

XXXIV.

Der Vampyr.

1.

Die Vampyre nehmen die Gestalt von Katzen, Fröschen, Kröten, Fliegen, Spinnen oder Fledermäusen an. Auras.

2.

Wer einen Vampyr sieht, bekommt blasse Lippen.
bei Drebkau.

3.

Die Golen sind Gespenster, welche des Nachts die Gräber der jüngst gestorbenen Menschen aufwühlen und die Leichen aufessen. Auras.

4.

Die Golen haben die Gestalt von Wiesel; sie saugen den Menschen das Blut aus. Auras.

5.

Ein Bauer aus Auras fiel von dem Wagen und brach das Genick. In der Nacht nach seinem Begräbniss kehrte er aus seinem Grabe zu seinem Sohne zurück und sog diesem das Blut aus, so dass derselbe bald darauf starb. Als dieser Vorgang im Dorfe ruchbar wurde, verbrannte man beide Leichen, um sich vor fernerm Schaden zu bewahren.

Auras.

6.

In der Nähe von Kiekebusch ist einmal ein Bauer ermordet gefunden worden. Die Leiche wurde bestattet. Bald darauf verbreitete sich das Gerücht, dass der ermordete Bauer