

4. Eine iede fürgegebene Linie in begehrende
gleiche Theile auszutheilen.

Fig. 6. soll die Linie A. B. in 4 gleiche Theile getheilet werden. Demnach ziehe eine Linie vom B. nach gefallen/als hier B. C. nimm hernach eine Distanz mit dem Circfel/so weit du wilt/ und setze solche viermahl darauf fort/als B. F, F. E, E. D. und D. C. und ziehe die Linie C. A, daran lege ein approbirtes parallel-Linial, thue es auf biß in D, und ziehe daran eine Linie/ als hier D. L. und verfare also von D. in E, von E. in F, von F. in G, alsdann/wo diese parallel-Linien die Linie A. B. durchschneiden/ seynd auf derselben die Theilungspuncta als G, H, J, zu befinden; und ist also die Linie A. B. in die begehrete Theile ausgetheilet/ und gehet damit behender und richtiger zu/ als ob du es mechanisch verrichtetest/ da nemlich der Circfel so lange auf der Linie hin und wieder gesetzt/biß er einmahl in einer solchen distanz aufgethan wird/das dieselbe viermahl könne auf die Linie A. B. gesetzt werden.

5. Auf eine Linie ein Quadrat
zubeschreiben.

Nimm diejenige Distanz, darvon das Quadrat gemacht werden soll/ und setze solche auf die fürgegebene Linie/ als hier Fig. 7. O. N. von N. in M. schneide auf solcher Linie mit dem Circfel aus dem Puncte in O. und P. in diese Schneidungspuncte setze deinen Circfel/und mache daraus unverrückt eine Interfection, als hier in R, und ziehe die Linie M. R. (welche wie vorhergedacht/auf der Linie O. N. perpendiculariter stehet) setze die Distanz des Quadrats auf dieselbe/ als von M. in R. ferner mache mit unverrückten Circfel aus R. und M. eine Durchschneidung bey S, darzu ziehe aus R. und N. Linien R. S. und N. S. so hast du das begehrete vollbracht/ und auf die Linie O. N. ein Quadrat beschrieben.

6. So sich zwei Linien also einander durchschneiden/das sie
sich weit miteinander schleiffen/und dadurch der Punct
des durchschneidens ganz unäntlich wird/ wie man denselben
Geometricè finden soll.

Sie zwei Linien a b, c d Fig. 8. durchschneiden sich also einander/das sie sich bey dem Punct i weit miteinander schleiffen/ und man also das Punct i nicht wohl sehen kan. Dieses zu finden/ nehme ich ohngefähr auf der Linie a b einen Punct/ iedoch in zimlicher Weite von i, der sey e. aus diesem Punct richte ich auf eine Winkelrechte Linie e f, die Linie c d anrührend in f. Nun nehme ich mit dem Circfel