

Gebenau-Werl-Greifswald am der Realsschule zu verweisen. — Auf eigenartige Weise verunglückte ein jüngeres auf dem Körper der Industriebahn beschäftigter Arbeiter. Von Welle oberhalb der Bahngleise löste sich ein Stein und traf den jungen Mann daran, daß ihm beide Finger zertrümmt wurden. Der Verunglückte wurde einer lebenswichtigen Klinke ausgesetzt.

Ölschnitz. In der Schallerischen Mühle in Unterriesel wurde bei 5 Jahre alte Sohn des im Felde stehenden Besitzers von einem Treibriemen erfaßt und bevor ein Abheben des Mühlwerkes möglich war, wiederholte der Unfall und zu Tode gequält. Die zur Rettung ihres Kindes herbeieilende Mutter erlitt bei dem verzweiglichen Unfallen, den Kleinen aus dem Mühlwerk zu befreien, selbst sehr schwere Verletzungen.

Ölschnitz. Wie vor einiger Zeit in Dößnitz die Schloss-Brauerei, so geriet auch neuerdings in Wörb die Brauerei von Ferdinand Seebaum in Konkurrenz. Gewisse wurden bei der Baumwollverarbeitung überhaupt nicht abgegeben. Beide Betriebe stehen jetzt völlig still.

Blauen. Nach vielen Verlusten ist es der fleischverarbeitung dank der unermüdlichen Tätigkeit ihres Obermeisters Paul Grünz endlich gelungen, unsere Stadt mit 28 Mastschweinen erster Qualität im Gewichte von annähernd 5000 Kilogramm, ihr erreicht bei dem statlichen Gewicht von 250 Kilogramm, ihr erreicht bei dem Höhe von 15 Zentimetern. Für ein solches Schwein bezahlt der Fleischer als Einfuhrpreis nicht weniger als 1200 bis 1300 Mark.

Belgern. Mittwoch abend gingen die vor einen mit leeren Fässern beladenen Bojen gespannten Werke des Brauereibesitzers Volter in Arzberg, als sie kurze Zeit ohne Aufsicht vor der Fähr-Restaurant stehen gelassen waren, durch und mit dem Wagen unterhalb der Fährmauer fuhren in die Elbe, wo sie extrannten. Bei 6-7 Meter Wassertiefe war das Bootmann in einem Augenblick von der Oberfläche des Wassers verschwunden.

Hinterwalde. Unter dem Verdacht der Falschmünzerie verhaftet wurde der Giegeleibesitzer Ebert aus Biesau. Wie verlautet, soll der Verdächtige falsche Pfennigmünzen ausgegeben haben, die in Sachsen zur Ausgabe gelangt sind. In derselben Angelegenheit ist bereits eine zweite Verhaftung erfolgt.

Torpedo-Schießen.

Von einem Kriegsfreiwilligen.

olen. Es war klarer Wetter, lustige Septembersonne lachte und eine leichte Brise kam aus Nordwest, als wir gegen Mittag die Förde verließen.

Die Wölfe sind hier leicht, und die sechs Boote in Stettin müssen tadelig aufpassen, um nicht auf Grund zu geraten.

Wir sollten weiter draußen Torpedoschießen haben. Den ganzen Vormittag über hatte ein Oberheizer schon die Auftritte für die Preßluftzeugung in den Torpedos geübt, gesäßt und laufen lassen. Das war ein Knattern und Rauschen in dem kleinen Raum, bald war er geschwächt mit dichten Dampfwinden, der bildlich alles umwirbelte. Nur und nur zu erschrecken der Kopf des Oberheizers zum Luftschrauben.

Außere hatten die Torpedos zum Schleichen klar gemacht. Die kleinen Stahlküsse lagen auf den Magazinen der kleinen Rollwagen, auf denen sie die Gleise entlang gefahren werden. In den Übungslauf kommt eine Kugel mit einer farbähnlichen Waffe, die beim Einschlagen ins Wasser brennt und qualmt und so den aufgetauchten Torpedo leichter sehen läßt. Der blonde Leib wird abgerissen und gesetzelt. Einige Male wird versucht, ob der Mechanismus, der die Schrauben treibt, in Ordnung ist, dann wird in das Mittelschlüssel, das einen Drehzylinder darstellt, Luft gepreßt, die Teile treiben und die gewünschte Geschwindigkeit werden eingestellt. Zugest werden die Rohre geschrägt und eisige Hände ziehen und schieben die Torpedos in die Bronzerohre.

