

können B nöthigen, seine höchste oder niedrigste Karte in der ausgeworfenen Farbe zuzugeben.

5. Honneurs und Ausfagen.

Gewöhnlich machen die vier ersten Blätter, nämlich: Aß, König, Dame und Bube die Honneurs oder sogenannten Matadors aus, wenn man sie in der Farbe hat, welche Trumpf ist. In vielen Gegenden rechnet man aber auch die Zehn mit zu den Honneurs, demnach — wo es so eingeführt ist — deren fünf sind.

Wer zu erst zehn Points angelegt hat, ist Gewinner der Partie. — Ein Point wird angelegt für jeden Stich, den die eine Compagnie mehr als sechs macht, und ein Trick heißt: zwei Points für drei Figuren, die eine Compagnie zusammen in Trumpf hat, vier Points für fünf, wo man so viele Honneurs gelten läßt und sie hat. — Die Points werden nach Vorschrift nachstehender überall angenommener Anlegtafel mit den zum Whistspiele erforderlichen Marken bezeichnet:

Ein	Zwei	Drei	Vier	Fünf	Sechs
0	00	000	00	0	0
			00	00	000
		Sieben	Acht	Neun	
		00	000	0	
		0	0	00	