

se, tum *idiomatum*. Talis igitur est συνδύασις, quoad suum effectum, ut speciatim una natura alteri essentiam cum suis propriis non modo uniat & jungat, copuletque, sed etiam revera communicet. Dum asseritur communicatio κατὰ συνδύασιν, non solum proprietates divinas cum humanae naturae proprietatibus concurrere inuitur, sed necessum est, ut vera ac realis participatio interveniat, qua, quod unius naturae est per se, id alteri conveniat vi unionis, si non nudus tantum concursus credatur, qui in quavis unione παραστατικῆ locum habet, sed concursus communicationis. Aliud ergo est, concurrere propria divinae & humanae naturae, aliud divinae naturae propria communicari humanae, VI UNIONIS, citra μεταβοσιν, ita tamen ut vere & realiter ab eadem participantur. Ita CALOVIVS Metaph. div. Part. Gen. Tract. post. Art. I. c. IV. p. 264. Vnde, quandocunque nostrates loquuntur de communicatione idiomatum, profitentur, hoc fieri VI UNIONIS PERSONALIS, id est, propter eam, & quoniam unio personalis illud secum fert, atque efficit, ut una natura alteri & se, & suas proprietates communicet. Ita pii Confessores in solida Declaratione confitentur, VI UNIONIS PERSONALIS humanae Christi naturae communicatas esse divinas & infinitas proprietates, dicuntque eam ob causam & inde adeo fieri, quod humana natura cum divina sit personaliter unita p. 774. Alibi dicunt, humanam naturam accepisse majestatem secundum rationem unionis hypostaticae, hoc est, quia unio hypostatica illud necessario efficit ac producit. p. 778. Eum admittunt approbantque Ecclesiae nostrae communicationis modum, qui est κατὰ συνδύασιν, secundum unionem, qua id, quod proprium est uni naturae, communicatur cum altera ad communem possessionem, ac, si ἐνσημνίου vel operativum, ad communem etiam usurpationem ac denominationem, per & propter unionem, & quidem secundum unionem hypostaticam vel personalem, qua id, quod proprium est & manet τῷ λόγῳ Filii Dei, assumtae humanae naturae communicatur, eo quod cum natura divina Filii Dei unum constituat ὑφισάμενον, ut

F 2

vere