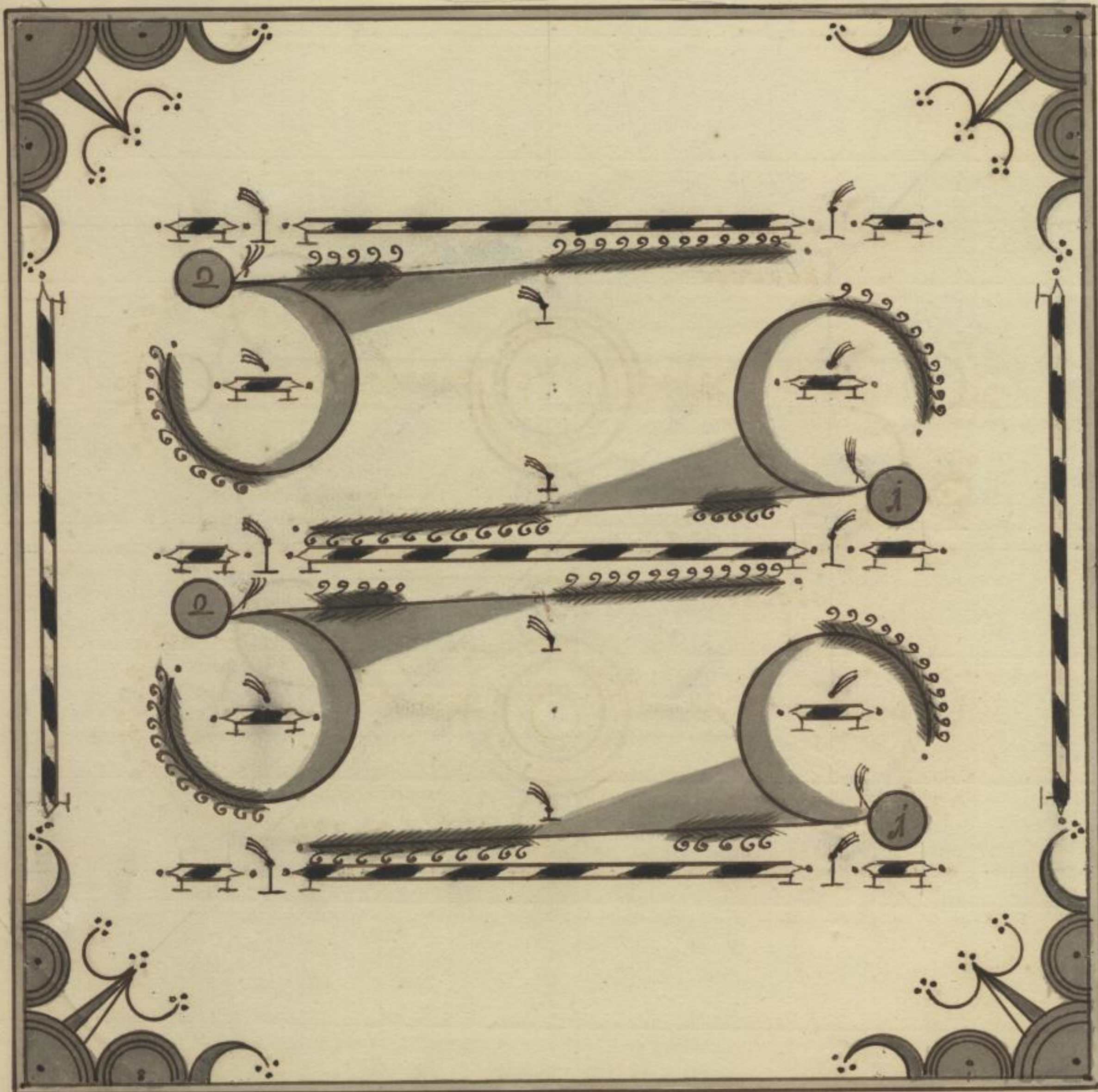


Compositione di Dom<sup>o</sup> Quenen  
De Lavigna.

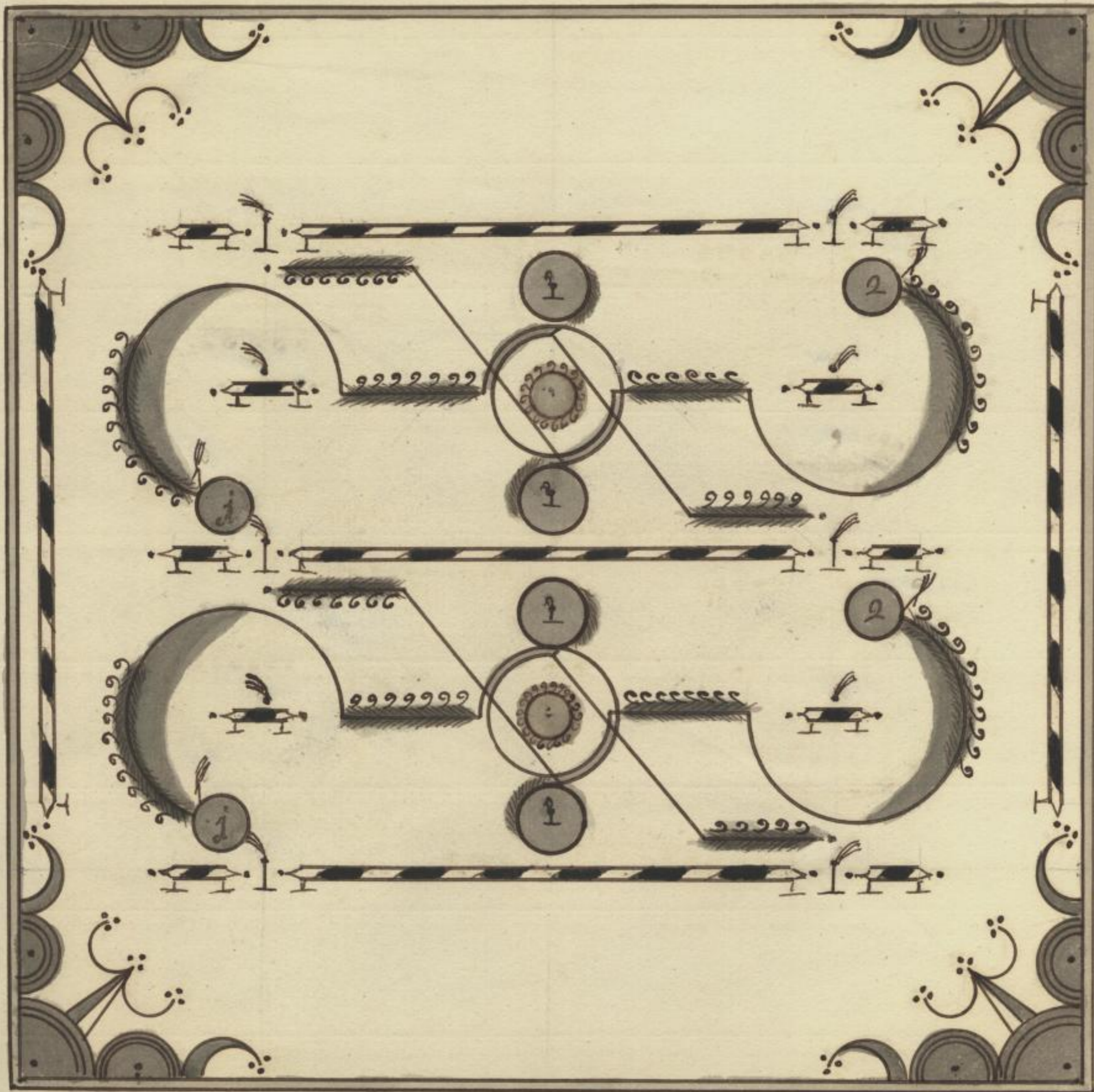
Le figure della Lanza rappresentano de Turchi tirando la sabla, e le altre sono delle Teste de medemi.



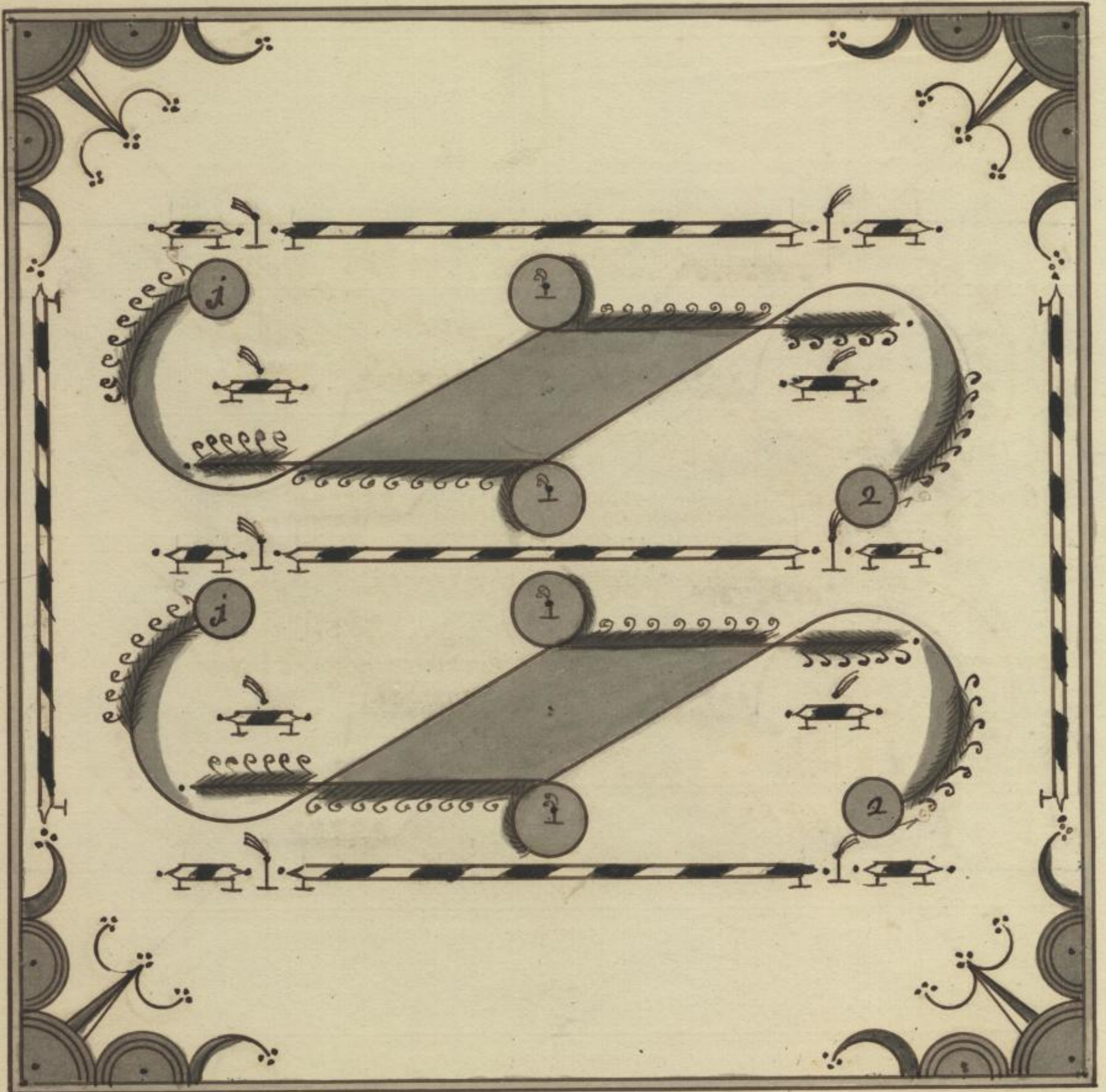
*E li Numeri della Corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



Il colpo della Tanza si fa per un caracol à dritta tutti 4.  
 insieme seguendo la linea segnata per infilar  
 la testa.

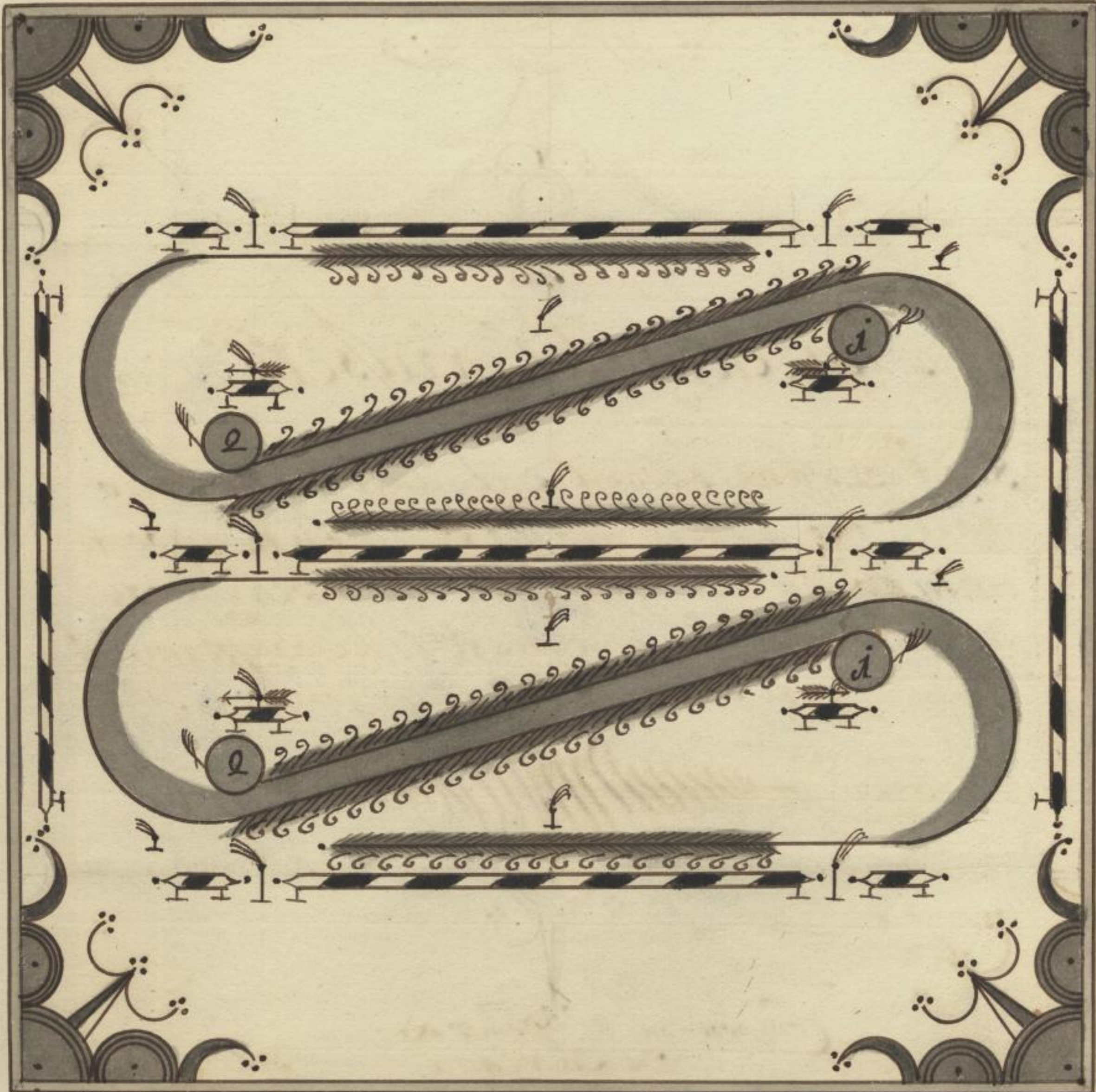


*Prendendo la pistola seguirate la linea segnata  
et arrivando al vostro N.º farete fuoco.*



*sbarrato ch' haverete, e pigliando il Dardo, se:  
 :guitarate la linea segnata per andarlo  
 à tirar al vostro Numero.*

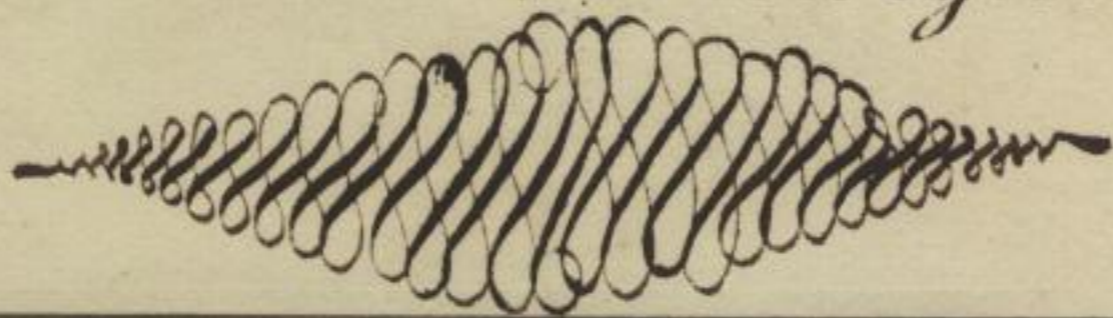




*Sfoderando la spada seguirate le linee segnate  
per andar à prender la testa in terra.*

