

Hierzu benutzen wir zwei Zeichen-Dreiecke oder ein Lineal und ein Dreieck, die mit der längsten Seite aneinander gelegt werden (Fig. 2), von denen eine Kathete in der Lage II des Dreieckes, z. B. bei R , an die Kurve eine Tangente zu zeichnen gestattet, in deren Berührungspunkt genau R liegt. Verschieben wir das Dreieck Fig. 2 in die Stellung II', so kann man von der zweiten Dreieckseite die Normale ziehen.

Diese Normalen zeichnen wir für die genannten Punkte. Im Augenblick der Berührung fällt y in C , Q in Q^0 . So be-

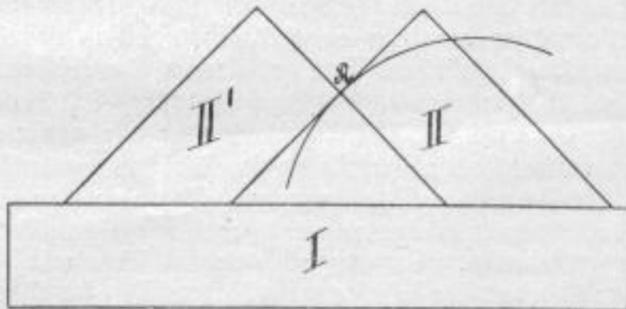


Fig. 2.

stimmen wir die Punkte P^0, R^0 u. s. w., und diese miteinander verbunden geben die **Eingriffslinie II**, auf der der Eingriff erfolgt.

Sie ist auch zugleich bei der Cycloidenverzahnung die Linie, von der ein Punkt, während sie im Teilkreis rollt, die Zahnkurve beschreibt. Die Eingriffslinie ist also jetzt schon da, ehe die zweite Drehungsachse angenommen ist, sie ist also unabhängig von der Uebersetzung.

Die zweite Zahnkurve erhalten wir erst, wenn die zweite Drehungsachse M' und der mit ihr verbundene Teilkreis T' mit dem Halbmesser $M'C$ bestimmt ist. Nehmen wir nun die Entfernung $MM' = 120$ mm.

Da beide Teilkreise aufeinander rollen (bei gleichbleibender Uebersetzung), so bekommen wir, da im Augenblicke der Berührung, z. B. im Punkt Q der gegebenen Kurve im Punkt Q_0 auf der Eingriffslinie stehen muss, damit die Normale Qy durch den Centralpunkt C geht, also die Normale auf CQ^0 fällt und von der zweiten Zahnkurve die Normale auf Q_0C fallen muss, welche somit gleich Qy wird. Da die Teilkreise aufeinander rollen, ohne zu gleiten, ist $Cy = Cy'$, weshalb wir mit dem Spitzzirkel Cy sozusagen abschreiten müssen, und mit gleichviel Schritten auf dem zweiten Teilkreise nun y' erhalten. Um den Punkt für die zweite Kurve zu erhalten, welcher mit dem Punkt Q der gegebenen Kurve zusammen wirkt, schlagen wir dann um M' mit $M'Q_0$ und um y mit $Qy = Q_0C$ das ist die Normale, Kreisbögen und erhalten so, wo sich beide Kreise schneiden Q' , einen Punkt der zweiten Zahnkurve. So bestimmen wir auch andere Punkte derselben, die wir dann untereinander verbinden.

Die Konstruktion der Cycloide.

Man unterscheidet gemeine, verlängerte und verkürzte Cycloiden. Die Grundlage der Konstruktion der verlängerten und verkürzten Cycloide ist die der gemeinen. Wir gehen davon aus, dass der Umfangspunkt einer kreisrunden Scheibe bei ihrer Rollung auf dem (Grund-) Teilkreis eine Aufradlinie G beschreibt (Fig. 3). Wir nehmen den Teilkreisdurchmesser = 80 mm, den Rollkreis = 30 mm, teilen den Umfang des Rollkreises z. B. in 16 Teile, nehmen die Entfernung zweier Teilpunkte in den Zirkel und tragen sie auf den Grundkreisumfang z. B. 32 mal ab. Beim Rollen kommt dann z. B. Teilpunkt 3 auf 3'. Der Mittelpunkt des Rollkreises bewegt sich auf einem zum Grundkreise konzentrischen Kreise, dessen Halbmesser gleich der Summe [der

Halbmesser von Grund- und Rollkreis ist. Sein Mittelpunkt liegt auf der verlängerten Linie $M3'$. Ziehen wir sie, dann den Rollkreis um III, so liegt der anfangs auf dem (Grund-) Teilkreis liegende Punkt O drei Teilungen oberhalb der Berührungsstelle 3', welche wir vom Berührungspunkt 3' auftragen können. Der höchste Punkt der Cycloide ist erreicht, wenn Teilpunkt 8 auf 8' liegt, und heisst Scheitel. Bei 16' und 32' liegt der Wendepunkt der Cycloide — ihre Spitze —; von 0 bis 16', von 16' bis 32' beschreibt sie je einen vollen Cycloid-Bogen.

