

mit Aufschlagwasser. In diesen Gräben münden nämlich der Verträgliche Gesellschaftstolln und der Hauptstollnumbruch aus, und ausserdem kann auch Muldenwasser in denselben aufgenommen werden. Nach dem Durchschnitt der letzten elf Jahre führten die Stölln 682,8 l pro Sekunde zu, während aus der Mulde 199,4 Sekunden-Liter entnommen wurden.

Der Wernergraben ist bei einem nahe unterhalb der Weissenborner Brücke in die Mulde eingebauten steinernen Wehre gefasst und endet bei der Grube Morgenstern gegenüber der Muldener Schmelzhütte. Seine Länge beträgt 4467 m, incl. 1668 m Rösche. Er versorgt die Grube Morgenstern mit Aufschlagwasser und giebt auch an die Muldener Hütten etwas Wasser ab, doch darf dies erst geschehen, wenn mehr als 875,9 Sekunden-Liter Wasser vorhanden sind, da die Revier-Pulverfabrik auf letzteres Wasserquantum ein Vorzugsrecht besitzt. Dieserhalb ist in den Gräben ein selbstthätiger Theiler eingebaut, bestehend aus einer in die rechte Ufermauer des Grabens eingesetzten Gusseisenplatte mit einer rectangulären Oeffnung, durch welche das Wasser in den Pulvermühlengräben austritt, und aus einem hufeisenförmigen gusseisernen Ueberfall, welcher unterhalb dieser Oeffnung den Graben abschliesst und dessen Höhe so bemessen ist, dass über denselben erst dann Wasser in den nach Morgenstern führenden Gräben übertreten kann, wenn durch die rectanguläre Oeffnung 875,9 Sekunden-Liter abfliessen.

Insoweit die Muldenwasserversorgung Wasser aus der Mulde benutzt, ist sie gehalten, diese Wassermenge wieder in die Mulde zurück zu geben.

#### Allgemeine Notizen.

Was die Dimensionen und die Construction der Wasserleitungsgräben anlangt, so besitzen diejenigen in der oberen Wasserversorgung 1,85 bis 2,20 m obere Breite und 1,41 bis 1,5 m untere Breite bei 1,1 bis 1,2 m Tiefe, die Röschen aber 1,4 bis 1,6 m Weite und 2,5 bis 3 m Höhe. Der Wernergraben hat 2,84 m obere, 2,26 m untere Breite und 1,2 m Tiefe, der Rothe Graben 2,7 m Breite und 1,4 m Tiefe. Die Gräben, deren gesammte Länge 59475 m beträgt, sind auf