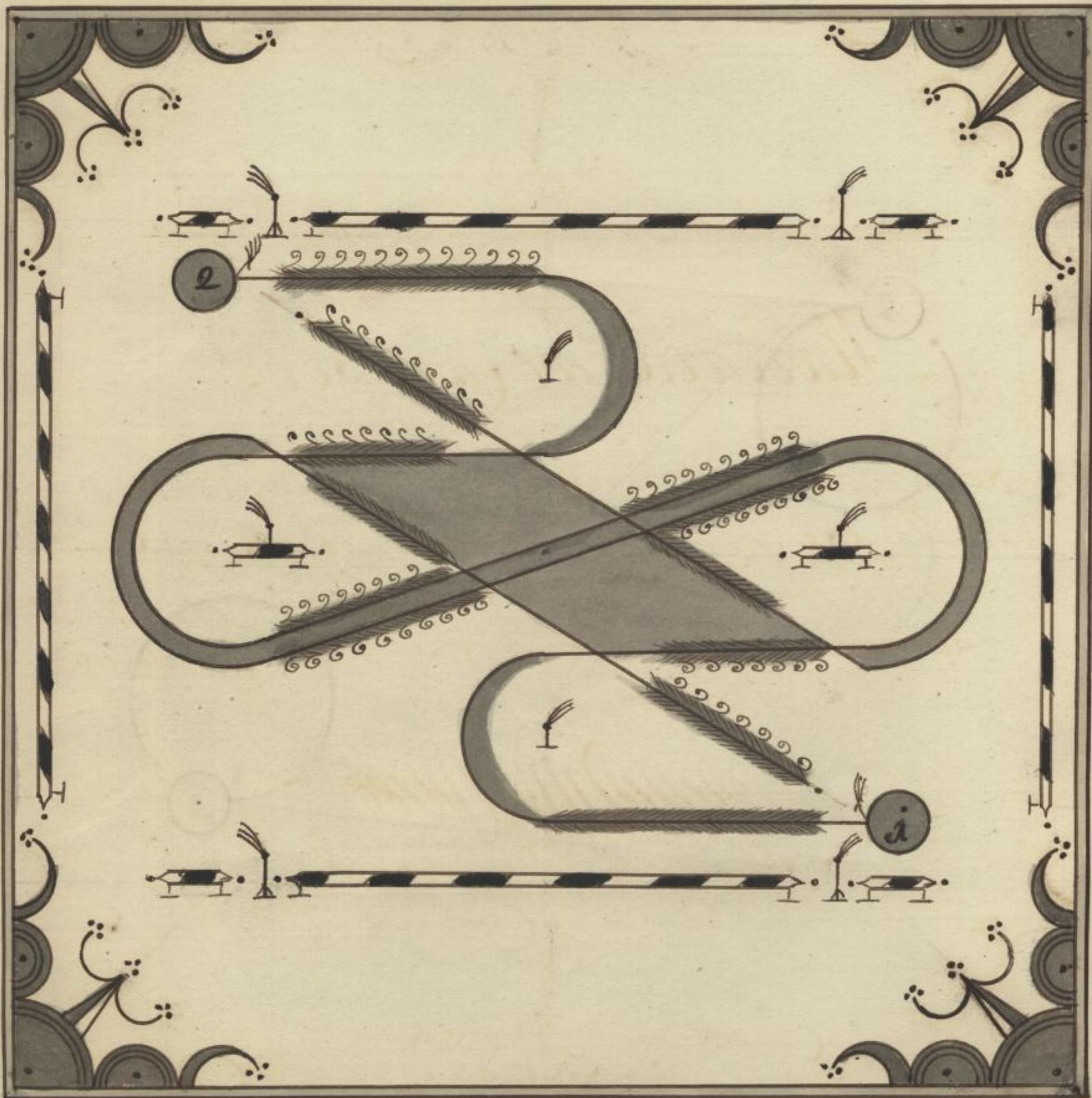
# Marchia del Carusel.

Si fa per due squadre lequali si partono dalli due angoli diametralmente opposti e vanno sin'all'estremità della piazza, sequitando le linee segnate, come ampiamente si vede dal disegno.

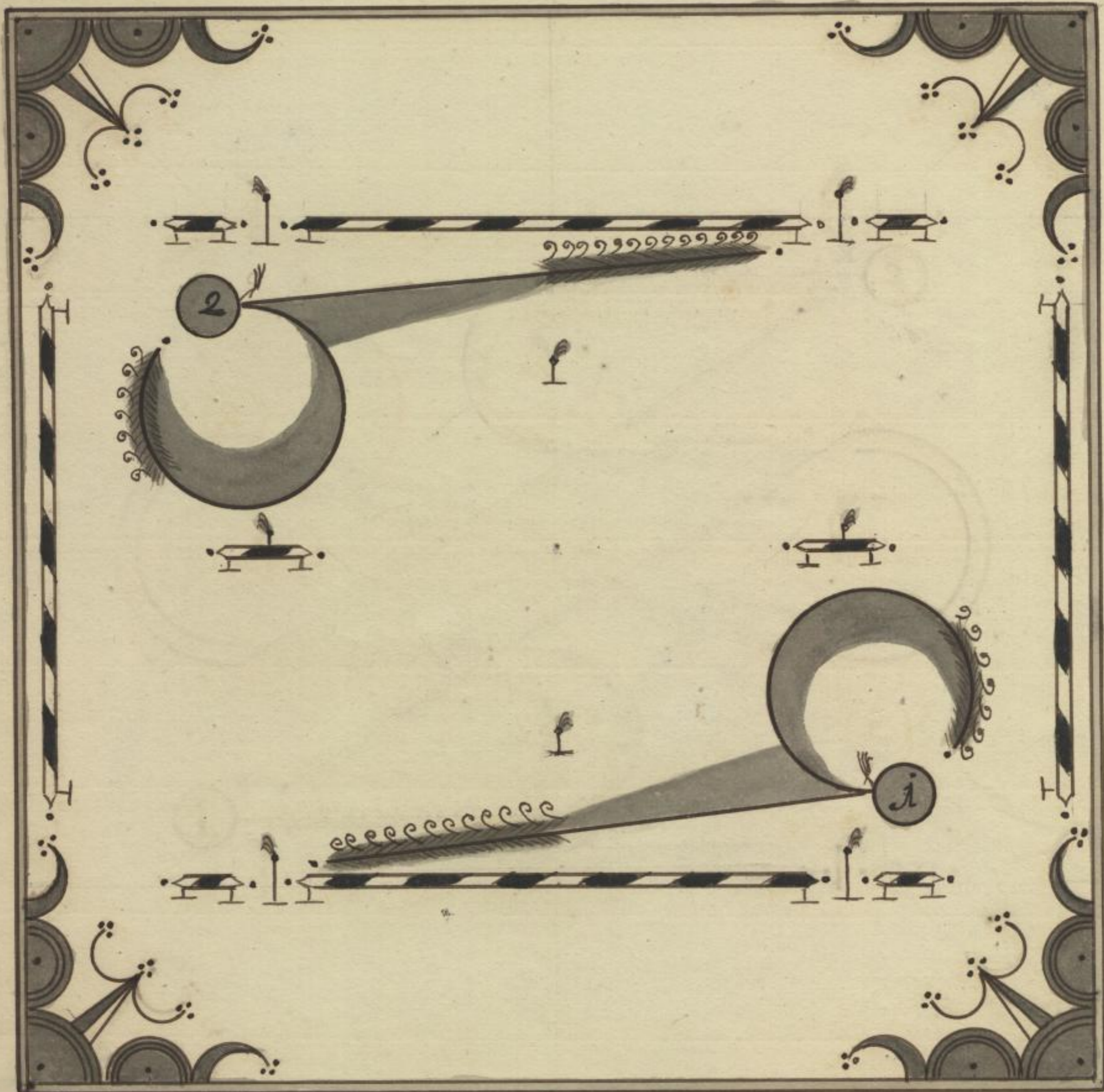


Composizione di Don<sup>o</sup> Quenen  
De La vigna.

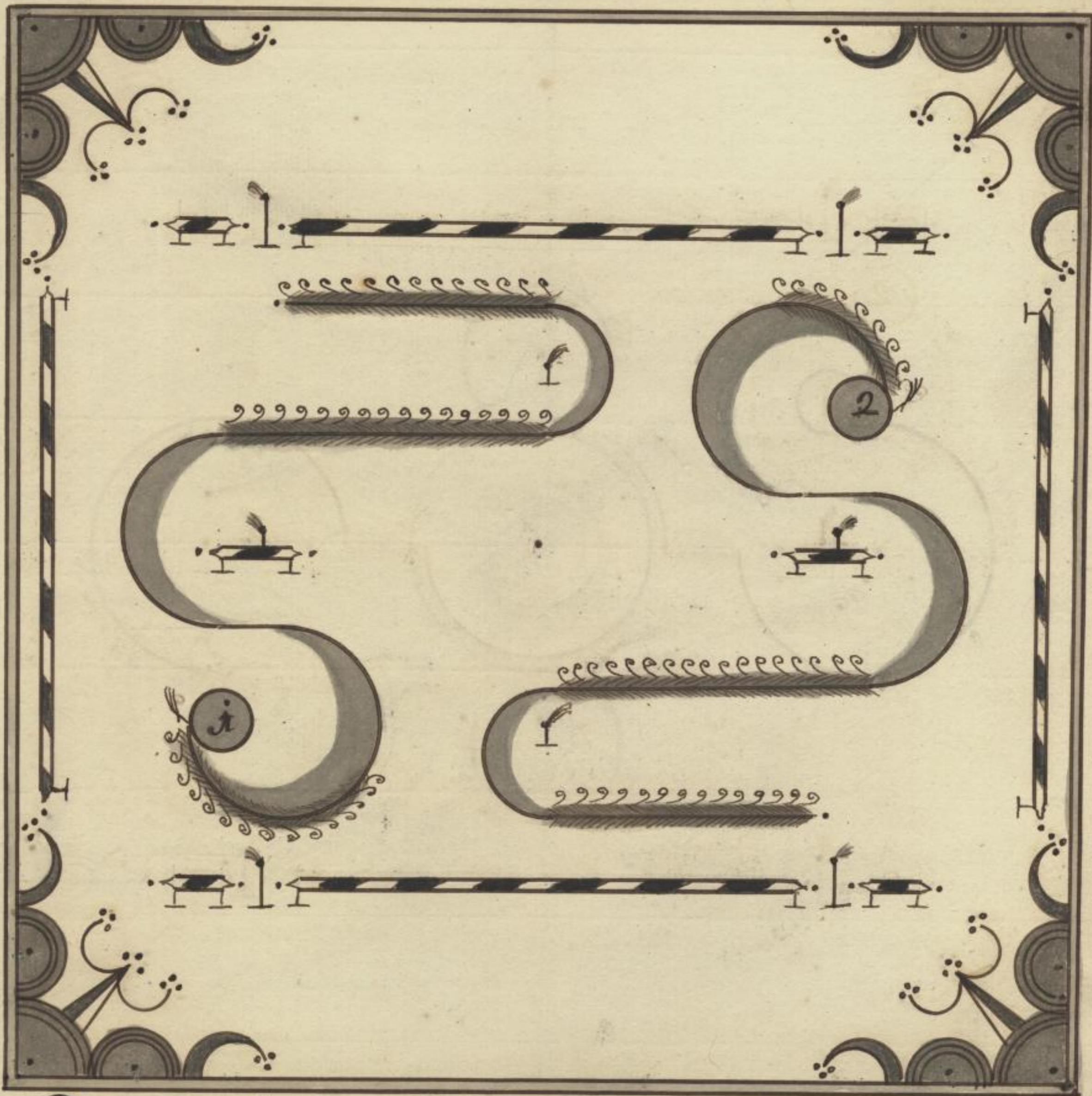
Le figure della Lanza rappresentano de Turchi tirando la sabla, e le altre sono delle Teste de medemi.



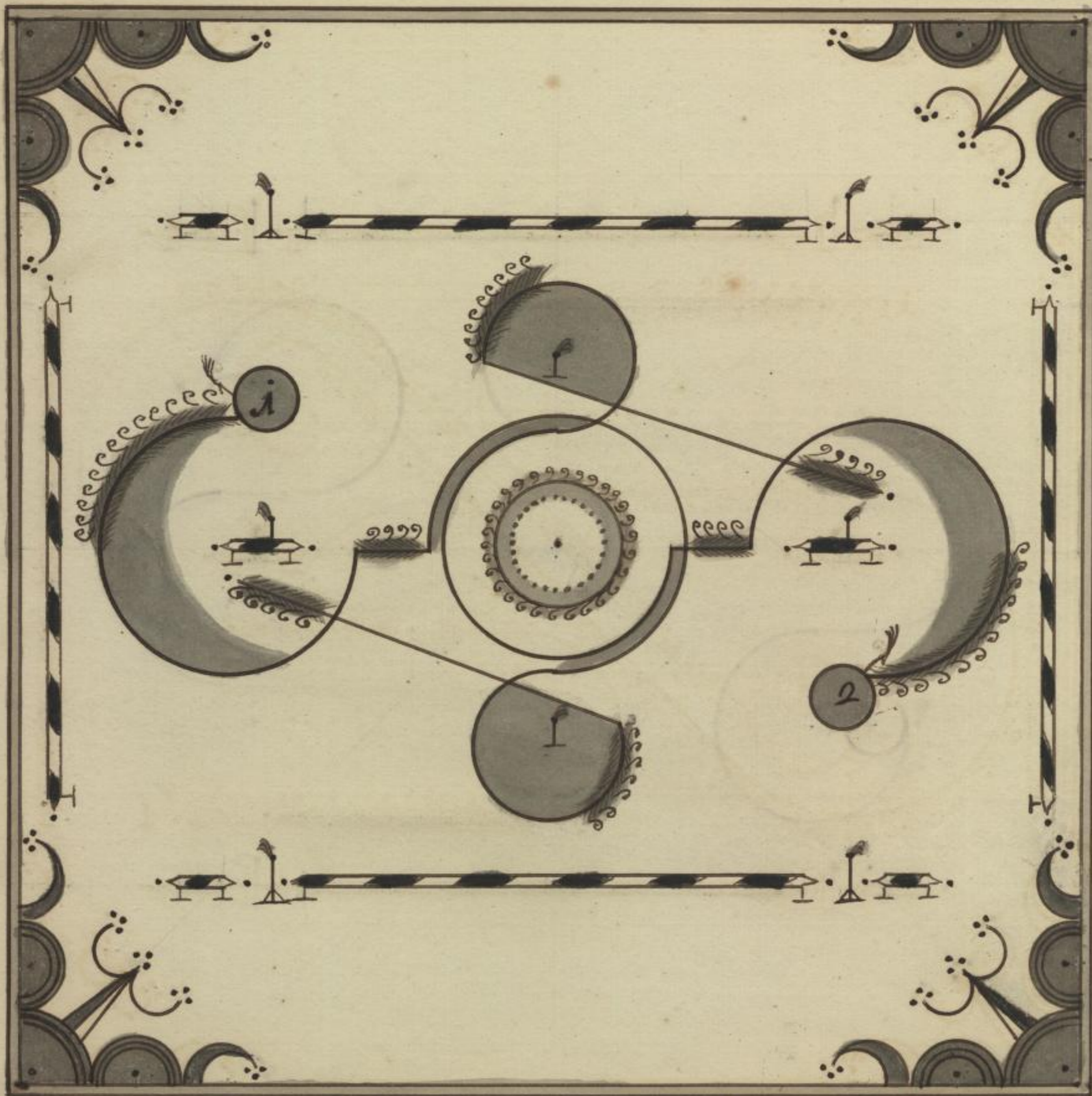
*E li Numeri della Corsa significano Cavalieri à Cavallo*



*Il colpo della Lanza si fa per un caracol à dritta se:  
guendo le linee segnate per andar à prender  
la Vesta.*




*Prendendo la pistola, e seguendo le linee segnate  
arrivando al vostro N.º darete fuoco.*



*Tirata la pistola, e prendendo il Dardo seguirete  
 la linea segnata per gettarlo arrivando  
 al vostro numero.*


