und bei der Pyramide erklärt wurde. Die Tiefe der Basiskante ab ist gleich der geometrischen Länge  $b_0m$  [Fig. 15].

Fig. 16 b Taf. II. stellt die Perspektive eines Parallelopipeds vor, dessen Basis [bekanntlich ein Quadrat] zur Bildebene übers Eck gestellt ist, wobei die Basiskante mit der Bildebene den Winkel von  $45^{\circ}$  und die Diagonale [geometrische Länge gleich  $db_{0}$ ] einen rechten Winkel einschliesst. Die Seitenkante dh steht ausserdem in der Bildebene, daher ihr Bild gleich der wahren Grösse derselben. Natürlich haben die Kanten der oberen Basis mit denen der unteren entsprechend gleiche Verschwindungspunkte D und  $D_{1}$ .

Fig. 17. Taf. II. stellt die Perspektive eines Parallelopipeds vor, dessen Grundflächen vertikal und übers Eck gestellt zur Bildebene, die Seitenkanten aber senkrecht zur Vertikalebene sind.\*) Der Anfangspunkt f der zur Bildebene am nächsten liegenden Kante fh hat einen Abstand von der Vertikalebene [Breite] von 10<sup>dm</sup>, einen senkrechten Abstand von der Grundebene [Höhe] von 11<sup>dm</sup> und einen Abstand von der Bildebene [Tiefe] von 1 dm. Da der ganze Körper links von der Vertikalebene liegen soll, so hat man auf der Grundlinie GG' von m aus nach n die Breite  $mn = 10^{\rm dm}$  aufzutragen, die Senkrechte  $no = 11^{\rm dm}$ und oF = 1 dm zu machen. Auf der Perspektive oA der Senkrechten oC ist of perspektivisch gleich oF zu machen mit Hilfe des Distanzpunktes O, und O2 in der Vertikallinie VA], wodurch man f erhält. Ebenso findet man die anderen Punkte b, c und d der Basis. Die Seitenkanten müssen parallel sein zur Grundlinie [§. 9], und man erhält die erste fh, wenn man oho gleich der gegebenen Höhe macht, ho mit A verbindet und den Durchschnittspunkt h mit der Kante fh bestimmt. Die weitere Konstruktion richtet sich nach bekannten Regeln und ist aus der Fig. 17. vollkommen ersichtlich.

<sup>\*)</sup> Die Seitenflächen schliessen den Winkel von 45° mit der Bildebene ein.