

2.) in Jure
Posit. Hum.

ens, *injustorumque distinctio ad illam antiquissimam & verum omnium principem expressam naturam, ad quam leges hominum diriguntur, qui supplicio improbos afficiunt, defendunt ac tuentur bonos.* Verum enimverò, cum huic Juri satis sit, prospicere, ne status corruptus magis magisque corrumpatur; ad declinanda ejus incommoda à rigore Juris N. non rarò recedit. *Quod si primi homines, inquit planè ad mentem nostram Conringius disp. de Oligarchiâ §. 34. peccato se non contaminassent, ne quidem illa, quæ natura consulit, transgressi fuissent; jam autem sæpè transgrediuntur, imò majorum malorum vitandorum causâ coguntur transgredi, ac proinde à lapsu illò emerfit novum aliquod Jus Gentium supra moribus & malitiâ hominum ita fundatum, ut ex duobus malis semper minus eligat.* Quod si verò Jus G. tantæ est indulgentiæ; cur civile majoris sit rigoris?

§. IX.

Hanc vero causam ad omnia iterum exempla, quæ cap. 1. §. 26. seqq. proposuimus, absque difficultate applicare possumus.

§. X.

Nihil 1.) ad statum corruptum magis corrupendum aptius & validius est disfidii, quæ omnium societatum pestes sunt meritoque dicuntur. Illa verò ut declinentur, incrementa ex alluvione §. 26. à jure positivò humanò rata habentur, & usucapio aut præscriptio nec non tolerabilis in contractu inæqualitas §. 27. probatur.

§. XI.

Nihil 2.) in statu corrupto quietem turbat magis, quàm metus imminentis mali. Hinc §. 28. perduellium liberi in societatem poenæ pertracti, *ne ad parentum exemplum succrescant*; sicuti de Maratocuprenorum parvâ sobole tum cum parentibus deleta loquitur *Ammianus Marcellinus L. 28.* Ex eadem causâ indultæ §. 29. *Repressaliæ.* *Magna enim alioqui daretur injuriis faciendis licentia, cum bona imperantium sæpè non tam facile possint in manus venire, quam privatorum, qui plures sunt; Grot. L. III. c. 2. §. 2.* Item ob hanc rationem permixta alienæ occupatio urbis §. 30. si ab hoste non inanis fuerit metus de præventionem. Imò verò metu incommodorum, quæ senibus utriusque sexus sunt in vitâ