

Inhalt dieses Ersten Theils.

Erste Frage / Von der Arithmetica.

- 1 Fürgabe / Von denen Ziffern und der daraus entstehenden Zahlen Eigenschaft.
- 2 Fürgabe / Von Gebrauch der Zahlen.
- 3 - Von denen 5 Speciebus in ganzen Zahlen.
- 4 - Von der Regula Detri in ganzen Zahlen.
- 5 - Von denen 5 Speciebus getheilte-oder gebrochener-Zahlen.
- 6 - Von der Regula Detri in gebrochenen Zahlen.

Anderer Frage von der Geometria.

- 1 Fürgabe / Eine ausdehnende Schnecken-Linie auffzureissen / so bey der Mechanica gebräuchlich.
- 2 - Das Centrum gravitatis oder Schwere-Punct eines jeden Triangels zu finden.
- 3 = Eine iede irregulare recht-linische Figur / in einen Triangel / Parallelogram und Quadrat zu verwandeln.
- 4 - Eine ganz irregulare Figur in einen Triangel zu verwandeln.
- 5 - Zwey ungleichförmige recht-linische Triangel zusammen zu addiren.
- 6 - Eine iede Fläche noch an eine andere Fläche nach Begehren zu bringen.
- 7 - Zwey ungleichförmige Triangel von einander zu subtrahiren.
- 8 - Eine iede Fläche zu multipliciren oder 2, 3, 4 und mehr mal so groß zu machen.
- 9 - Eine iede Fläche noch um ein begehrt Theil grösser zu machen.
- 10 = Einen jeden Triangel in etliche beehrte andere gleich-grosse-und gleichförmige Triangel zu dividiren oder zu theilen.
- 11 - Von der Decimal-Rechnung Eigenschaft und Rechnungs-Art.
- 12 - Von Ausziehung der Quadrat Wurzel / samt deren Beweis.
- 13 - Von Ausziehung der Cubic-Wurzel / samt deren Beweis.
- 14 - Worauf die Ausrechnung der flachen Figuren gegründet
- 15 - Eines jeden Triangels qvadrirten Inhalt / durch Hülffe dessen perpendicular-Linie auszurechnen.
- 16 - Wie eines jeden Triangels perpendicular-Linie durch Rechnung zu finden.
- 17 - Eines jeden Triangels Inhalt / durch dessen 3 bekannte Seiten auszurechnen.
- 18 = Einer jeden re-oder irregularen recht-linischen Figur oder Fläche qvadrirten Inhalt auszurechnen.
- 19 = Eines Circuls qvadrirten Inhalt auszurechnen.
- 20 = Eines Circulstücks qvadrirten Inhalt auszurechnen.

Dritte Frage von der Stereometria.

- 1 Fürgabe / Zugespizte Körper auffzureissen.
- 2 - Körper so gleich aus / oder durchgehends gleich dick / auffzureissen.
- 3 = Abgekürzte Körper auffzureissen.
- 4 - Von Auffreissung derer 5 regulirten Körper.
- 5 - Wie zwischen zweyen fürgegebenen geraden Linien / zwey mislere gleich verhaltende zu finden.
- 6 Zugespizte Körper in andere / so durchaus gleich dick / zu verwandeln.
- 7 Ein Prisma in einen Cubum zu verwandeln.
- 8 Zwey / drey und mehr Cubos zusammen zu addiren / oder in einen zu bringen.
- 9 Einen kleinen Cubum von einem grössern abzuziehen.