

sint vnd zu einer vinger plet und la-
 ng vnd stierobbe voren in die secklein
 da das eyser her aus get nach der lang
 da es das pulser erlangt magt und
 wenn du stieroben wilt so zimm dem
 zimter an vnd stierobß dann so pri-
 mit dem der zimter zimter schupß
 auf das pulser vnd verpmit darffel
 so er kumpt an die stat da er hin ge-
 schossen vnt **Wie man ein puchß**
en aus lassen sol die langt gelegen ist
und nicht gehen lassen will

Hast du ein puchßen die lange
 gelegen ist vnd geladen ist vñ
 nicht auß gehen wil so nym ein ladeg-
 sen vnd treib die kugeln hin ein bab
 oder den clog vmb einen tweischen
 gabne oder mei vnd rathom dat zimde
 loch mit einem griffel vnd see ein