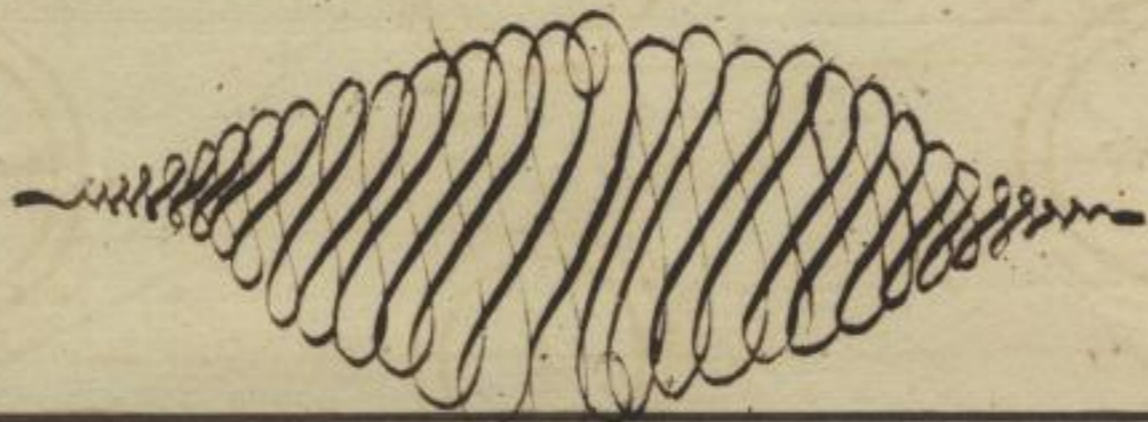


*Sfodrando la spada, seguirà retta la linea segnata  
per andar à prender la testa in terra.*



*Marchia del Carusel.*

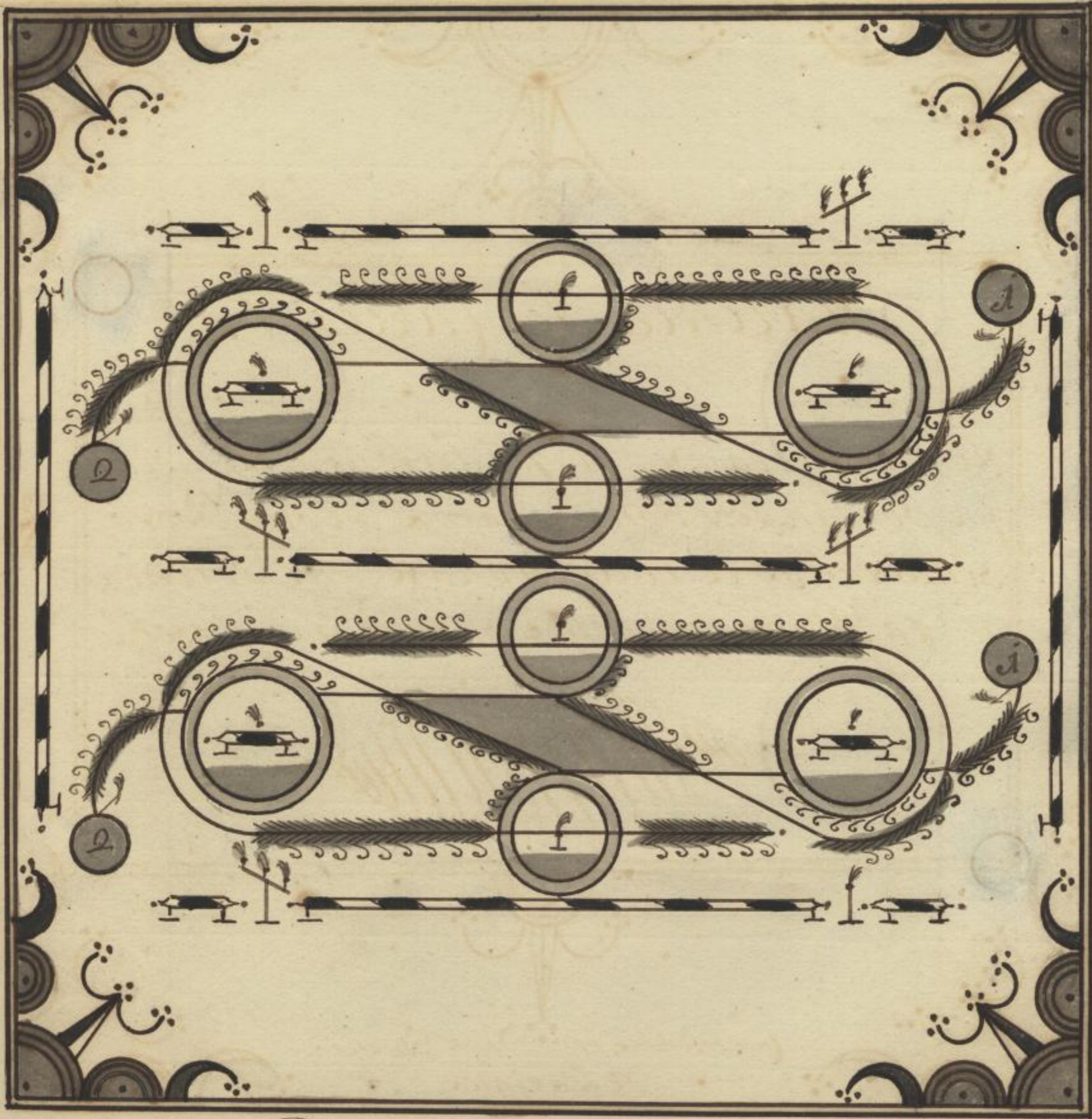
*si comincia per li 4. Cantoni della piazza portandosi ogni squadra al suo posto, seguitando le linee segnate, che delineano la Marchia, come si vede dal dissegno.*



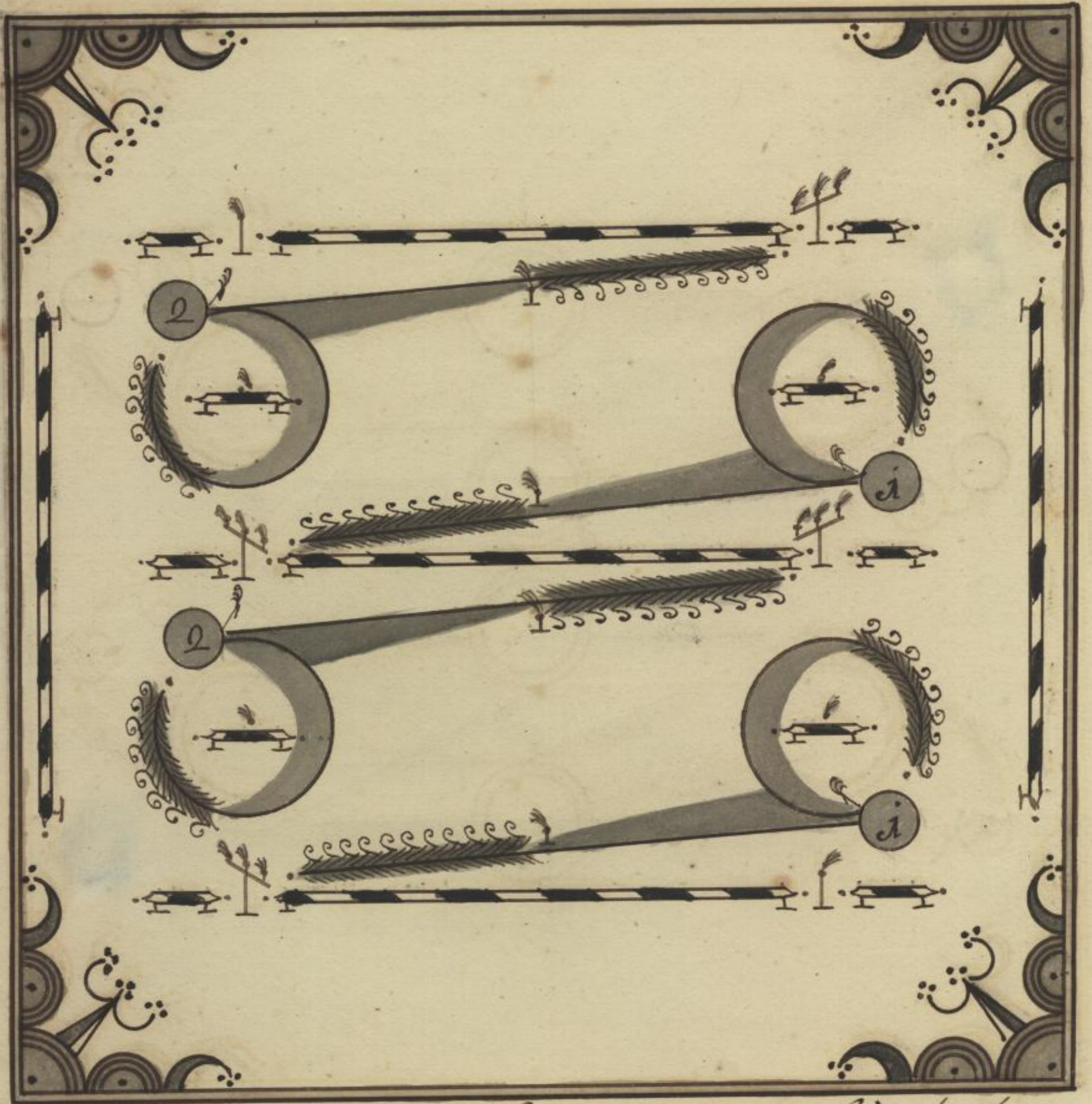
*Composizione di Dom.<sup>o</sup> Quenen  
de Lavigna.*

*Le figure della Lanza sono Teste de Satyri, e quelle della pistola sono Satyri in figura.*

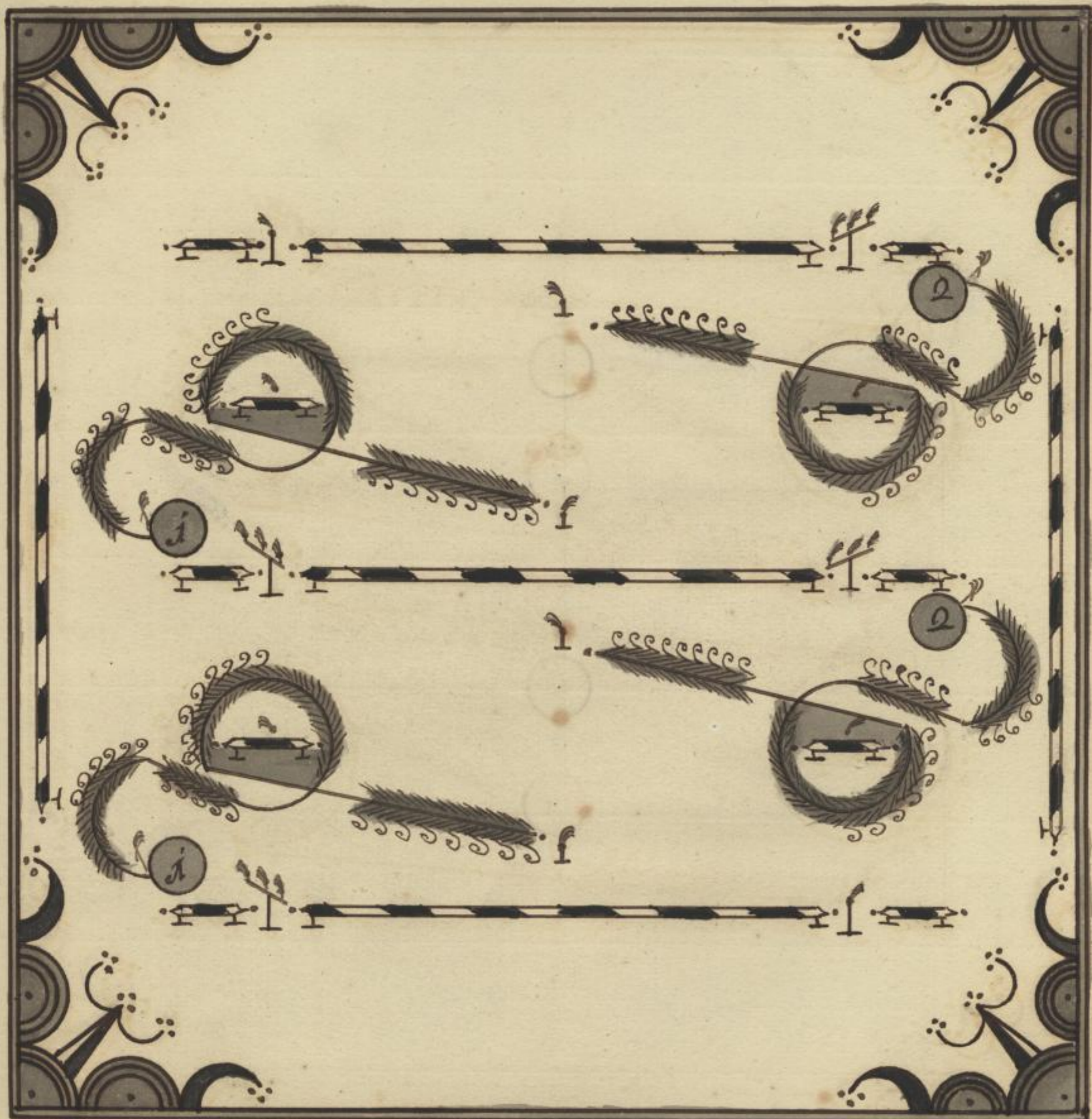




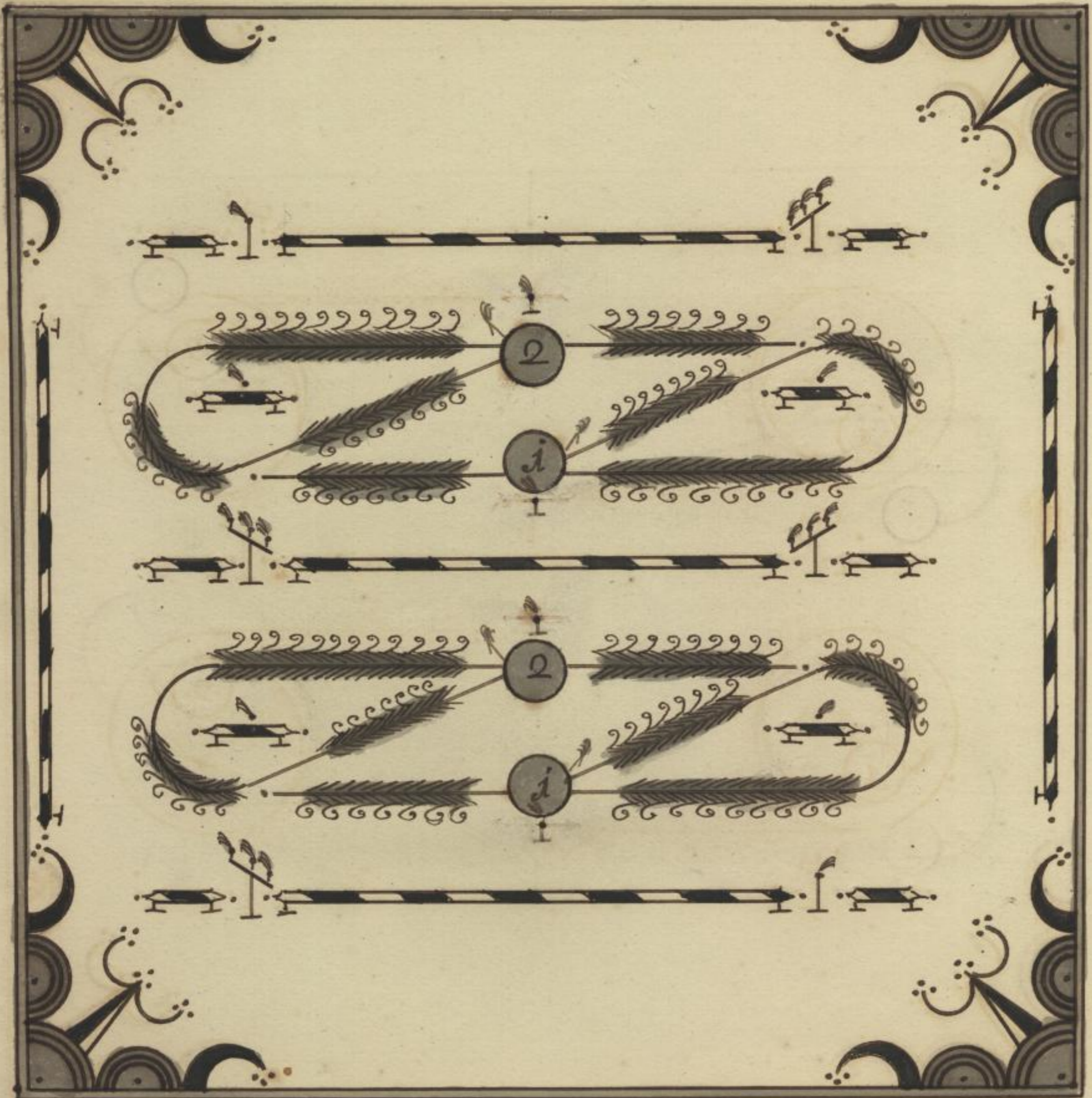
*E li numeri della corsa significano Cavalieri à Cavallo.*



