



# Item aber ain gut stuckh

Item der hut lugmoland oder Item dem Stier den vrucht treib all  
so wann du mit dem zu sechten zum agam geest sieet er dann Item  
di sen obgemellten hütten oder leger ainnem vnd du steest Item  
der schrammehüt so thu gleich also du Item den wecker wollest  
harven zu seiner linncken seitten vnd verpring den harv mit  
somder wechsel In des durch auf die amder nechst zinnen vnd  
stich In zum gesicht auß sein rechten seitten oder Item dem wech  
sel so schlag In mit der kurtzen schneid ober seinen Dusegaen  
auß sein rechten seitten vnd seincken den Ort wol ober sein Du  
seagen auß seiner linncken seitten vnd harv In die recht schneid  
durch seinen kopf.

# Item wecker lincck harv durchwechsel damit schaw



# Item mer ain gut stuckh

Item der hut lugmoland oder  
Item dem Stier oder so er auß dich schlecht auß dem lugmoland so lig Item  
der schrammehüt auß der linncken seitten vnd harv die sturmpff schneid

