



Eine kriminalistische Denksport-Aufgabe
von Tibor Glass

Die wachhabenden Detektive sitzen in der Dienststube und spielen stundenlang Karten. Rauchen und spielen Karten. Mit dem Hut auf dem Kopf, immer bereit zum Aufbruch, sind sie schon gar nicht mehr böse, wenn die schrille Alarmglocke sie in ihrem Vergnügen stört und die Partie unvollendet bleibt.

Einmal allerdings, da hatten sie versucht, die Partie im Auto zu Ende zu spielen, aber der Wind riß ihnen die Karten aus der Hand, und sie konnten nicht einmal anhalten, um sie aufzulesen.

Aber eben jetzt hatten sie doch eine Partie beendet.

★

Das Telefon klingelte, auf drei Tischen zugleich, die Alarmglocke schrillte, und vorbei wars mit der herrlichen Ruhe der Dienststube.

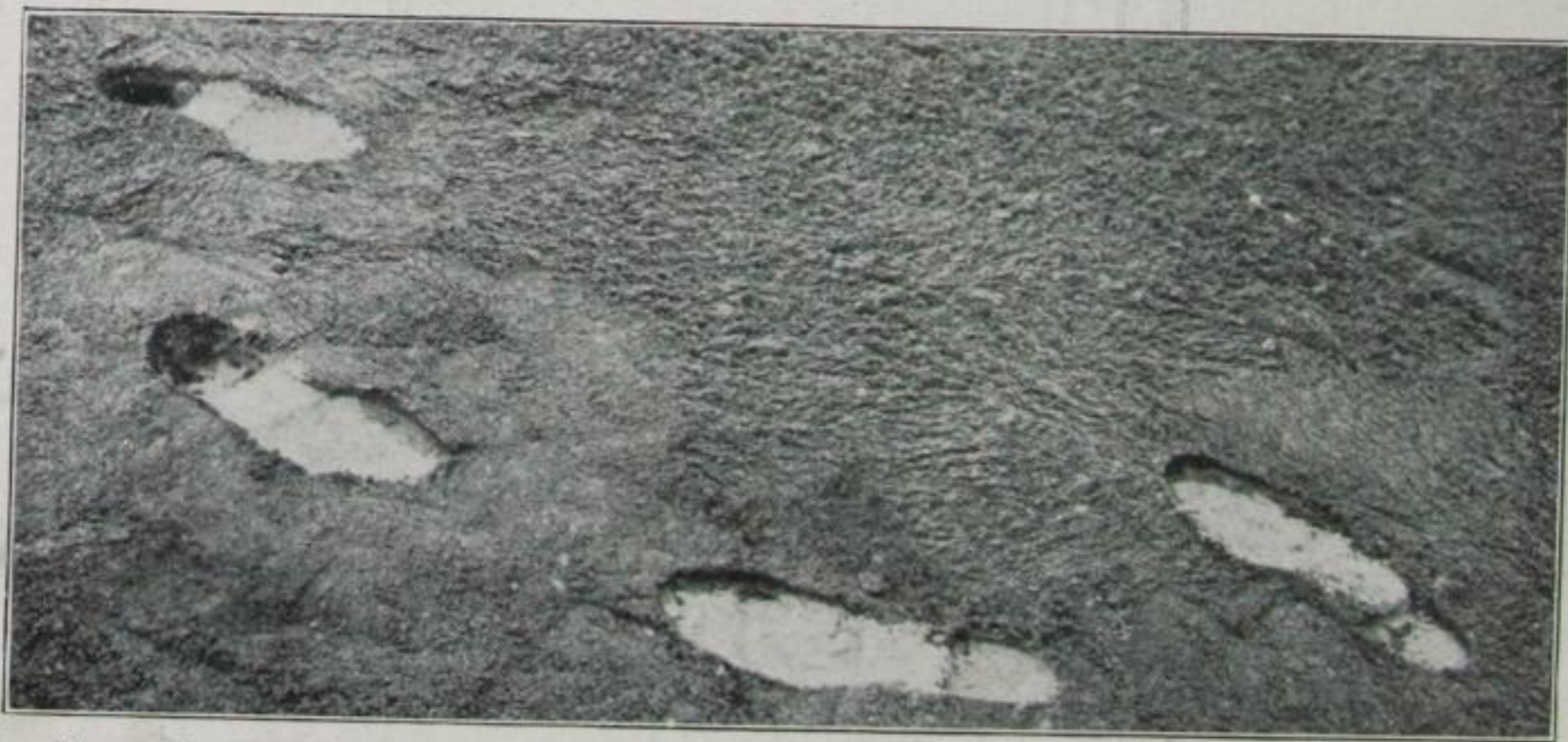
Herr Kemp, der Führer der Gruppe, geht zum Telefon.

★

Mord im Grunewald. Einbruch, Raubmord, Totschlag. Der Täter entflohen.

★

Polizei! Feuerwehr! Schnell. Schnell.



Die merkwürdigen Fußspuren in entgegengesetzter Richtung auf dem Beet vor dem Fenster des Generaldirektors