

De Percusſione directa, obliqua, & composita.

359. Percusſionem vocamus actionem, qua corpus motum omni sua vi impingit in aliud.

360. Corpora sunt vel *dura*, vel *mollia*, vel *elastica*.

361. *Dura* ad sensum duntaxat corpora sunt; perfecte dura non novimus.

362. *Mollia* vocamus, quorum partes compressae facile cedunt, neque restituuntur.

363. *Elastica* vocamus, cujus partes compressae restituuntur.

364. Perfecte *elastica* dicuntur, si vis restituens aequalis est vi comprimenti: qualia tamen non novimus, licet supponamus, quando regulae generales ponendae sunt.

365. In Percusſione ratio habetur velocitatis, quae vocatur ea, qua corpora ad se invicem accedunt, aut recedunt.

366. Si directionibus oppositis corpora ad se invicem accedant, velocitas respectiva erit summa velocitatum ambarum.

367. Si eadem directione ad eandem plagam ferantur; erit velocitas respectiva aequalis differentiae velocitatum ambarum.

368. Si alterutrum corpus quiescat; velocitas respectiva aequalis erit absolutae.

369. Si directio motuum transeat per cen-
tra