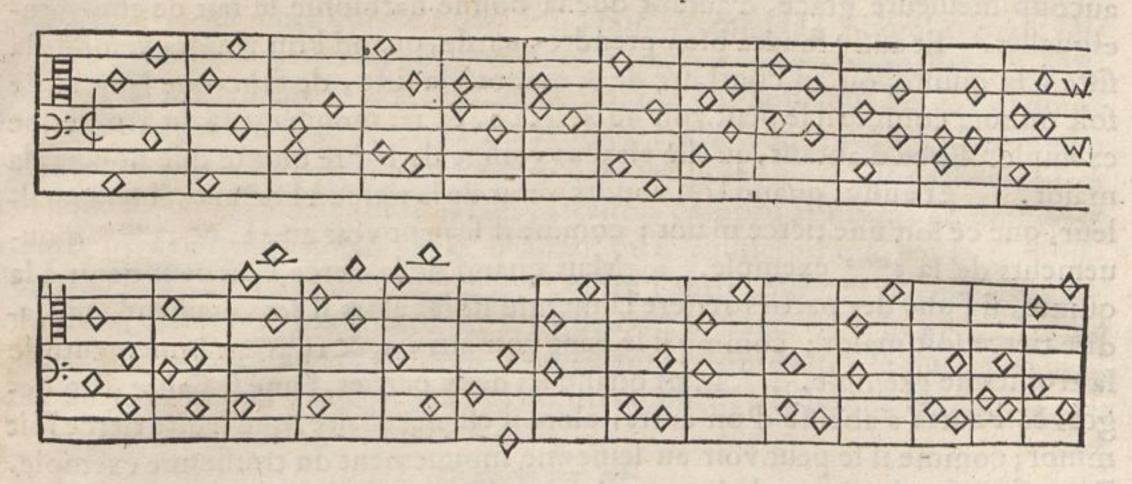
Partie Deuxiesme.

Premier exemple des mouuements rudes & mauuais, lesquels-il faut esuiter au Contrepoint.

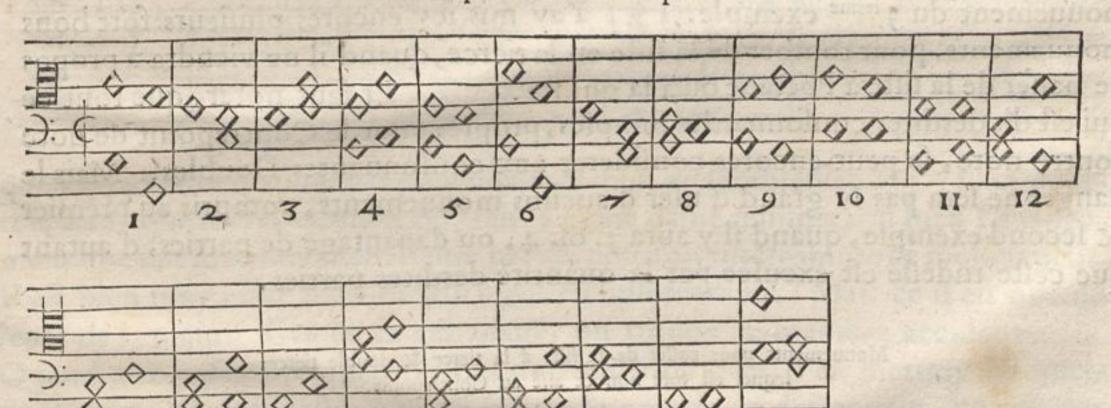


Deuxiesme exemple des mouuements, lesquels peuuent estre suportables au Contrepoint. Mais il n'en faut gueres user.

III		321071	1	_	10			\Q	01		LG LI II			1000
TH	NO	00	~		\	0	1	1	~	_	_ ^		Line	The second
1=	~	~	1	1		1	XO	~	1	XA	X	0	1.0	_ ^
12.	0	\Diamond	V	V	1	XO	V	0	~	VV	VV	00	00	OV-
1.			00	10			0	OV	0	1	1			10 A
	0	>		V	\rightarrow		6-1				V	0	10	
		-					Show I Ton				man	4.00	-	a mount

Troisiesme exemple des mouuements, lesquels sont les meilleurs pour user au Contrepoint.

ALGERT CHEERS HELD



16

au Contrepoint. Car ils donneront quelque grace audit Contrepoint de note contre note. Mais quand il y aura trois ou quatre, ou dauantage de parties, il faudra par necessité user des deux premiers exemples quelquesois, mais peu souuent; & faut prendre guarde de chercher tousiours à mettre les Consonnantes voisines l'une apres l'autre. Comme quand l'on voudra monter d'une siste à l'octaue, il sera meilleur, que la siste soit maior (comme il se peut voir au neu-sisseme mouuement du troissesme exemple) que non pas minor. Car sy ladite siste estoit minor, & que la partie aigue montast un ton, il faudroit que la basse descendist aussy un ton, pour se trouuer à l'octaue; ce qu'il seroit fort rude, comme la pratique le peut montrer. Mais autrement, sy ladite siste est maior, E 3

19