

die setze vber 15. durchstreich die 15. vnd setze die 2. hinten inn das
 krumme strichlin / so hastu den ersten *Digitum* zur *Cubic* Wurckel /
 vnd solchs ist die gemeine Ordnung mit dem ersten Satz.

Der Ander Satz.

7

• 5 2 5 2 9 9 2. (2.

Triplire den *Quotienten*, nemlich die erste Figur oder Ziffer
 im krummen strichlin / kommen 6. diese setze vnter die neheste Figur /
 die dem andern *Puncten* vorgehet / als nemlich vnter die 5. das
Triplū 6. multiplicire durch den *Quotienten* als durch 2. so kommen 12.
 das sol der *Teiler* sein einen neuen *Digitum* zu suchen / den setze nicht
 gerade vnter das *Triplum*, sondern eines *Grades* weiter / nemlich
 gleich vnter 72. vnd mache ein strichlin vnter den *Teiler*. Dar
 auff forsche wie offte du den *Teiler* 12. in 72. haben kanst / das kan
 wegen anderer zufelligen *Zalen* / nicht mehr als 4. mal sein / darumb
 setze 4. ins krumme strichlin / damit multiplicire gemelten *Teiler* /
 kommen 48. die setze vnter das quwerstrichlin gerade vnter den *Teiler*
ler. Darnach multiplicire den neuen *Digitum* 4. in sich selbs / kom
 men 16. diese multiplicire durchs *Triplum*, nemlich durch 6. so kom
 men 96. die setze nicht gerade vnter 48. sondern eines *grads* neher
 gegen der rechten Hand. Ferner multiplicire den neuen *Digitum*
 in sich *cubicè*, als 4. mal 4. zu 4. malen / ist 64. die setze abermal eines
grads neher gegen der rechten Hand / dieselben drey *Zalen* vnter
 streich vnd summire / so kommen in der *Summa* 5824. die *Sum*
nam subtrahire von der obern *Zal* / so gleich darüber stehet / vnd den
Resten verzeichne fleissig / in solcher gestalt / wie hiebey zusehen ist.

1
14