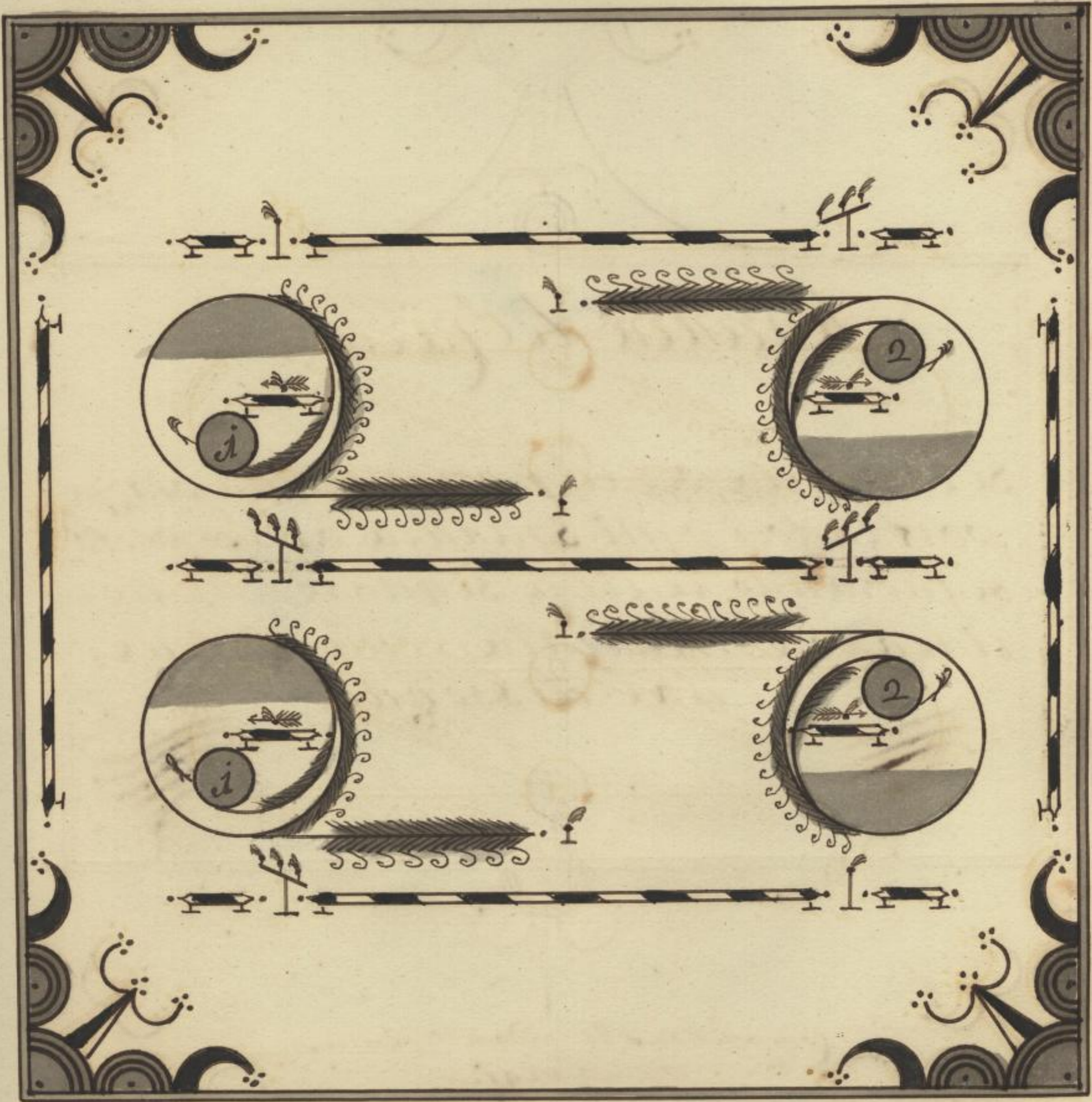
*Il colpo della lanza si fa per un caracol à drista, se:  
 guistando le linee segnate per prender le  
 tre teste.*



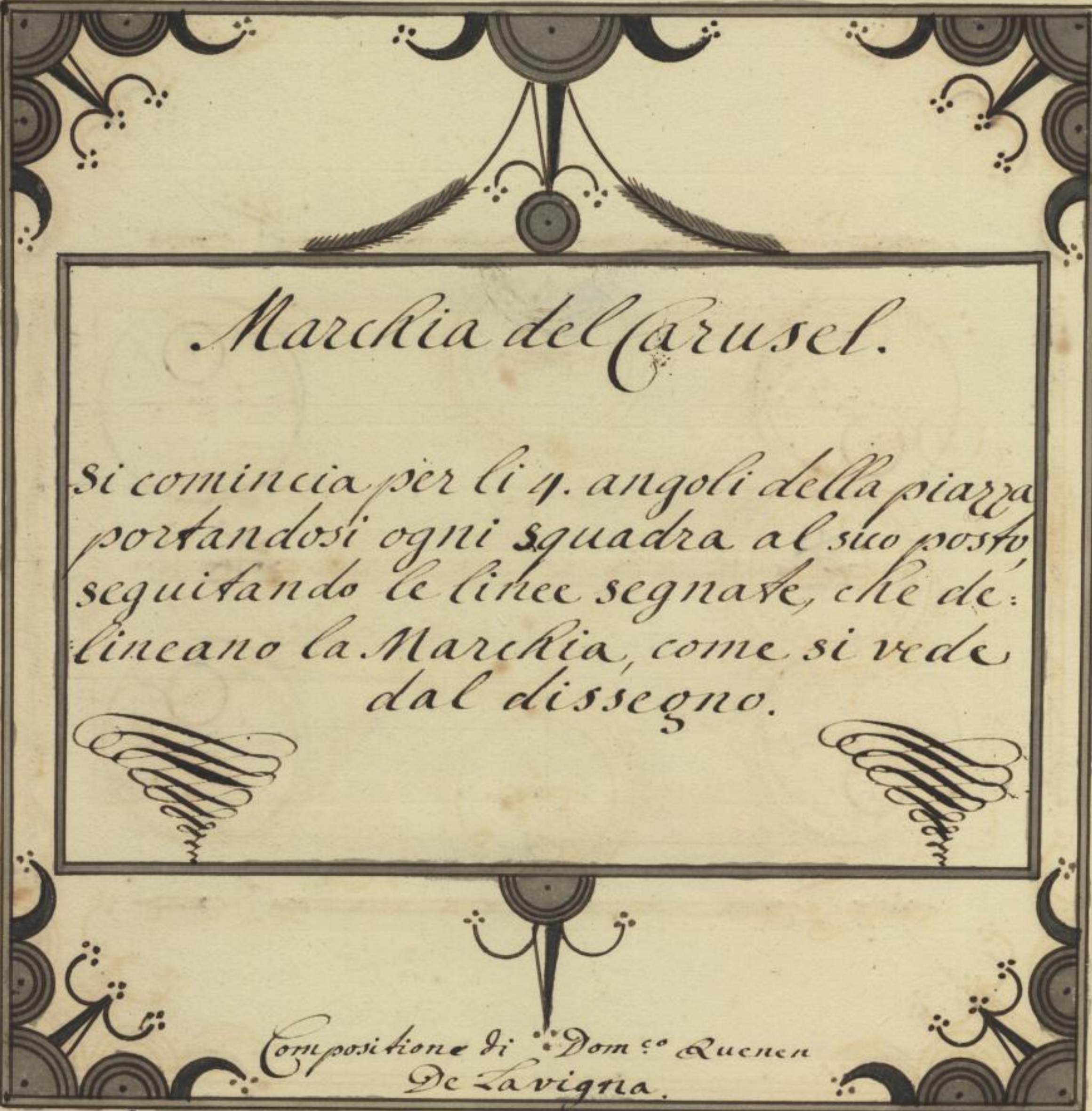
*Prendendo la pistola seguirate la linea segnata  
et arrivando al vostro numero, farete  
fuoco.*



*Prendendo il Dardo seguirate la linea segnata  
per andarlo lanciar al vostro numero.*



*Tirando la spada seguitarete la linea segnata per andar à prender la testa in terra.*

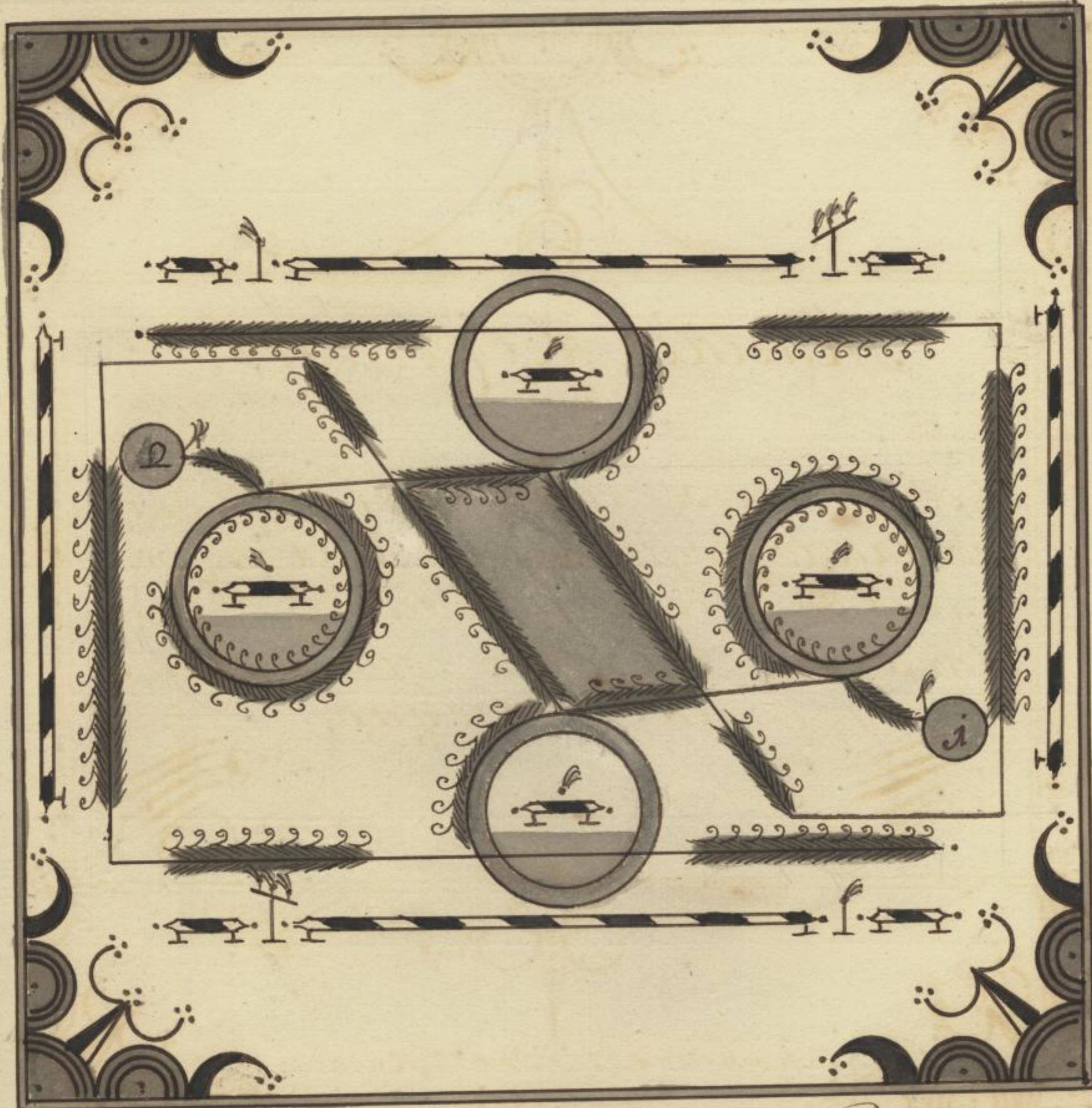


*Marchia del Carusel.*

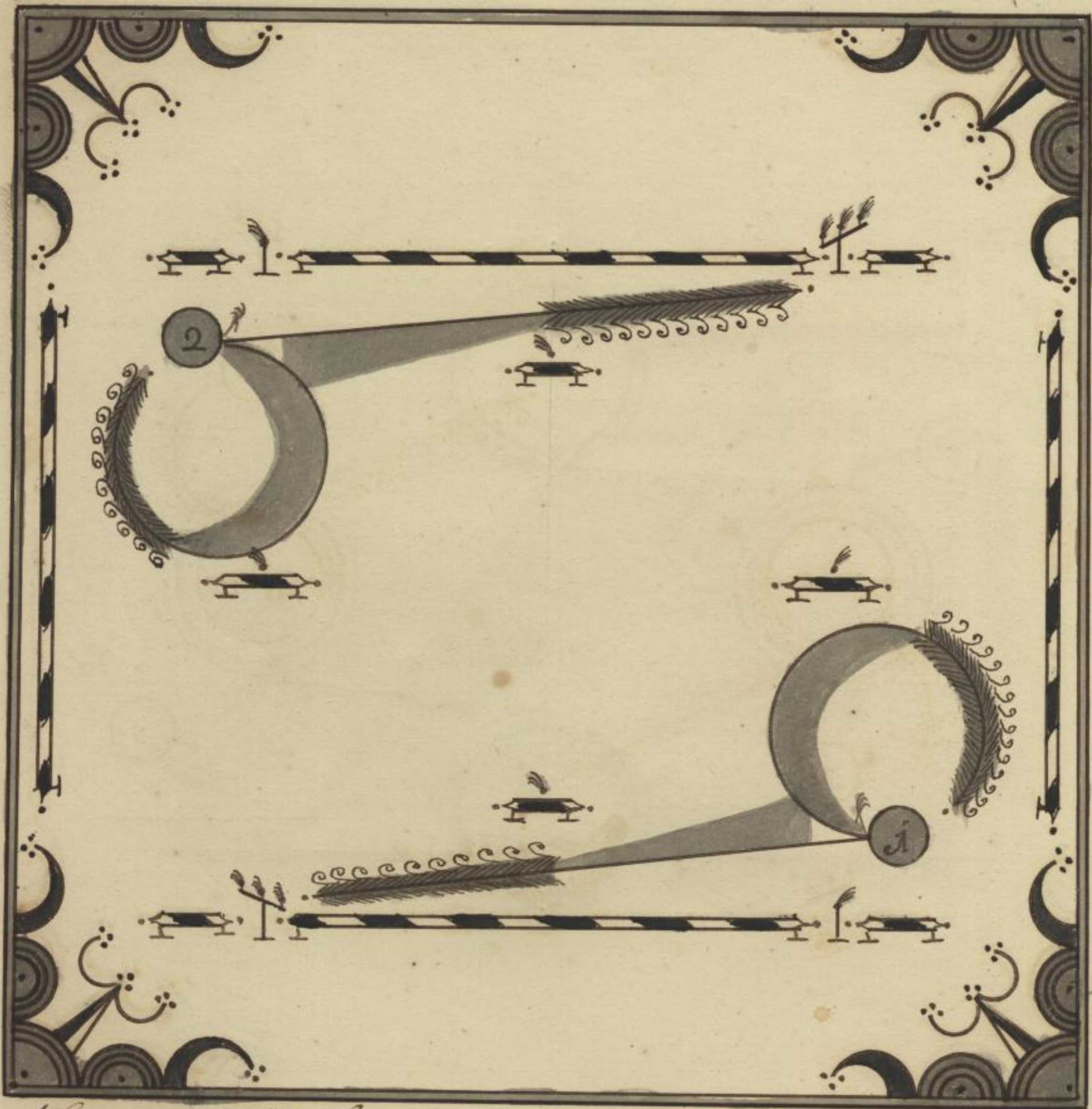
*Si comincia per li 4. angoli della piazza  
portandosi ogni squadra al suo posto  
seguitando le linee segnate, che de-  
lineano la Marchia, come si vede  
dal dissegno.*

