

den? O nein! Gottes Hand reichet überall hin / sein Auge schauet in die heimlichen Winkel / Sir. XXII, 28. Es mag auch uns unser böse Gewissen noch so viel Schlupff-Winkel an die Hand geben / nichts ist / das uns vor Gottes Rache und Gerechtigkeit bedecke; Er ist ein Gott / der nahe / und nicht der ferne ist / vor dem sich niemand so heimlich verbergen könne / daß er ihn nicht sehe / Jer. XXIV, 23. Und wenn sie sich in die Hölle vergrüben / soll sie doch meine Hand von dannen hohlen / und wenn sie gen Himmel führen / will ich sie doch herunter stossen / und wenn sie sich gleich oben auff den Berg Carmel verstecketen / will ich sie doch daselbst suchen / und herab hohlen / und wenn sie sich für meinen Augen verbergen im Grund des Meers / so will ich doch den Schlangen befehlen / die sie daselbst stechen sollen / Amos IX, 2. 3. Ich weiß selbst ihrer viele / die / als Anno 1680. und 81. die Pest im Lande grassirete / an gesunde Orter flohen / umb das Leben zu retten / und mußten doch an den gesunden Orten sterben. So kan man Gott nicht entlauffen / er wohnt auff dem Trocknen / er ist auch auff dem Meer / ja überall zu Hause / und kan einen finden / straffen und heimsuchen / wie und wo er will. Nicht / als ob man in Gefahr nicht fliehen könnte / oder sich muthwillig in Gefahr gehen sollte / wer sich in Gefahr giebet / kommt drinne umb / sagt Sirach / Sir. III, 27. Sondern wenn es die Ehre Gottes antrifft / und deine Amts Pflicht / solt und kanst du nicht fliehen mit gutem Gewissen / wo du nicht ein Niedling werden wilt / Joh. X, 13. Wenns aber eine Verfolgung ist / die deine Person angeht / da kanst du dich allerdings reteriren. Wie Gott seinem Kinde befahl / daß es in Egypten fliehen mußte / weil es Herodes / erwürgen wolte / Matth. II, 14. So erlaubte Christus seinen Jüngern / die Flucht zu nehmen von einer Stadt zur andern / Matth. X, 23. Elias flohe für Jesabel / die ihm den Todt geschworen / 1. Reg. XIX, 3. David flohe für Saul / 1. Sam. XIX, 12. Cap. XIX, 1. Paulus flohe für seinen Feinden / Act. XIX,