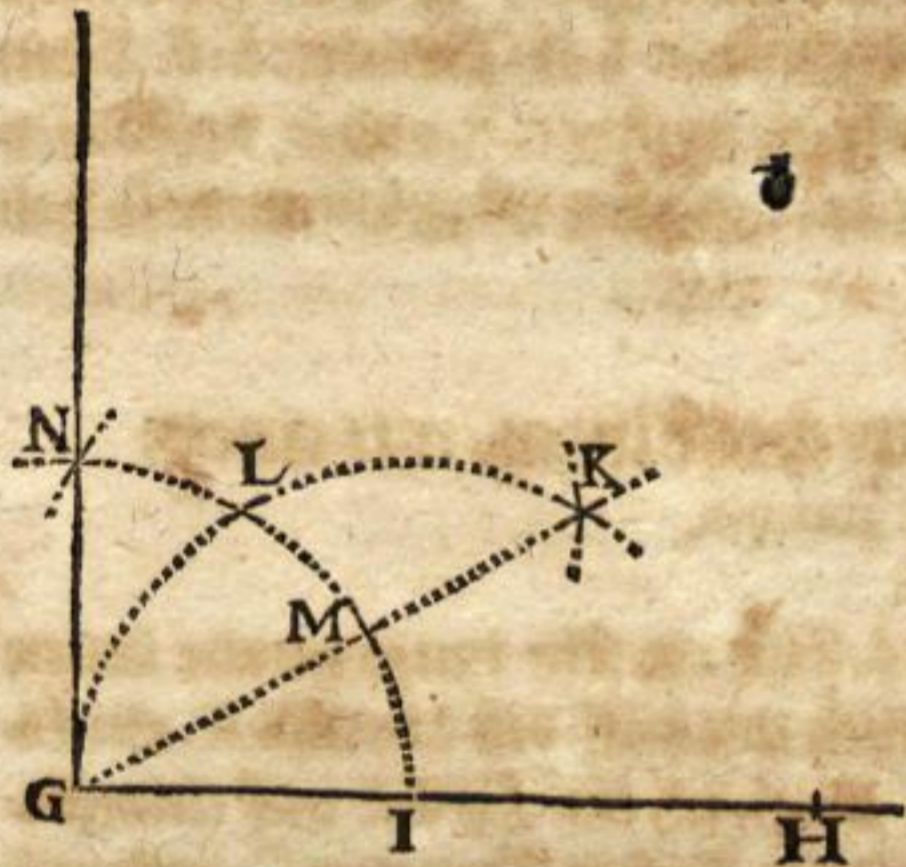


Erster Theil.

3

Puncten D. durch das E. vnd setz das E.C. so lang sey als E.D. darnach so leg ich die linien A.F. mit ihrem ort A. auff den Puncten A. der linien A.B. vnd auff den puncten C. so ligen die zwo linien A.B. vnd A.F. in rechtem Winckelhaggen.

Difere auffgab auff einandere manier zu machen.



Ich hab ein Linien G.H. das ran soll noch eine gestossen werden die deren grad in Justem winckel lige/Sehen derhalben den einen Fuß des Circels in puncten G. vnd machen mit dem andern den Circelriß I.N. demnach setz ich den Circel vnrückt in Puncten L. vnd mache den riß G.K. vñ wo sie ein andern durchschneiden / den buchstaben L. setz derhalben/mit vnrücktem Cir-

ckel den einen Fuß in das L. vnd reiß mit dem andern Fuß gegen K. ein riß / wo sekunder die riß ein andern durch schneiden im K. darauff leg ich die regel vnd reiß darauff ein gerade linien in puncten G. vnd wo der Circel N.L. durchschneiden wird / setz ich den buchstaben M. Setz entlich den Circel vnrückt in Puncten M. vnd der ander Fuß stell ich gegen N. vnd wo die krumme linien I.M.N. durchschneiden wird / mach ich ein puncten auff welchen leg ich die regel / vnd in puncten G. So gibts mir ein Juster vnd gerechter Winckelhaggen.

3. Auß einem Puncten / so außerthalb der linien verzeichnet / ein Linien zu ziehen die Wagrecht / auff die fürgenomme Linien falle.

A ij