

In Feldt/ Acker/ Weingart/ &c. das nicht gleich ist/ sonder an
 ein end lenger/ dann am andern/ auch an ein end breyter dann
 am andern ist/ so meß zum ersten mit deiner Rutten die lengel/
 vnd behalt oder schreib auff/ wie viel Rutten sie lang ist. Darnach meß
 die ander leng auch/ Vnd wie viel Rutten du findest in der selben lengel/
 die thu zu den Rutten/ so du vor in der ersten leng funden hast/ vnd die
 Summ so darauß entspringt/ die halbier/ vnd behalt dieselb halb Summ
 in deinem Sinn/ oder schreib sie auff. In gleicher gestalt meß auch
 die zwo vngleichen seiten/ vnd wie viel die beyden seiten Rutten breite
 seynd/ merck eygentlich/ vnd mach dieselb Summ auch halb. Darnach
 manigfaltig das halb theil der leng durch das halb theil der breyte/ vnd
 was dir aus demselbigen manigfaltigen kompt/ das theil (wie oben in
 ersten vnd zweyten Regeln gelehrt ist) (durch hundert vnd acht vnd
 zwenzig/ vnd was dir auß solchem theilen kompt/ ist die Morgen zal
 deines Ackers/ Weingarten/ &c. den du gemessen hast.

Auff diese Regel hab auffmerckens des nach-
 folgenden Exempels.

Es ist ein Feldt/ des ein leng vierzehnen Rutten lang ist/ vnd ein ander
 leng ist zwölff Rutten lang/ die zwo leng thu zusammen/ so werden es
 in einer Summ sechs vnd zwenzig Rutten/ Die sechs vnd zwenzig
 mach ich dir halb/ vnd bleiben dreyzehnen/ die behalt ich in meinem sinn
 oder schreib sie auff. Nach dem meß ich die ein seit/ die helt sechs Rutten
 inn ihr/ vnd die andere seite helt vier Rutten in der breyte. So ich die
 zwo breyten zusamen thue/ werden es zehen rutten/ die nim ich halb/ dz
 seynd funff/ vnd mehre die funff durch dreyzehnen/ also sprich ich: funff
 mal dreyzehnen ist funff vnd sechzig Rutten. Nun sol ich die funff vnd
 sechzig theilen durch hundert vnd acht vnd zwenzig/ so hab ich nicht so
 viel/ so nem ich das halb theil/ das ist sechzig vier Ruthen/ darvon bleibe
 mir ein Rut vbrig/ auß dem erlern ich das mein gemessen Feldt eins
 halben morgens vnd einer Rutten groß ist/ als du auß angezeigter nach-
 folgenden Figuren mercken vnd ein ebenbild nemen magst.

E

Dis