*Composizione di Dom<sup>co</sup> Quenen  
De Lavigna.*

*Le figure della Lanza sono Teste de Satyri, e quelle  
della pistola sono Satyri in figura.*

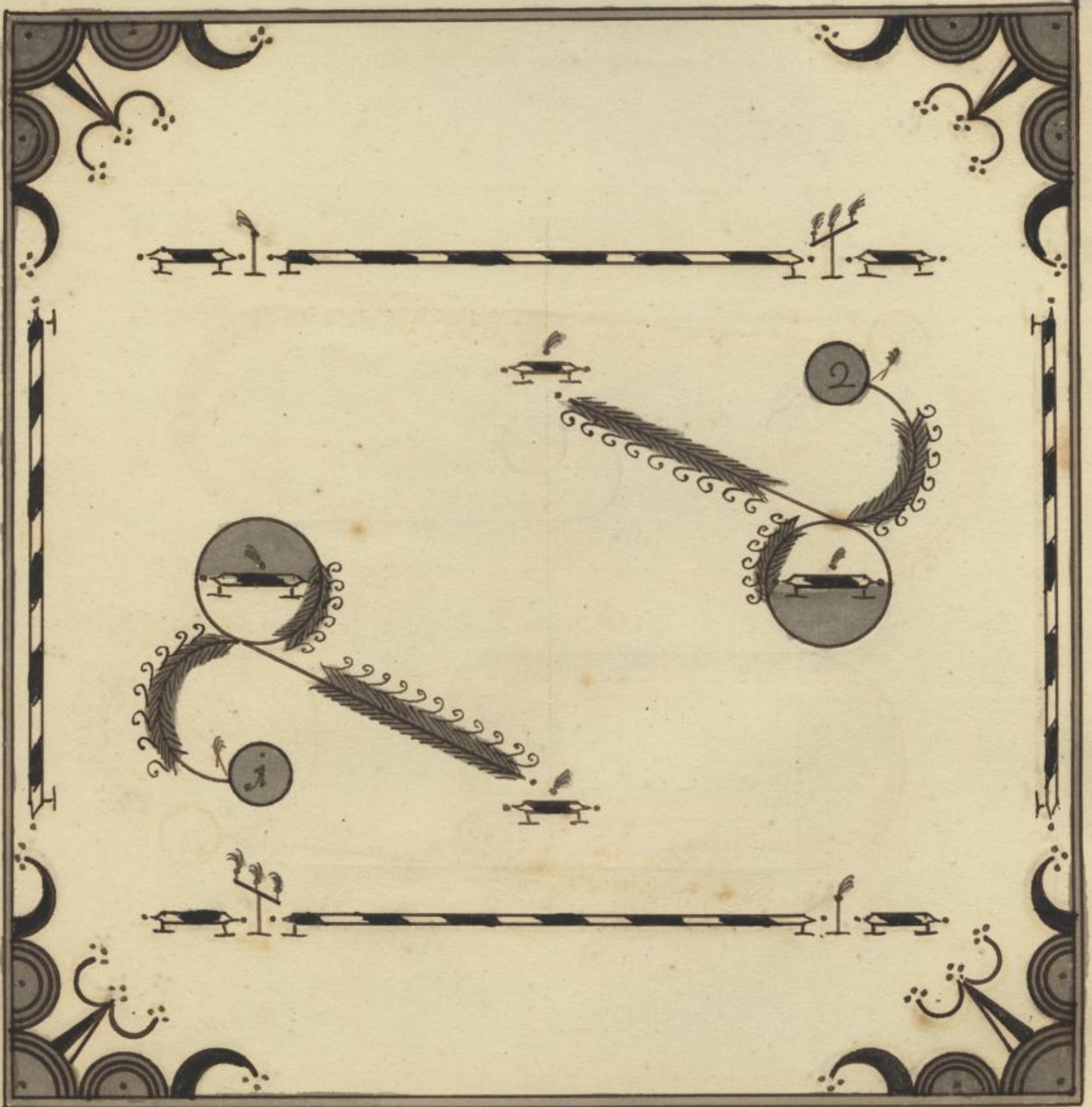


*E li Numeri della Corsa significano Cavallieri à Cavallo.*



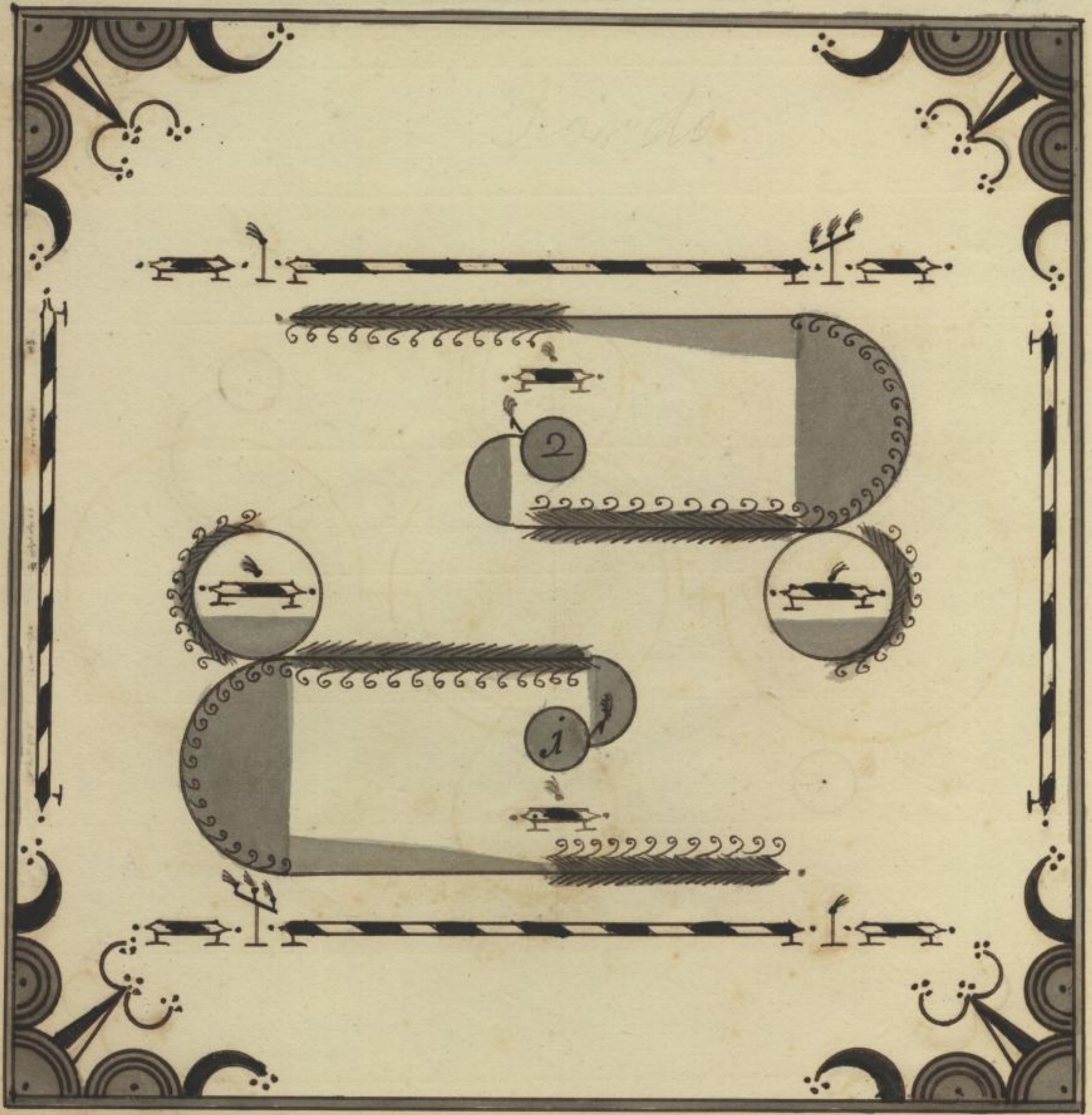
Il colpo della lanza si fa per un caracol à dritta  
 tutti 4. insieme seguendo la linea seg:  
 nata per infilzar le tre teste.



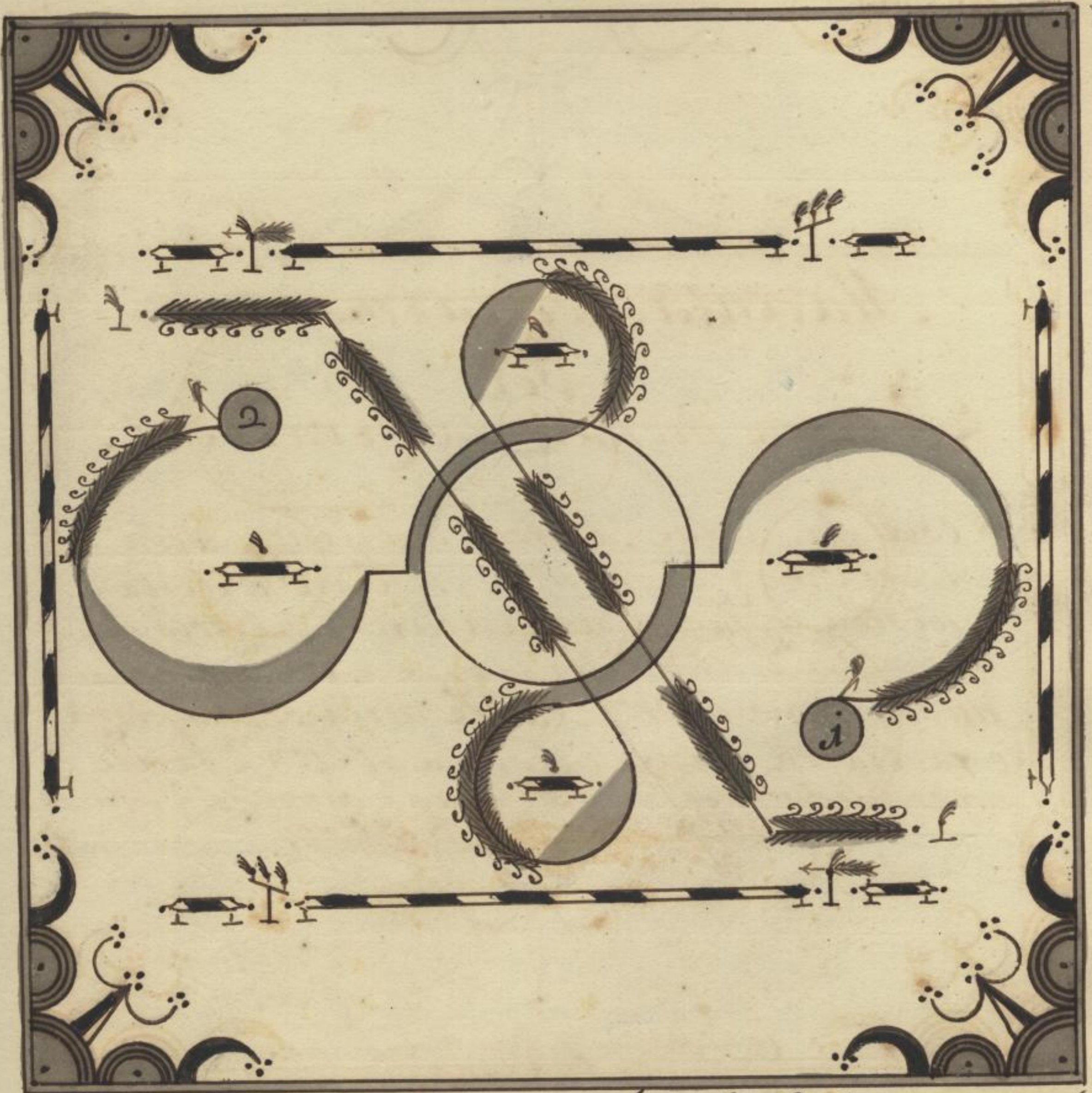


Prendendo la pistola seguirate la linea segnata  
 et arrivando al vostro numero farete  
 fuoco.

*Dardo*



*Sbarato ch'averete, e pigliando il dardo, segui:  
farete la linea segnata per andarlo  
à tirar al vostro Numero.*



*Sfodrando la spada seguirarete le linee segnate  
per andar à prender la festa in terra.*

*Marchia del Caruset.*

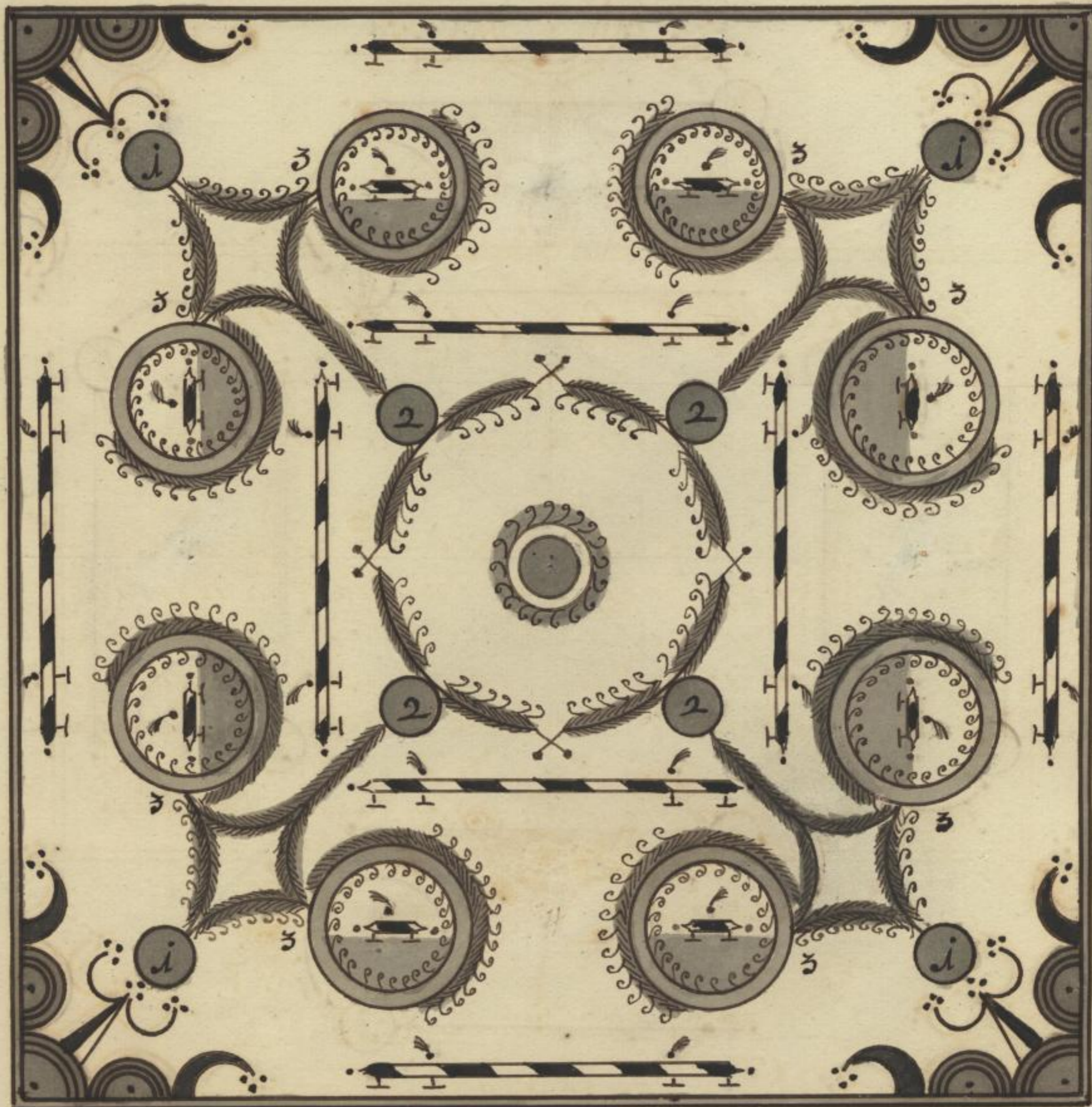
*per  
Le Dame menate da Cavalieri.*

*S'esce due à due, andate à dritura alla  
piccola piazza del N.º 2. tagliate à dritta e  
sinistra, e farete un riscontro in circolo nel  
mezzo del centro della piazza, e trovandovi di  
nuovo al vostro N.º 2. uscite della piccola piazza  
e tagliarete à dritta e sinistra al N.º 3. e farete  
un rondello intorno della piccola barriera, et  
uscirete per doue sete entrato.*

