

steige auff den Mastbaum / als hie in D. vnd richte allda dein In-
strument / wie man dich hievorn Cap. 32. gelehrt / vnd sehawe durch
beyde gesichtlöchlein den grund des Thurns / so dem Wasser gleich
ist / als hie B. vnd berürt die Regel 40. umb: versam. Wisse als
dann mit einem Seil die höhe von D. da dein Instrument auff dem
Mastbaum gericht / bis zum Wasser C. vnd findest 24. schritt.

So setze es also in die Regel.

$$40 \text{ ————— } 100 \text{ ————— } 24$$

100

4)

2400

Facit 60 die weite C. B.

CAP. XLIII.

Wie man erfahren / wie lang ein Lenter sein soll /
wann man die höhe der Mawren vnd die weit. des
Grabens weiß.

Willt man aber gern wissen / wie lang eine Leiter sein müste /
dasz sie an eine Mawren geschlagen sollt werden / wie hie
in der nechstfolgenden Sigur / vom Graben C. bis an das
oberste der Stattmawren B. So erfahre erst / durch des 16. oder 17.
Cap. demonstration / die höhe der Mawren A. B. Vnd findest 24.
schritt oder 120. schuch hoch. Darnach erfahre durch des 36. Cap.
demonstration die breite des Grabens C. A. vnd findest 20. schritt /
oder 100 gerader schuch. Multiplicier dann die höhe A. B. 24.
mit ihr selbst / kompt 576. Multiplicier auch die weiten C. A. 20.
mit ihr selbst / kompt 400. Alsdann thue 576. zu 400. kompt 976.
Darauf ziehe die wurzel / wie hernacher Cap. 10. gelehrt.

Also.

24	20	
24	20	
—————	400	15
96	576	976
48	—————	. 6 .
576	976	L

31. schritt $\frac{1}{2}$. die lenge C. B.

Die