

also fort. So wird auch wie in den Superficialibus primis æquilateris, die Vnitet für die Erste polygonal Zahl genommen. Als:

Radices.	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Progr: Arith		3.	6.	9.	12.	15.	18.	21.	24.	27.
Num. Trigoni.		4.	10.	19.	31.	46.	64.	85.	109.	136.
Radices.	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Progressio.		4.	8.	12.	16.	20.	24.	28.	32.	36.
Tetragonales. i.		5.	13.	25.	41.	61.	85.	113.	145.	181.
Radices.	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Progressio.		5.	10.	15.	20.	25.	30.	35.	40.	45.
Pentagonal.	1.	6.	16.	31.	51.	76.	106.	141.	181.	226.
Radices.	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Progressio.		6.	12.	18.	24.	30.	36.	42.	48.	54.
Hexagonal	1.	7.	19.	37.	61.	91.	127.	169.	217.	271.

Sonsten aber mögen diese Polygonal Zahlen aus den Trigonalibus primis formirt werden.

Als: multiplicir den Trigonum præcedentem primum oder die Trigonal Zahl primi generis, deren Radix Eins weniger als ander fürgegebnen polygonal Zahl / bey den Trigonis Secundis mit 3. bey den Tetragonis mit 4. bey den pentagonis mit 5. bey den Hexagonis mit 6. bey den Heptagonis mit 7. bey den Octagonis mit 8. bey den Enneagonis mit 9. bey den Decagonis mit 10. Und also fort / zum product addir alle mal eins / das Collect gibt die beehrte polygonal Zahl. Als

Radi-