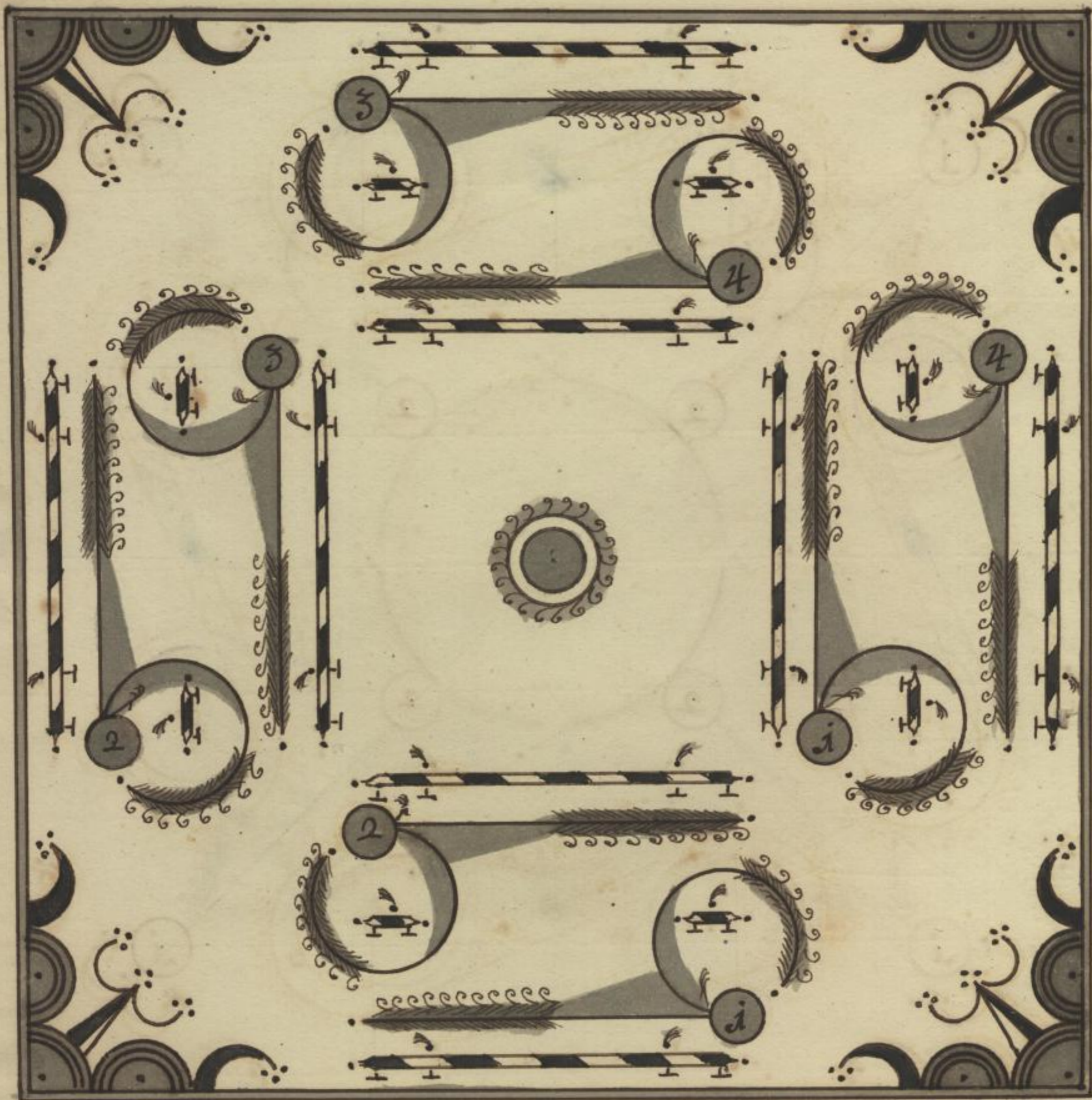


*Composizione di Dom.º Quenen  
de la Vigna.*

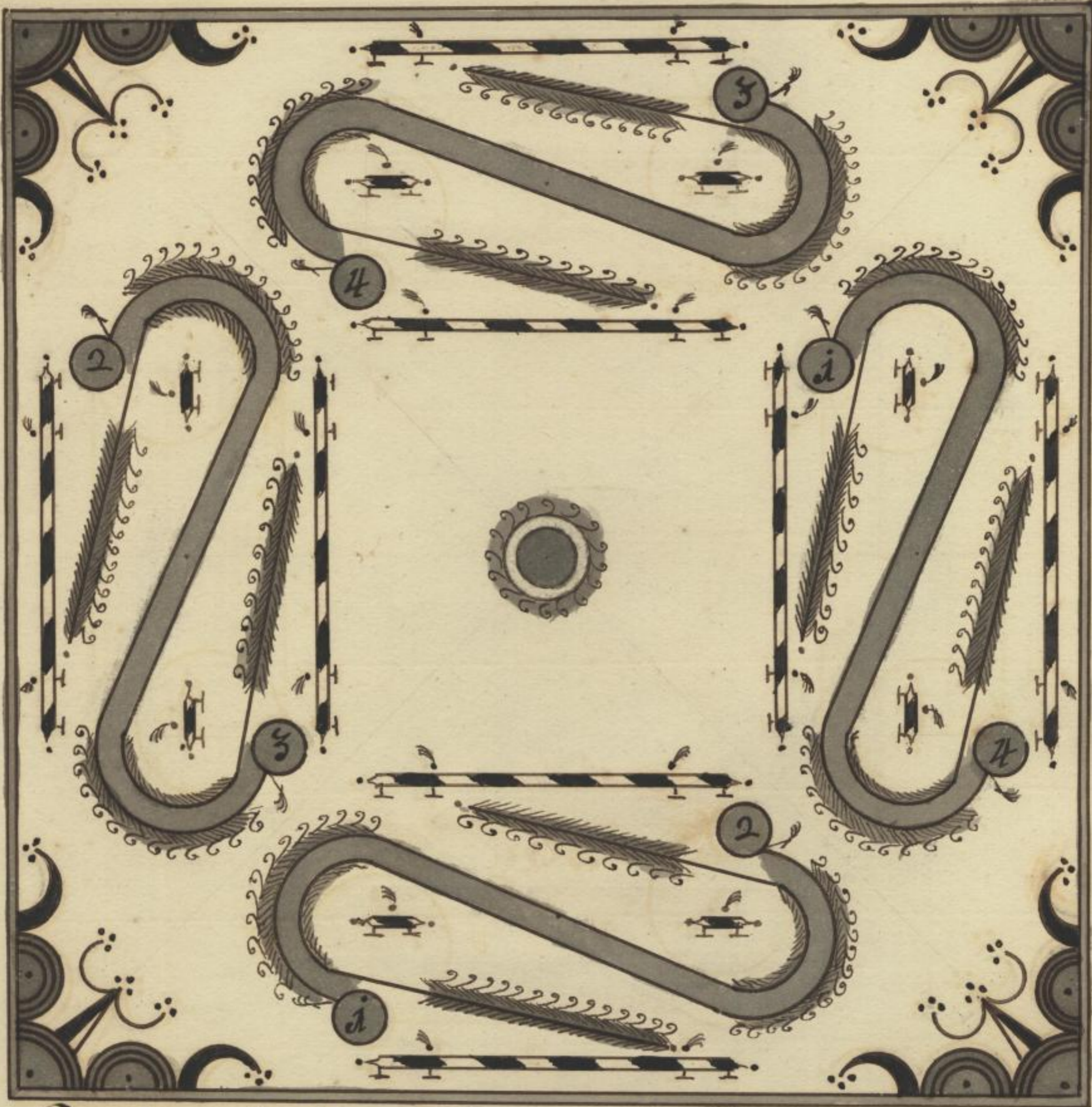
*Le figure della Lanza rapresentano Donne Moresche  
con il dardo in mano.*



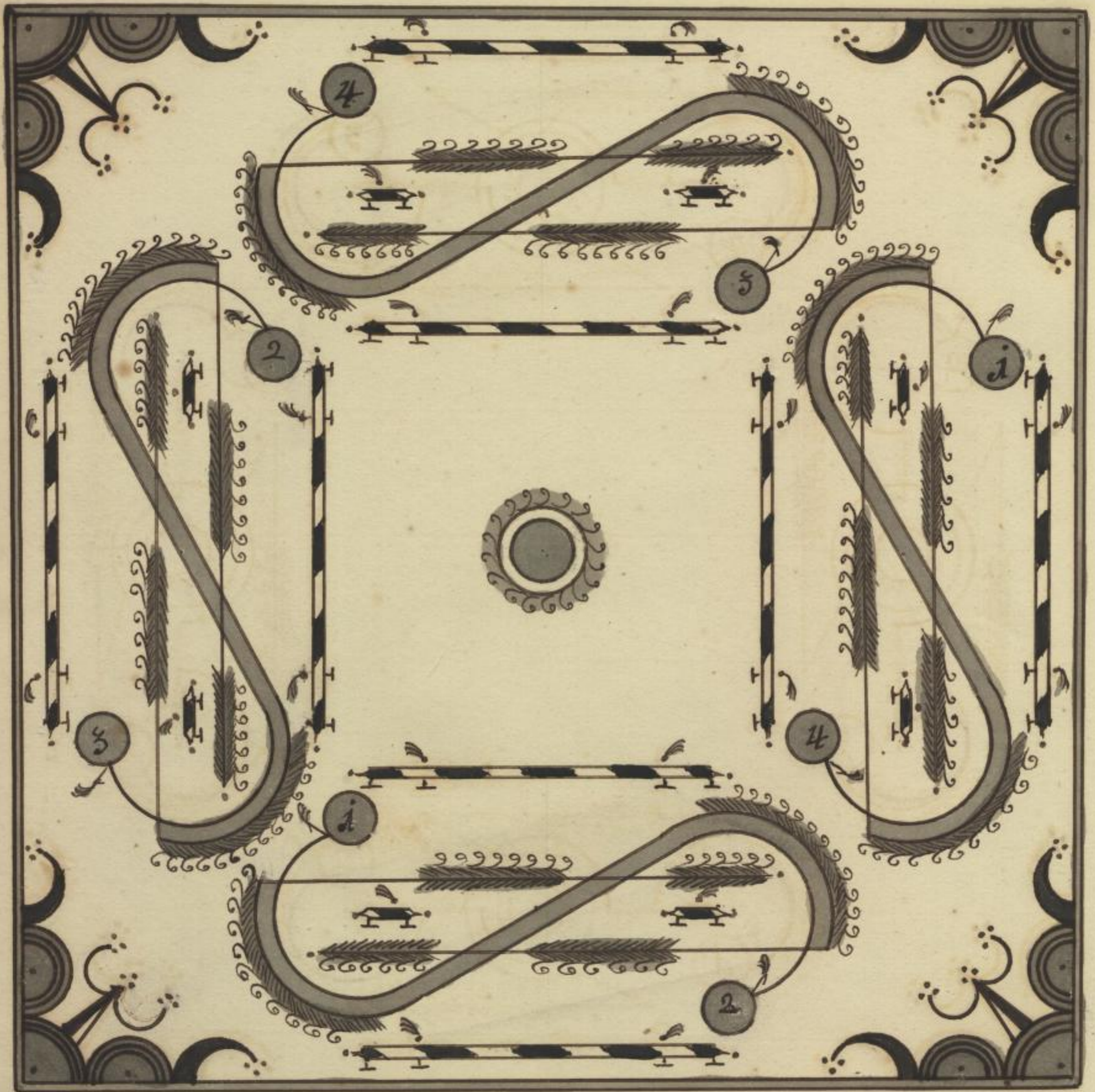
*Et li Numeri della Corsa significano le Dame menate  
da Cavalieri.*



Il colpo della Lanza si fa per un caracolo a dritta  
 seguitando la linea segnata per im:  
 : portar la testa.

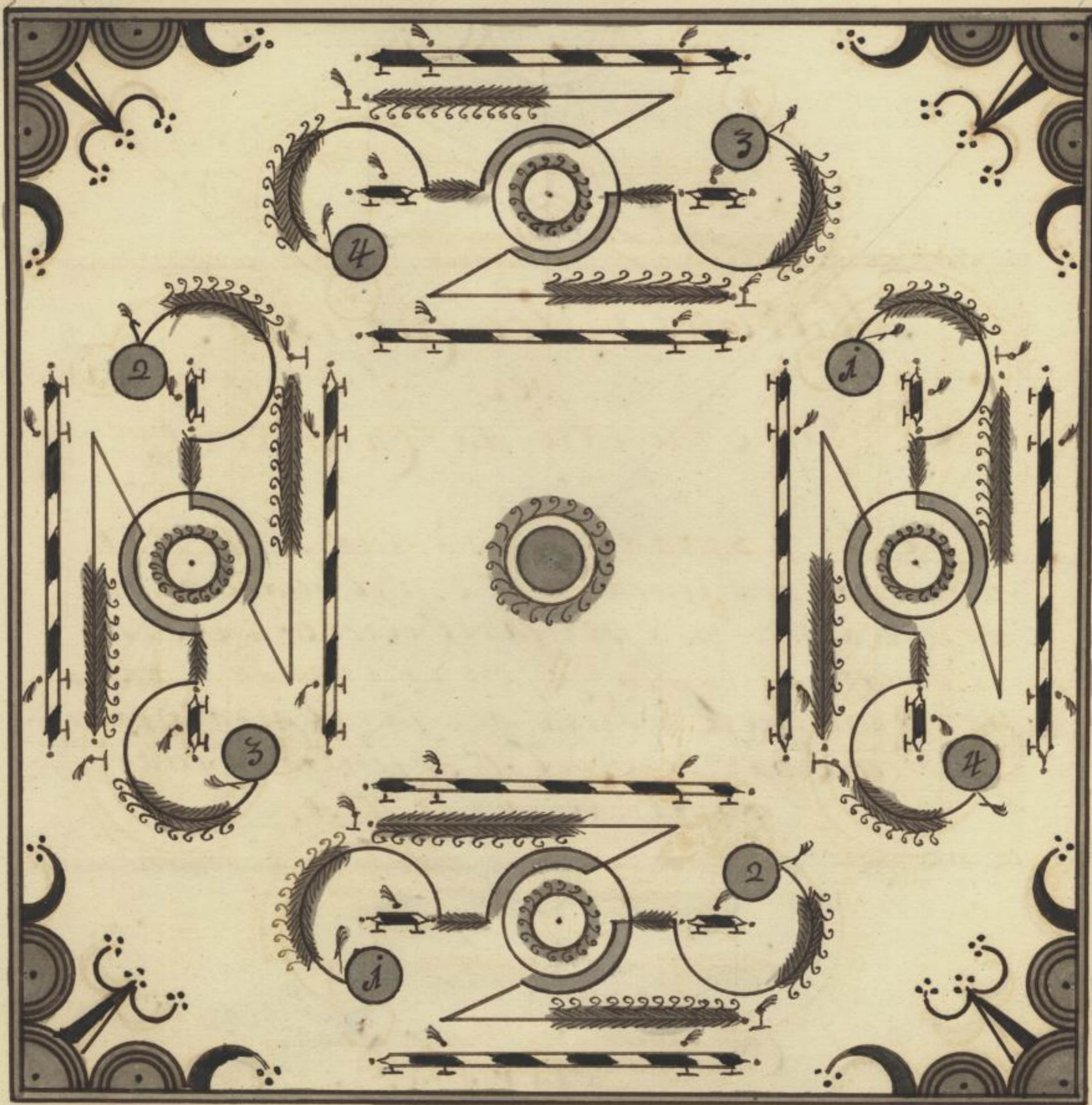


*Pigliando la pistola, seguirate la linea marcata per andarla tirar al vostro numero.*




*Pigliando il Dardo, seguirate la linea segnata  
per andarlo a lanciar al vostro N.º*






