

2) Die reitende Artillerie.

Offiziere.

Waffenrock und Beinkleider wie vorstehend. Helme mit Bärenraupe und gelber Decoration, auf welcher letzteren der Allerhöchste Namenszug befindlich. Patrontasche an einem goldenen, roth gefütterten Riemen.

Mannschaft.

Waffenrock wie bei der Fuß=Artillerie und schwarzgraue Beinkleider und Reitbeinkleider, erstere mit rothem Borstoß versehen. Grün gefütterte Achselchuppen, wie die Mannschaft der Reiterei. Patrontaschen von schwarzem Leder; schwarzes Lederzeug. Helm mit gelber Decoration, auf welcher der Allerhöchste Namenszug befindlich, und mit einer Raupe von schwarzer (bei den Trompetern von rother) Wolle. Mantel wie die Mannschaft der Reiterei. Mütze wie bei der Fuß=Artillerie.

3) Personale der Zeughaus=Verwaltung.

Der Director und die Offiziere des Hauptzeughauses tragen die den Fuß=Artillerie=Offizieren vorgeschriebene Uniform.

Der Feuerwerksmeister, Pulvermühlen=Inspector und die Zeugdiener tragen dieselbe Uniform, jedoch Epauletten, wie die Gouverneure der Cadetten= und Artillerie=Schule mit dunkelgrüner Tuchfüllung, Hut mit Federstoß und silbernen Gordons ohne Füllung, Degen an einem schwarzlackirten Kuppel wie die Unterärzte. Der Pulvermacher und der Pulvermagazin=Aufseher tragen dieselbe Uniform ohne Epauletten. Mützen, wie die Gouverneure, mit einer goldenen Krone. Burnuß, in Schnitt und Farbe denen der Offiziere gleich, mit rothen Patten, jedoch ohne farbiges Kragenfutter und ohne Hängekragen.

Die Unteraufseher, der Bohrwerksmüller, der Bohrwerksgehülfe und die Pulverarbeiter tragen grüne Waffenröcke mit gleichfarbigen Kragen und Aufschlägen; der Kragen auf beiden Seiten mit einer krapprothen Patte, grünen Achselklappen ohne Abzeichnung und rothen Borstoß. Alle übrigen Kleidungsstücke sind mit alleiniger Ausnahme der Kopfbedeckung, wie bei der Artillerie. Hut wie die Schmiede der Artillerie.