Alle Leser kommen zu Glück und Wohlstand,

wenn einer der zahlreichen Treffer in der

204. Sächsischen Landeslotterie

auf ihr Los fällt. Die Beteiligung ist aussichtsreich! Das Risiko gering.

Eine entscheidende große Tat ist die Herabsetzung des Lospreises von 5,— auf 3,— RM für ein Zehntel

Also 40 Prozent Verbilligung. Der Gewinnplan ist äußerst günstig. Fast jedes zweite Los gewinnt!

früher 160000 Lose, 72000 Gewinne, 21 Prämien jetzt 160000 Lose, 72000 Gewinne, 61 Prämien

An der Spitze des Planes stehen: eine halbe Million, spez. 300000, 200000, 150000, 100000, 3x50000, 40000, 5x30000, 6x25000 Ein besonderes Ereignis sind die letzten Ziehungstage

20 Schlußprämien zu 3000 und 40 Vorschlußprämien zu 1000, insges. 100000 RM kommen zur Ausspielung

Der Preis ist erstaunlich niedrig. Es k stet laut Plan:

ein zehntel fünftel halbes ganzes Los für jede Klasse

RM 3,— RM 6,— RM 15,— RM 30,—

also für die ganze Lotterie

RM 15,— RM 30,— RM 75,— RM 150,—

Lose der Sächsischen Landeslotterie werden auch nach Preußen, Thüringen, Braunschweig, Mecklenburg-Strelitz und ins Ausland versandt.

Ziehung I. Klasse 20. bis 23. November 1933.

Jeden weiteren Monat bis zum März ist eine Ziehung. Amtlicher Plan folgt mit Lossendung, Gewinnliste 8 Tage nach jeder Ziehung mit Erneuerungslos. Bestellungen sofort mit anhängendem Bestellschein erbeten. Sofortige Gewinnauszahlung nach allen Ländern. Gewissenhafte diskrete Bedienung verbürgt.

"Der neue Plan bringt neue Hoffnung, neues Glück!" Robert Lederer, Leipzig C 1, Wintergartenstr. 4, am Hauptbahnhof

Sächsische Staatslotterie-Einnahme, seit 40 Jahren bestehend, demnach 204. Lotterie — Jubiläumslotterie

Hier abtrennen Senden Sie mir baldigst Bestellschein! mit amtlichem Plan R/10/2/1 zum Preise von je 5,- 6,- 15,- 50,- RM für jede der fünf Klassen. Betrag sende nach Empfang der Lose ein, aber vor Anfang der Ziehung. Nach je ler Ziehung erbitte ich amtliche Gewinnliste. Name und Stand: Die Adresse bitte vollständig Ort: ----und recht deutlich zu schreiben

UNIVERSITAT