

ma des gemeinen Zahlen ist nicht von nöthen zu wissen) Dar-
 umb medir 4. Rad. kommen 2. die Adoir zu jeder Sakung
 so kommen 6. vnd 7. die Multiplicir Quadrate kommen 36.
 vnd 49. Ordiniir es ferner zur Regel also:

36	—	64		Procedire nach allgemeiner Re- gel Falsi/ so kommen 100. darauß Quadrata Radix ist 10. darvon nimb ab die 2. So du oben zu den Sakungen Addir hast/ Rest 8. die begerte Zahl.
49	—	51		

Die sechste Regel.

Anfänglich setze auch zwei Zahlen / vnd Examiniir
 sie nach der Frag/ was dann zuviel oder zuwenig kompt/
 verzeichne: Darnach nimb insonderheit fleißig in acht die
 Cossischen Vergleichungen / wie in der fünfften Regel ge-
 meldt worden.

Mercke auch / daß durch die ganze Coss / Drama /
 für die erste quantitet / Radix für die ander / Zens für die
 drits / Cubus für die vierdt / vnd Zens de Zens für die fünffte
 te quantitet genommen würd / vnd so fortan / ic. doch Bes-
 halt hierin gleicher weiß / die hie vorgegebene Außzüg.

Als zum Exempel / such ein Zahl / wann ich erstlich
 8. darvon Subtrahir / darnach von der gefundenen Zahl
 6. Subtrahir / die zwey Rest Multiplicir / daß das Pro-
 duct vmb 4. mehr anzeige / dann die gefundene Zahl / setze/
 die Zahl sey 10. darvon Subtrahir erstlich 8. darnach 6. res-
 sten 2. vnd 4. die beyder rest Multiplicir / kommen 8. solten
 10. + 4. Nemlich 14. sein / leugt — 6. setz zum andernmal
 die Zahl sey 12. Examiniir / wie erst / kommen 24. Solten
 16. sein / Leugt + 8. Es gibt aber die Cossische Solution
 bey