*Sfoderando la spada seguirarese le linee segnate  
per andar prender la festa.*



*Marchia del Carusel.*

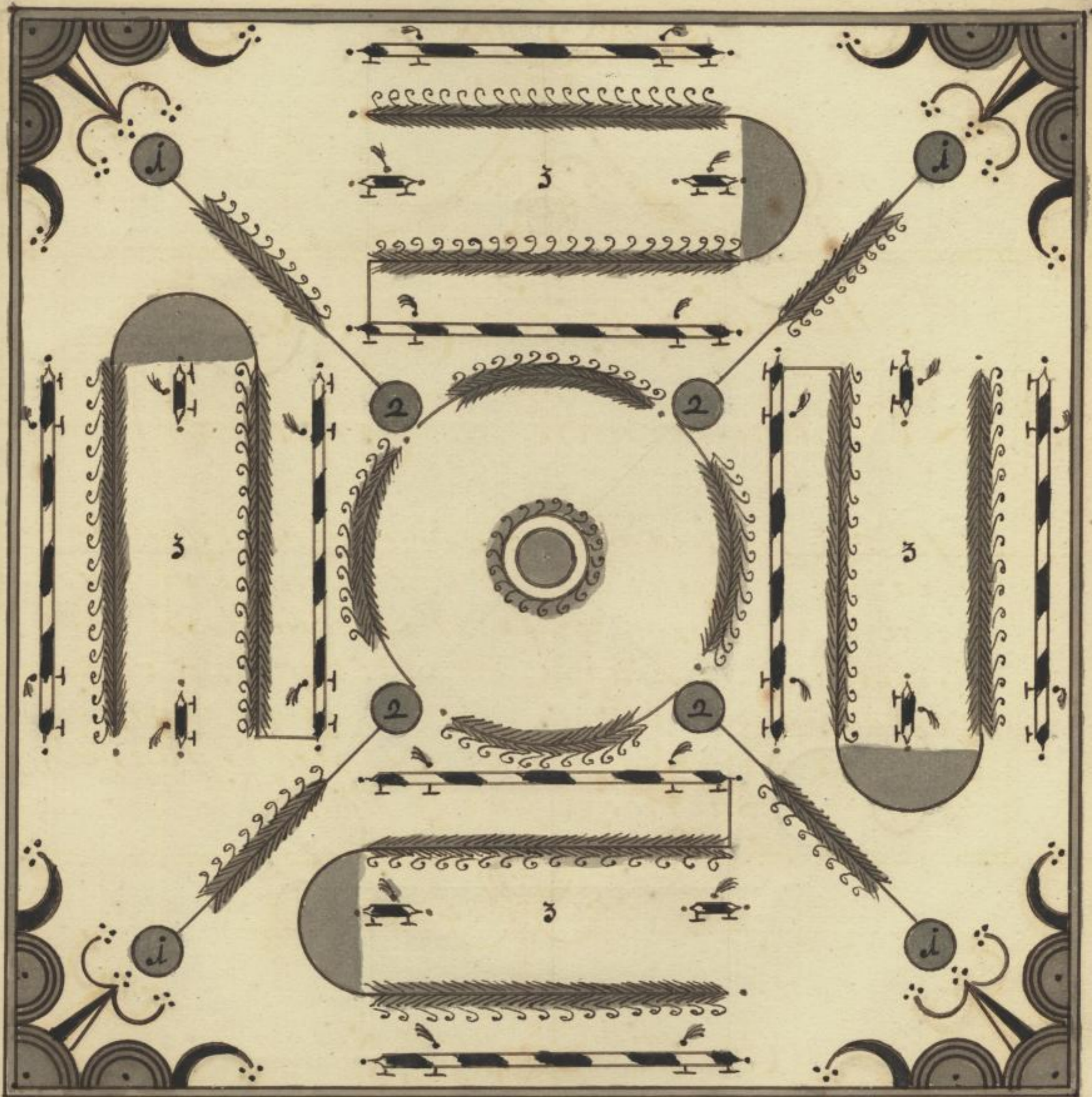
*per  
Le Dame menate da Cavalieri.*

*si fa per 4. squadre uno à uno per il N.º 1.  
andarete à drittura al N.º 2. dal quale vi vol-  
tarete à sinistra per far il circolo intorno  
il centro della piazza, ch'arrivando al vostro  
N.º 2. tagliarete à dritta per far il giro intorno  
le piccole barriere del N.º 3. finito il quale  
sortirete per il N.º 1.*

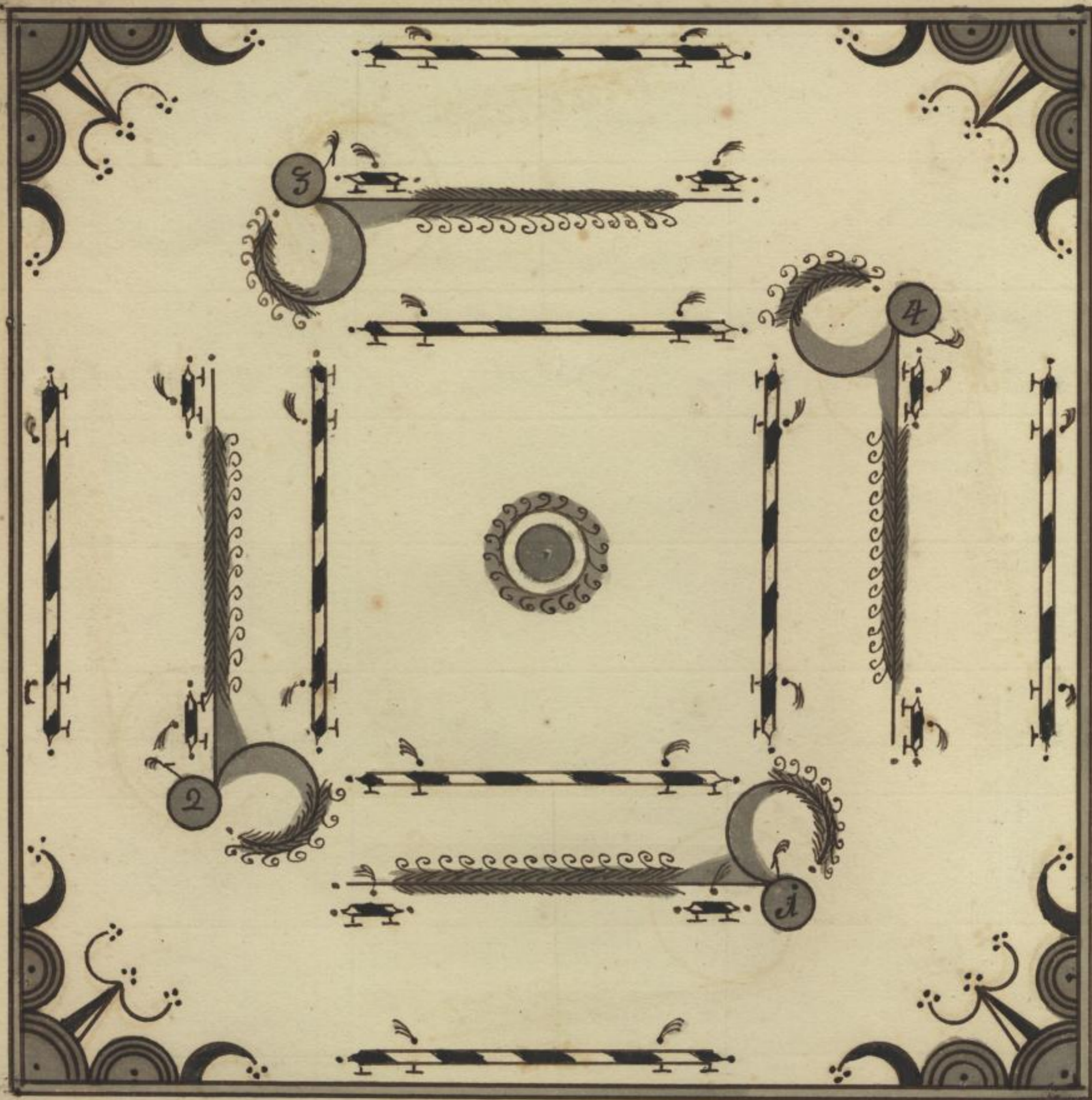


*Composizione di Don.º Quenen  
De la vigna.*

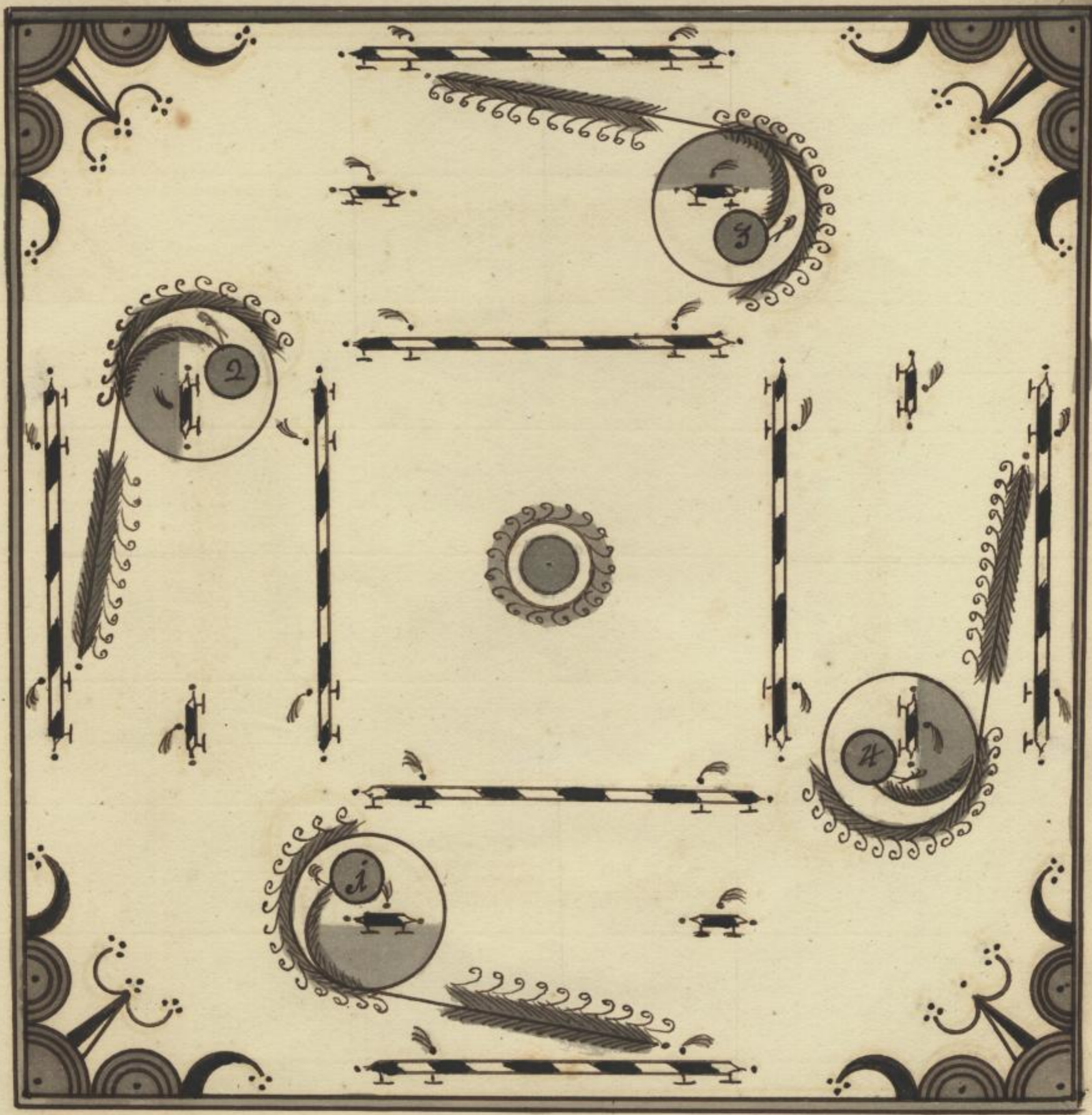
*Le figure della Lanza rappresentano Donne Moresche  
con il dardo in mano.*



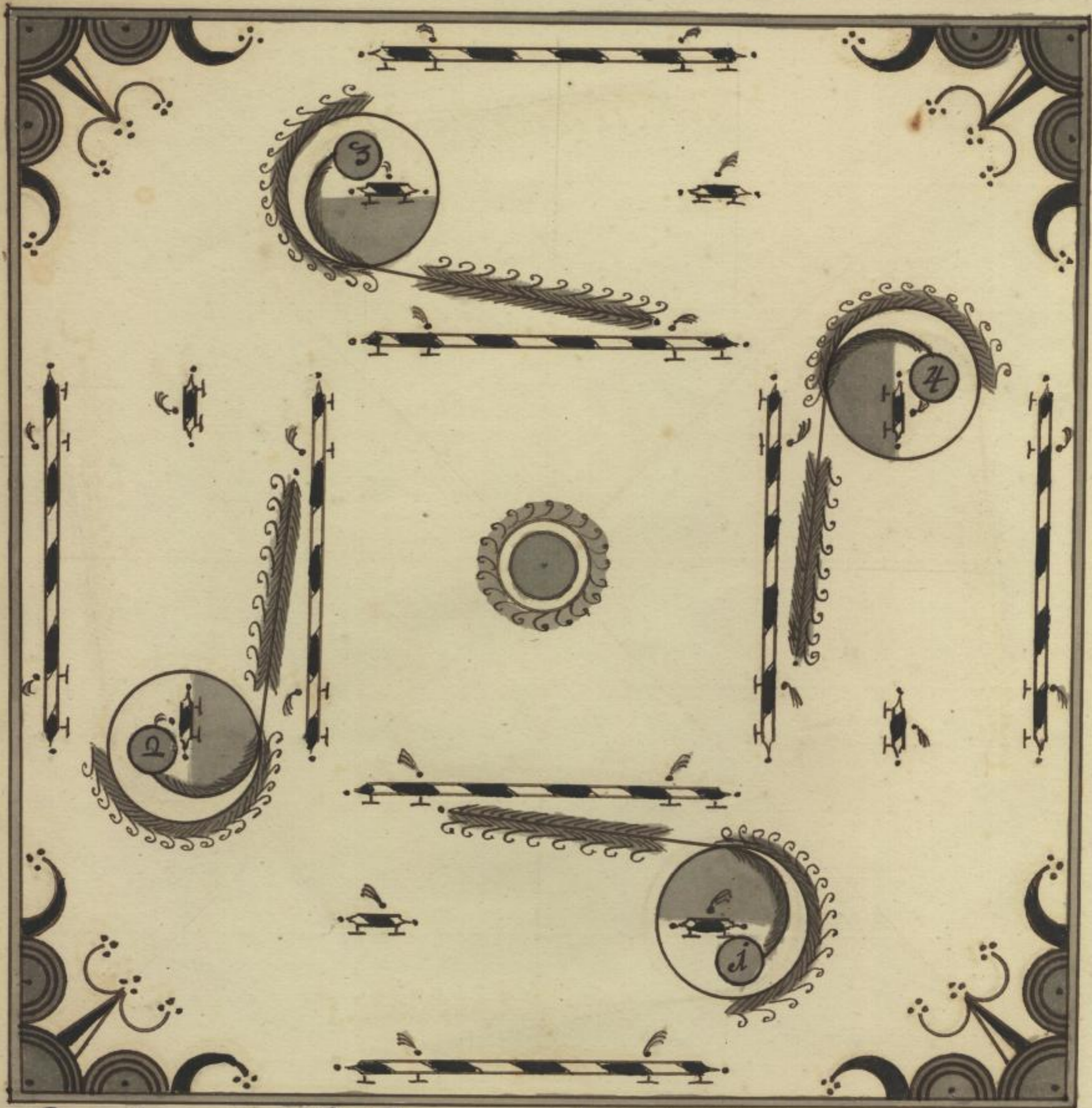
*E li Numeri della Cursa significano le Dame menate  
da Cavalieri.*