Die **verlängerte** Cycloide beschreibt einen Punkt L , der, mit dem Rollkreis fest verbunden, mit ihm rollt, aber grössere Entfernung von seinem Mittelpunkte hat als Rollkreishalbmesser R . Es ist z. B. der Rollkreishalbmesser 15 mm und $ML = 25$ mm. Stets ist erst die gemeine Cycloide zu konstruieren, die dadurch gleichsam zur Grundcycloide der zu bestimmenden wird. Lassen wir die verlängerte Cycloide erst beim Scheitel beginnen, so ziehen wir $MVIII$ und machen $VIII L = 25$ mm, wodurch wir L_8 erhalten und, so fortfahrend, die bei L_{16} und L_{32} eine Schleife bildende Linie wieder emporsteigt.

Die **verkürzte** Cycloide beschreibt ein Punkt K , der innerhalb des Rollkreisumfangs liegt, dann ist z. B. $VIII K = 10$ mm. Auch hier müssen wir die gemeine Cycloide zuerst konstruieren, ihre Punkte mit dem zugehörigen Rollkreismittelpunkt verbinden und $VIII K$ darauf abtragen. Wir konstruieren auch sie, von ihrem Scheitel beginnend, $K_8 VIII = 10$ mm. Sie verläuft wellenförmig.

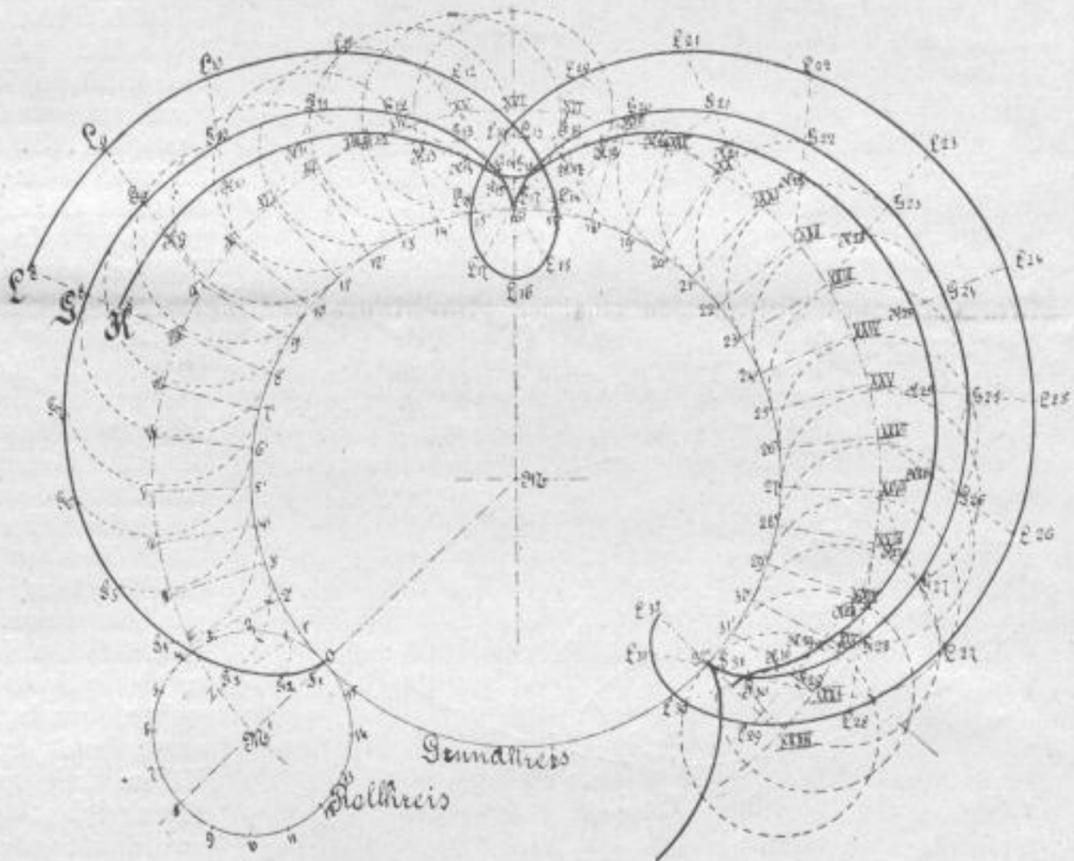


Fig 3.

Die verlängerte und verkürzte Cycloide brauchen wir zur Konstruktion der Hebeflächen gleicher Uebersetzung der Anker- und Chronometergänge.

Konstruieren wir nun sogleich als Anwendung der Cycloide den Eingriff von einem Rad 60/6 Trieb. Eingriffsentfernung $MM' = 165$ mm. Damit ist für geraden radialen Zahnfuß Rollkreisdurchmesser = Teilkreishalbmesser gegeben.

C teilt MM' im Verhältnis $60 : 6 = 10 : 1 = 11$ Teile, $MC = 150$ mm, $M'C = 15$ mm. Wir ziehen die Teilkreise, Rollkreise und die beiden äusseren Cycloiden (Fig. 4). Die Eingriffslinie bilden die beiden Rollkreisumfänge, deren Mittelpunkte auf der Mittellinie MM' liegen. Sie wird von C bis E_1 benutzt, nicht aber ganz von C bis E_2 , da ja die Zahnwälzung des Triebes gegen die cycloidische Zahnkurve zurücktritt.

Wir ziehen die Mittellinie von Trieb- und Radzähnen. Triebzahndicke = $1/2$ Teilung; Radzahnstärke = $1/2$ Teilung.