

Das 2te Beyspiel behandelt sich wie das erste, und man kann auch die so eben erwähnte leichtere Methode dabey anwenden und sagen: 24 in 0 Ganze gibt 0 Ganze mit dem Komma; ferner: 24 in 5 Zehntel gibt 0 Zehntel; aber 24 in 56 Hundertstel gibt 2 Hundertstel u. s. f.

Beym 3ten und 4ten Beyspiel gibt es allemal Ganze, weil 29 in 8410, und 28301 in 75000 ganze Mal in einander enthalten sind; jenes gerade 290 mal, dieses nur 2 mal und etwas darüber.

3. Die Versetzung des Komma's von der Rechten gegen die Linke hin ist eine Division mit 10, mit 100 &c. wie wir schon in S. 17 a. gesehen haben.

* §. 46.

Von andern Divisionsregeln mit Decimalbrüchen.

Es gibt freylich noch andre Regeln, Decimalbrüche zu dividiren. Man hat z. B. aus dem Umstand eine gezogen, daß Quotient und Divisor zusammen soviel Bruchstellen haben müssen, als der Dividendus (die angehängten Nullen mit eingerechnet) hat, weil bekanntlich der Dividendus wieder erscheinen muß, wenn jene beyde mit einander multiplicirt und der allensällsige Rest zum Product addirt worden. Wir glauben aber alles Weitere übergehen zu können, weil das Bisherige überall leicht anzubringen ist. Eben so übergehen wir die Abkürzungen, die auf ähnliche Weise, wie in S. 41 bey der Multiplication, auch bey der Division angebracht werden können: nur sind ähnliche, wie die dort zuletzt erwähnten Abkürzungen, bey der Division ebenfalls als verirrlich anzusehen.