Run sind wir bei den Inseln. Grün und so recht behaglich liegen sie da und in ihren Baumgruppen verstecken sich einzelne Bauerngehöfte. Auf einer kleinen Höhe steht eine mächtige Eiche, deren Umrisse sich stark vom Himmel abheben. Die sechs Boote haben sich zerstreut, nach dem Planen sollen je zwei die Übung zusammen schließen, wobei abwechselnd eines Ziel- und Schießboot ist. Pünktlich sollen wir den Angriff führen. Die letzten Vorbereitungen sind getroffen, die Batterie lädt zum Auslösen der Rohre, sind an die Dampfumpe angeschlossen, die „Muschet“ — lange Bambusstöcke mit Drahtschlingen — und anderes Gerät sind zurtheil gelegt.

Mit dem vorherigen Röhre wird zuerst geschossen. In Gruppen liegen wir hinter und neben dem Bootsmann, der den ersten Schuß hat. Unser Boot läuft hohe Fahrt, die Wölfe rauschen auf. Qualmend steht sich ein dunkles Rauchwolke hinter uns her und löst sich erst allmählich auf. Bordbord voraus kommt in halber Fahrt das Bleiboot. Kameraden rufen dem Rohrmester ungestüme Fahrstufe und Entfernung zu. Noch steht der sein Ziel nicht, doch schon läuft er sich, und die Hand ist jederzeit bereit, den Haltbolzen auszulösen. „hart Bordbord“ und „Feuererlaubniß“ Klingt es von der Brücke. Das Boot gehorcht dem. Huber, legt sich scharrt in die Kurve, sobald wir uns in den Röhren wiegen müssen wie bei hoher See. Eine Welle schlägt über die Bord, das boot wir ganz durchdrungen und für einen Augenblick blinzeln müssen, um das Salzwasser aus den Augen zu bekommen. Das Boot liegt nun der Rohrmester das Zielboot sehen, 300 Meter steuerbord voraus kommt es angefahren. Aufmerksam folgen ihm unsere Augen und ein wenig rücken wir noch ab vom Röhre, daß uns nicht der Qualm der Ausstoßpartikel und das aufprallende Wasser ins Gesicht schlägt. Dann wird es schießen? durchdringt es uns ein übers andere Mal. Nun sieht es zu, da der Kommandant ihm zu Feuererlaubniß gab. Da — ein Schlag auf den Hörnern, ein dumpfes, schrillendes Geräusch, der Torpedo fegt aus dem Lanzierrohr, ihm folgt eine Welle Dampfwind, kurz blitzt der blonde Leib im Sonnenlicht auf, ein halb-heller Aufschlag im Wasser, von dem eine hohe Welle aufwirbelt und schon sehen wir achtern in einiger Entfernung von der Bordwand den weichen schmalen Streifen, der uns den Weg des Geschosses zeigt.

Das spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwärts. Nun hebt das Boot aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich das Donnern der Maschinen wieder an, die Bugwelle schlägt hoch auf, und in laufender Fahrt jagen wir dem Torpedo nach. Gleich mit der Ausführung des Schusses kommt auch Bewegung in die Gruppen um das Röhre. Röhr wird es geschwenkt, sprudelnd schießt das Wasser aus der Dampfumpe durch sein Ziel. Nun spielt sich alles rascher ab, als es sich erzählen läßt. Gegen alles, was nur folgt. Raum hat der Torpedo das Röhre verlassen, geht die blonde Flagge hoch, die dem Zielboot den Schuß meldet. Von der Brücke hoffen sich die Besiege „hart Steuerbord“ und „Feuererlaubniß“ vorwär