

Das dreyzehend Buch Geometriae,

15.p.d. edrum in der Zugab / \dagger wie aber den pyramis gleiche prismen oder
17.p.d. parallelische Säulen zu machen / in den \dagger wie den parallelischen
21.p.d. Säulen gleiche Cubus zu machen / vnd den Cubus / \dagger gleiche kugel /
welche dem Tetraedrum auch gleich seyn wird.

20.p.6. Mit den vbrigen dreyen Octaedrum, Icosaedrum vnd Dodeca-
edrum verendere ihre flächen in ein quadrat / addier alle quadrat / \dagger
des vorhabenden Corpus, darauß setz ein pyramis, dessen höhe gleich
sey dem perpendicular vom Centrum des Körpers auff ein fläche /
so ist ein solche pyramis dem Regular Körper gleich / der pyramis
mach ein gleichen Cubum, vnd dem Cubo ein gleiche Sphæram, so
ist selbige der pyramis, wie auch dem Regular Corpus auch gleich.

24. Zweyer oder mehr Cubus ein gleichen zu machen.

11.p.d. Mach \dagger jedem Cubo ein gleiche parallelische Säulen auff ein
17.p.d. gegebne basen setz eines auff das ander / so vil Cubi sind / so wird die
parallelische Säul allen Cubis gleich / darauß mach \dagger ein gleichen
Cubum, so hast dein begeren.

Zugab.

Hierauß ist offenbar / daß man allen Körpern ein gleichen Cu-
bum machen kan. Dann erstlich macht man den Körpern ein glei-
che prisma / derselben ein gleichen Cubum, oder in zalen addiert man
alle Körper / vnd wurde kommen 343 28 125. darauß radix Cubica,
gibt ein seiten des Cubi / so allen Körpern gleich seyn: rd.

25. Mehr Sphæren zu addieren o \ddot{r} r subtrahieren.

Allen Sphæren mach gleiche Cubos, vnd addiers zusamen in
ein Cubum, auß dem mach ein Sphæram, oder so zwen Sphæren zu
subtrahieren / verwandle beyde in Cubos, vnd subtrahier den kleinen
vom grossen / auß dem rest mach ein Sphæram, so hast dein begeren.

26. Die Cubos, parallelische Säulen / vnd Cylinder / nach gegebner proportion zu zerschneiden.

Zerschneid die basen nach der proportion / so gegeben / vom schnid
thu den wänden des Körpers / parallel schnid / in zwen oder mehr
theil / nach deinem vorhaben / welche stuck sich zusamen halten / wie
ihre basen.

Geo-