

201 202

3<sup>ter</sup> Spieler. *pp* *pp* *sfz*

4<sup>ter</sup> Spieler. *pp* *pp* *sfz*

1 3

3<sup>ter</sup> Spieler. *p* *cresc.*

4<sup>ter</sup> Spieler. *p* *cresc.*

203

3<sup>ter</sup> Spieler. *f* *ff* *dim.* *p*

4<sup>ter</sup> Spieler. *f* *ff* *dim.* *p*

1

204

3<sup>ter</sup> Spieler. *cresc.* *fp*

4<sup>ter</sup> Spieler. *cresc.* *fp*

4

205

*mf* *sfz* *cresc. sfz*

206

3<sup>ter</sup> Spieler. *sfz* *sfz* *f* *dim.* *p*

4<sup>ter</sup> Spieler. *f* *dim.* *p*

3