

deviennent inutiles. La seconde est l'esprit ; un Général doit être courageux & fertile en expédiens. La troisième est la santé.

IL faut avoir le talent des promptes & heureuses ressources , l'art de pénétrer les hommes , & de leur être impénétrable , la capacité de se prêter à tout , l'activité jointe à l'intelligence , l'habileté de faire en tout un choix convenable , & la justesse du discernement.

UN Général doit être doux , & n'avoir aucune espece d'humeur ; ne savoir ce que c'est que la haine ; punir sans miséricorde , & sur-tout ceux qui lui sont les plus chers ; mais jamais ne se fâcher ; être toujours affligé de se voir dans la nécessité de suivre , à la rigueur , les regles de la discipline militaire , & avoir toujours devant les yeux l'exemple de *Manlius* ; s'ôter de l'idée que c'est lui qui punit , & se persuader à lui-même , & aux autres , qu'il