

A. Winkellehre. B. Dreieckslehre.

§. 3. Die goniometrischen Werthe im 2., 3. u. 4. Quadr.

Bezeichnen $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4$ vier einander entsprechende Winkel des 1., 2., 3. u. 4. Q. u. $\alpha (= \alpha_1)$ ihren bestimmenden Grundwinkel, so hat man (aus jeder trigonometrischen Tafel): (Fig. 50.)

a) Die Sinusse und Cosinusse

1. für alle spitzen od. Grundw. (0 bis 90° ; W. d. 1. Q.) = α unmittelbar;
 2. für alle stumpfen W. (90 bis 180° ; W. d. 2. Q.) = α_2 mittelbar durch die des zugehörigen Grundw. $180 - \alpha_2$ und die aus der Fig. ersichtlichen Thatsachen, dass $\begin{cases} \sin. \alpha_2 = \sin. \alpha = \sin.(180 - \alpha_2) \\ \cos. \alpha_2 = -\cos. \alpha = -\cos.(180 - \alpha_2) \end{cases}$
 3. für alle einfach überstumpfen W. (180 bis 270 ; W. d. 3. Q.) = α_3 durch deren Grundwink. $\begin{cases} \sin. \alpha_3 = -\sin. \alpha = -\sin.(\alpha_3 - 180) \\ \cos. \alpha_3 = -\cos. \alpha = -\cos.(\alpha_3 - 180) \end{cases}$
 4. für alle doppelt überstumpfen W. (270 bis 360° ; W. d. 4. Q.) = α_4 durch deren Grundwink. $\begin{cases} \sin. \alpha_4 = -\sin. \alpha = -\sin.(360 - \alpha_4) \\ \cos. \alpha_4 = -\cos. \alpha = -\cos.(360 - \alpha_4) \end{cases}$
- d. h.: die Sinusse der beiden untern und die Cosinusse der beiden rechten Quadranten haben negative Lage u. Werthe; ein Gesetz, nach dem sich nun alle von sin. u. cos. bestimmmbaren übrigen goniometr. Werthe richten müssen.

b) Die Tangenten, Secanten, Cotangenten etc.: Aus vorig. Sin. u. Cos. gemäss den Formeln 2-5 des folgenden Paragraphen.

Beispiele. a) für den 1. Q.: s. S. 6 u. 7. — b) für den 2. Q.: $\sin. 106^\circ = \sin.(180 - 106) = \sin. 74^\circ = 0,961^*$ (s. Knt's l. Rand); $\cos. 106^\circ = -\cos. 74^\circ$; laut r. Rand des Knt's = $-0,276$; $\operatorname{tg}. 106^\circ$ (laut 2. des folg. §. = $\frac{\sin.}{-\cos.}$) = $-\operatorname{tg}. 74 = -3,48$.

§. 4. Gegenseitige Abhängigkeit und Bestimmbarkeit der goniometrischen Linien.

$$1) \sin^2 + \cos^2 = 1; \quad \sin. = \sqrt{1 - \cos^2}; \quad \cos. = \sqrt{1 - \sin^2}.$$

$$2) \operatorname{tg}. = \frac{\sin.}{\cos.} = \frac{\sin.}{\sqrt{1 - \sin^2}} = \frac{1}{\cot.} = \sqrt{\sec^2 - 1}.$$

$$3) \cot. = \frac{1}{\operatorname{tg}.} \text{ (also = Reciproke der vorigen Formeln); } \operatorname{tg}. \cot. = 1.$$

$$4) \sec. = \frac{1}{\cos.} = \frac{1}{\sqrt{1 - \sin^2}} = \sqrt{1 + \operatorname{tg}^2}; \quad \cos. = \frac{1}{\sec.}.$$

$$5) \cosec. = \frac{1}{\sin.} = \sqrt{1 + \cot^2} = \frac{\sec.}{\sqrt{\sec^2 - 1}}; \quad \sin. = \frac{1}{\cosec.}.$$

$$6) \sin.(\alpha \pm \beta) = \sin. \alpha \cos. \beta \mp \sin. \beta \cos. \alpha.$$

$$7) \cos.(\alpha \pm \beta) = \cos. \alpha \cos. \beta \mp \sin. \alpha \sin. \beta. \quad 9) \sin. \frac{1}{2} \alpha = \sqrt{\frac{1 - \cos. \alpha}{2}}.$$

$$8) \operatorname{tg}.(\alpha \pm \beta) = \frac{\operatorname{tg}. \alpha \pm \operatorname{tg}. \beta}{1 \mp \operatorname{tg}. \alpha \operatorname{tg}. \beta}. \quad 10) \cos. \frac{1}{2} \alpha = \sqrt{\frac{1 + \cos. \alpha}{2}}.$$

$$11) \begin{cases} \sin. 2 \alpha = 2 \sin. \alpha \cos. \alpha \\ \sin. \alpha = 2 \sin. \frac{1}{2} \alpha \cos. \frac{1}{2} \alpha \end{cases} \quad 12) \begin{cases} \cos. 2 \alpha = 1 - 2 \sin^2 \alpha = 2 \cos^2 \alpha - 1 \\ \cos^2 \alpha = (1 + \cos. 2 \alpha) : 2 \end{cases}$$

$$13) \begin{cases} \sin. 3 \alpha = 3 \sin. \alpha - 4 \sin^3 \alpha \\ \sin^3 \alpha = (3 \sin. \alpha - \sin. 3 \alpha) : 4 \end{cases} \quad 14) \begin{cases} \cos. 3 \alpha = 4 \cos^3 \alpha - 3 \cos. \alpha \\ \cos. \alpha^3 = (3 \cos. \alpha + \cos. 3 \alpha) : 4 \end{cases}$$

Hierzu für bg., bh. u..ch. (Bogen, Bogenhöhe oder Pfeil, und Chorde):

$$15) \text{bg. } \alpha = \frac{\pi}{180} \alpha. \quad 16) \text{bh. } \alpha = 1 - \cos. \frac{1}{2} \alpha.$$

$$17) \text{ch. } \alpha = 2 \sin. \frac{1}{2} \alpha \text{ oder } \sin. \alpha = \frac{1}{2} \text{ch. } 2 \alpha.$$

B. Dreieckslehre (Trigonometrie).

a, b, c die drei Seiten; $A, B,$

C deren Gegenwink.; h_b Höhenloth auf b ; F Fläche.

§. 5. Ueberhaupt.

1. $A + B + C = 180^\circ$. Jeder Winkel = Supplement der Summe der beiden andern.
2. Aussenwinkel bei $A = B + C$.
3. $F = \frac{b \cdot h_b}{2}$ od. $\frac{c \cdot h_c}{2}$.
4. Wenn in

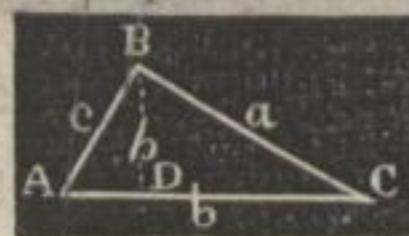


Fig. 51.

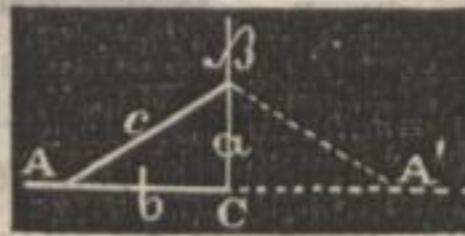


Fig. 52.



Fig. 53.