

Casernen = Fourier.

Bekleidung wie der Rechnungsführer, jedoch ohne Kragenlizen. Auf den Aermeln die Decoration der Wirthschafts-
Fouriere. Hut mit carmoisinrothem Pompon und goldener
Flamme. Hutcordons und Portepée ohne grüne Füllung. Degen
am schwarzlackirten Kuppel. Mütze mit Krone in Wolle.
Burnuß mit carmoisinrothen Kragenpatten.

Aufseher.

Wie vorstehend, jedoch ohne Decoration.

10) Personal der Militair = Vorraths = Anstalt.**Rechnungsführer.**

Hellblauer Waffenrock mit ponceaurothen Kragenpatten
und Borstoß. Auf jeder Seite des Kragens eine in Gold ge-
stickte Lige. Auf den Achselklappen, sowie auf der Mütze
eine in Gold gestickte Krone. Gelbe Knöpfe. Schwarzgraue
Beinkleider mit rothem Borstoß. Hut mit rothem Pompon
und goldener Flamme. Silberne Cordons und Portepée ohne
grüne Füllung. Säbel an einem schwarzlackirten Kuppel wie
die Unterärzte. Burnuß mit rothen Kragenpatten.

Das übrige Expeditions = Personal.

Waffenrock ohne Kragenlizen. Beinkleider, Burnuß, Hut,
Mütze, Säbel wie vorstehend.

Oberaufseher.

Waffenrock mit Feldwebels = Decoration, Beinkleider, Burnuß,
Hut, Säbel wie vorstehend. Mütze mit wollener Krone.

Unteraufseher.

Waffenrock und Mantel mit Vice = Corporals = Decoration.
Seitengewehr am schwarzen Leibriemen. Hut mit rothem Pom-
pon und Flamme in Wolle. Beinkleider und Mütze wie der
Oberaufseher.

11) Personal der Magazin = Verwaltung.**Proviandverwalter, Proviandcommissair und Kriegscommissair.**

Lichtblaue Waffenröcke mit ponceaurothem Kragen und
Aufschlägen. Auf jeder Seite des Kragens bei ersteren Beiden