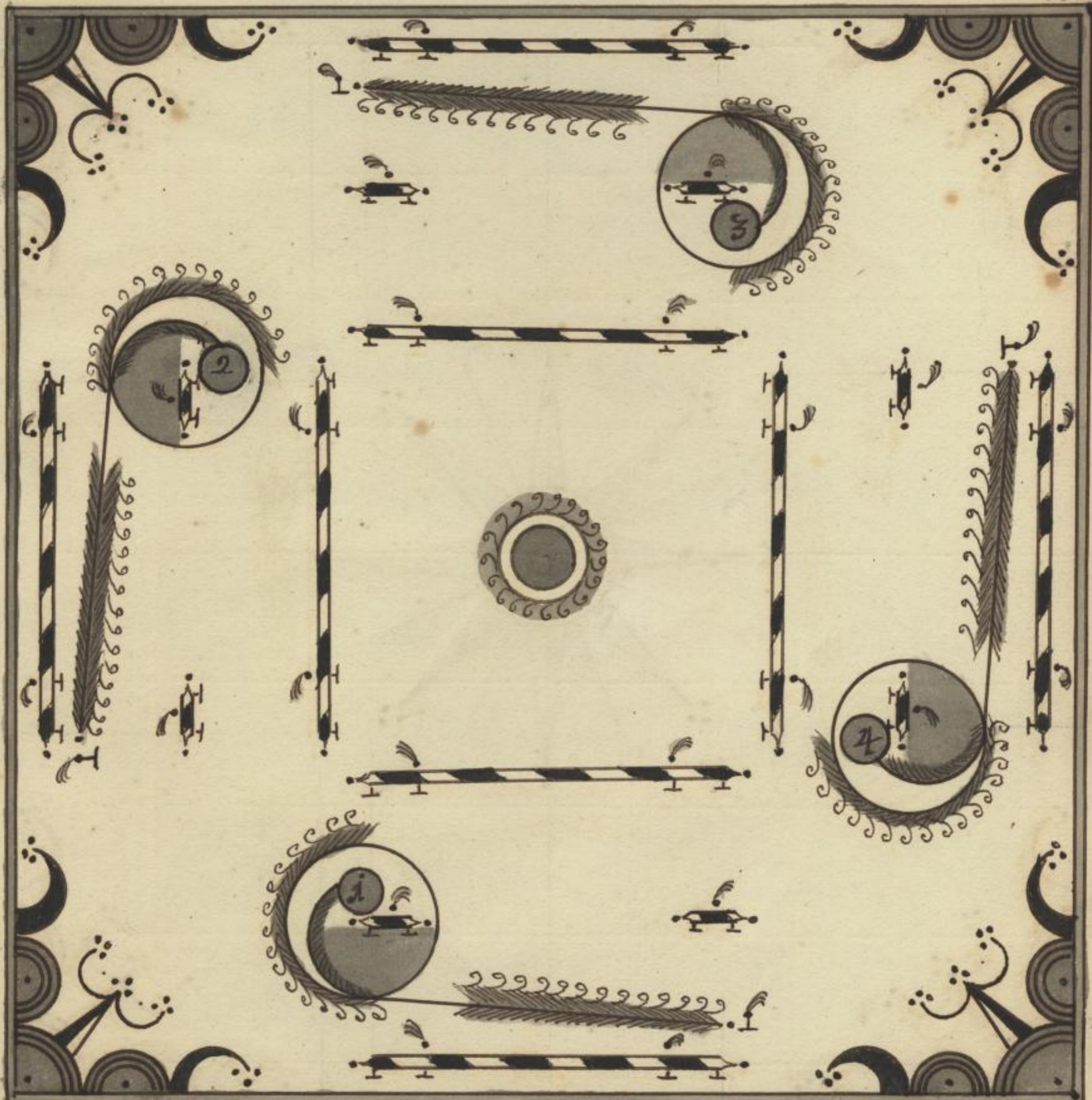
*La presa con la Lanza si fa per un caracolo  
à dritta seguendo la linea segnata per  
importar la testa.*



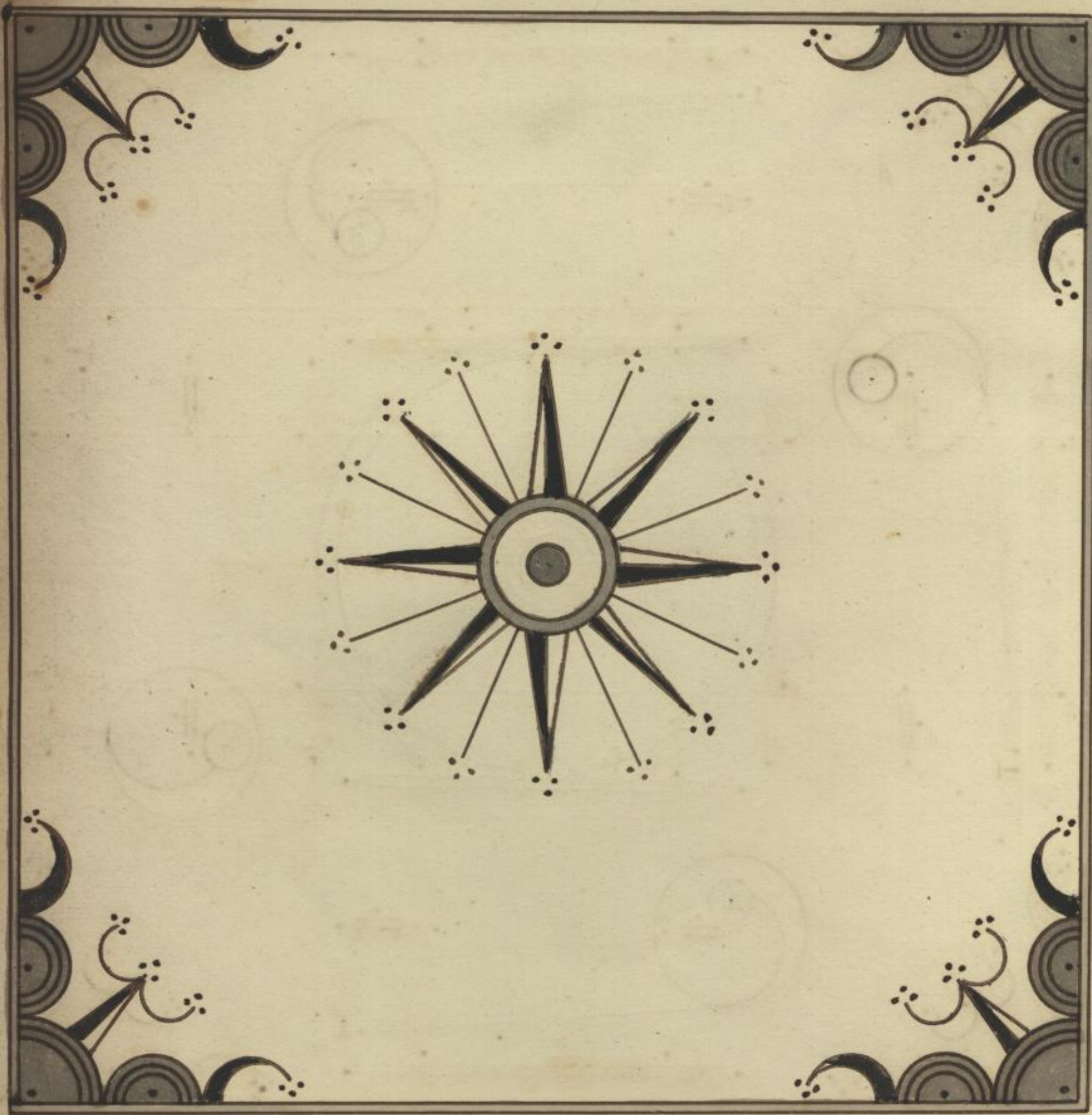
*Pigliando la pistola seguirate la linea  
segnata per sbararla al vostro  
Numero.*



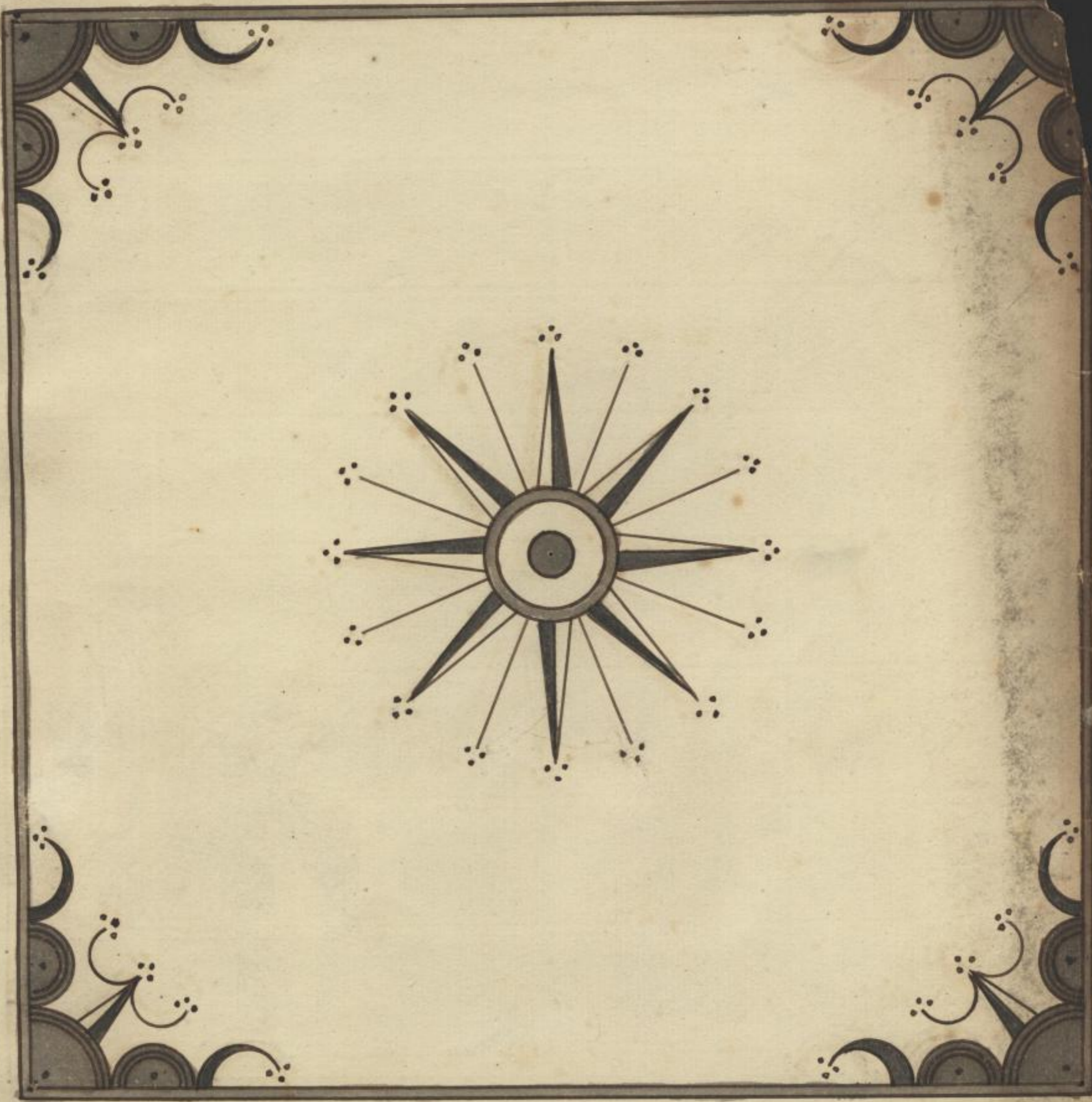
*Pigliando il Dardo seguirate la linea segnata  
per andarlo à Lanciar al vostro N.<sup>o</sup>*

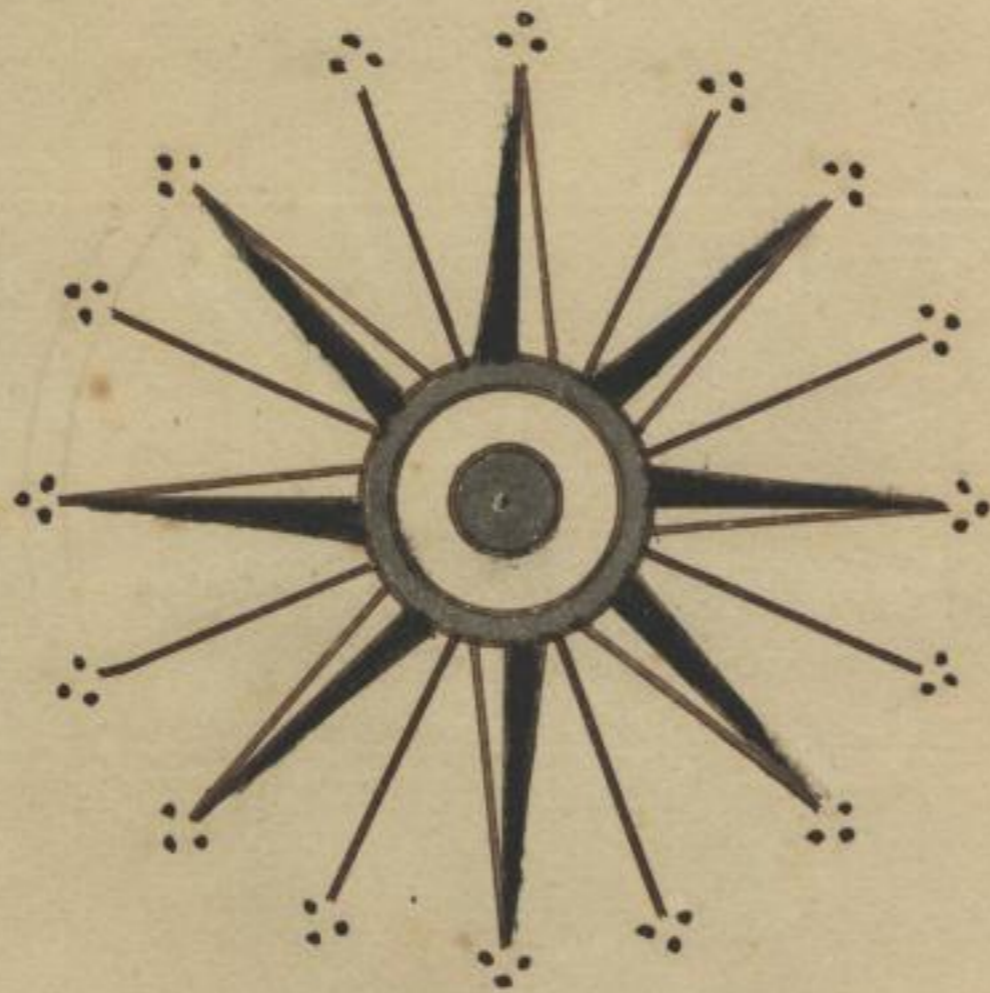


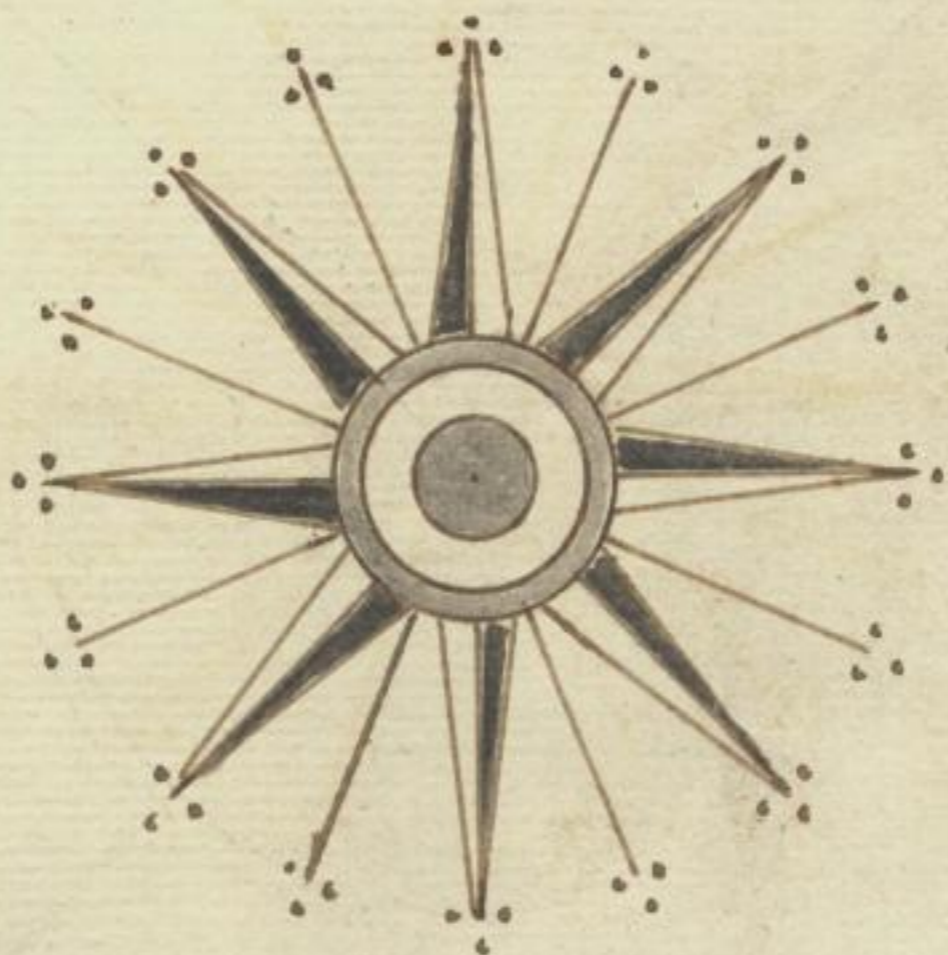
*Sfoderando la spada seguirate la linea segnata  
per andar ad infilzar la testa.*











Msc. Dresd.  
C 124.

