

Zwei springt, mit dem Gewehre sich deckend, auf den Gegner ein, faßt dessen Gewehr mit dem seinigen in der Nähe des Schlosses, wirft ihn so kräftig zurück und stößt ihn, wenn er nicht noch weiter zurückgesprungen ist, mit zurückgezogenen Armen.

11.) Quartschlag, Schritt vor und Niederwerfen (Stoss) — Eins!

Eins stößt in Quart, Zwei schlägt das Gewehr des Gegners mit der Quartparade zu Boden, springt auf ihn ein und stößt oder sucht ihn niederzuwerfen.

12.) Terzschlag, Schritt vor und Schlag ins Gesicht (Stoss) — Eins!

Eins stößt den Hintestoss in Terz, Zwei schlägt das Gewehr des Gegners mit der Terzparade zu Boden, springt auf ihn ein und stößt, oder schlägt ihn mit dem Laufe in das Gesicht.

Der Quart- und Terzschlag kann auch ausgeführt werden, ohne daß Eins stößt, indem Zwei das Gewehr des festliegenden Gegners in Quart, oder, dasselbe wie zum Hintestosse umgehend, in Terz kräftig niederschlägt. Ein gewandter Rücksprung der Eins nach S. 37. D. 8.) ist das beste Gegenmittel gegen diese Angriffe 10.) — 12.)

E.

Anleitung für die Anweisenden zu Führung und Anwendung der Reiterwaffe zu Fuße.

Die Übung hierin kann Abtheilungsweise, bei ei-