

IX.

Die Puncten des verkehrten Schattens in die Puncten des verkürzten oder rechtens zu unterscheiden.

Die ganzen Zeygers Quadratum diuidir durch die Zahl des verkehrten Schattens, was hieraus kommt, ist umbra recta. Als der schatten fall inn der Lini E. F. auff 40. multiplicir erstlich 100. als des Zeygers lang / Quadrat thüt 10000. dieselb diuidir durch 40. kommen 250. sag/ daß umbra recta sey 250.

X.

Wie man die Höhe allerley Gebäw soll abmessen.

Iß kan geschehen auff etlich wels/ da von inn meinem Quadrant überlicht geschehen / das eben da auch durch die scalam altimetram also: seß den Zenger auff die Lini E. F. (dessen ganze Zahl oder Zengerleng ist 100. vnd allzeit divisor, oder die erste Zahl inn der Regel detri) denselbigen halt der Sonnen entgegen/ vnd sihe/ auff was für ein Zahl der Schatten fall/ welche merck auch fleissig/ vnd schreib sie auff ein ort besonder/ diese gefundene Zahl setz in die Regel detri in die Mitte / so das geschehen/ so besihe geschwind/ wo hin der Thurn/ Baum oder ander Gebäw sein Schatten werft/ vnd misse solchen Schatten ab/ entweder mit Schüch/ Schritten/ Rüthen oder dergleichen/ welche Zahl ist inn der Regel detri die dritt/multiplicir nun die ander mit der dritten/das produet diuidir durch die erst/ so hast du die Höhe.

Als es ist ein Thurn/ der wirfft ein Schatten von sich 120. schritt lang/ die Sonn aber zeugt mir im Cylinder in scala altimetra auff die 80. Puncten/ ist die Zengerlänge 100. sprich demnach/ daß der Thurn sey hoch 96. Schritte/ dann 100-80-120. facit 96.

XI.

Eben diß ohn die Rechnung zusuchen.

So du willst wissen/ wie hoch ein Thurn/ Baum oder ander Gebäw sey/ so seß den Zenger in das spacium, darinn der Thurn fürgebildt/ als alhie neben dem Steinbock, vnd halt den Cylinder der Sonnen entgegen/ daß der Schatten der Bleywag nach gerad vnder sich fall/ sihe alsdann wo hin er fall/ dann fällt er auff 1. so müsse den Schatten des Thurns/ Baums oder andern Gebäws/ dann sag/ daß der Thurn/ Baum oder ander Gebäw so hoch ist/ als der Schatt lang: fällt er aber auf