

Die 1. Anmerkung.
 Findet man die andere-Post, welche mit dem Zirkel genommen worden, oben, oder unter der ersten, so suchet man das Facit auch oben, oder unter der dritten Post.

Die 2. Anmerkung.
 Reichet der Zirkel-Fuß über die Theilung hinaus, so läset man denselben auf einer gleich hohen Fläche in gerader Linie stehen, und thut den Zirkel so weit zu, bis der andere Fuß auf 100. 10. oder 1. reiche: In dieser Oeffnung findet man das Facit unten, wann er oben, oder oben, wann er unten übergeschlagen. 3. E. 3 Pf. kosten 5 Kr. was 9. Pf. da wird der Zirkel-Fuß auf 9. über die Theilung reichen. Muß demnach der Zirkel in der Weite des Ueberschlags aufgethan, und unten an 10. gehalten werden, so zeigt der andere Fuß das Facit, nemlich 15. Kreuzer.

Die 3. Anmerkung.
 Wann bey dem Facit ein Bruch ist, so findet man denselben durch die Transversal-Linien außs nächste in partibus decimis, indeme man mit dem Zirkel in gerader Linie von der linken zur rechten Hand fortrücket, bis der andere Zirkel-Fuß die Transversal-Linie erreicht.

Die 4. Anmerkung.
 Aus den drey gegebenen Posten der Regul de Tri, und dem Ueberschlage des Zirkels, muß man urtheilen können, aus wie vielen Arithmetischen Figuren das Facit bestehen werde. 3. E. 3 Pf. kosten 57 Kr. was 7 Pf. weil allhier 2 Posten, als 3 und 7 eine gleiche Anzahl der Arithmetischen Figuren haben, so müste das Facit aus so viel Arithmetischen Figuren, als die andere Post hat, bestehen, weil aber der Zirkel-Fuß oben überschläget, so bekommt das Facit eine Arithmetische Figur mehr, und zeigt also der Ueberschlag 133 für das Facit.

§. 128.

Die Wurzeln aus allen Potestäten zu extrahiren.

Suche die gegebene Zahl, und merke, was vor eine Zahl des zur rechten Hand stehenden Maasstabes derselben correspondire. Diese theile mit der Zahl der Dimension, den Quotienten suche auf dem Maasstabe, so findest du die begehrte Wurzel gegen über. 3. E. Aus 9 die Quadrat-Wurzel zu extrahiren, findet man gegen über auf dem Maasstabe 95 und ein halbes, dividire es mit 2, so zeigt der Quotient 47 und drey Viertel, die begehrte Quadrat-Wurzel 3. Wiederum aus 64. die Cubic-Wurzel zu extrahiren, so findet man auf dem Maasstabe gegen 64 über, 80. drey Viertel, hierzu addire 100. weil die Zahl 64. auf der linken Seite gefunden wird, so ist die Summa 180. drey Viertel, dessen dritter Theil 60. ein Viertel, zeigt die begehrte Cubic-Wurzel 4. Findet man aber die gegebene Zahl in den Transversal-Linien, muß 200. darzu addiret werden, damit man die ihm correspondirende Zahl des Maasstabes bekomme, und so ferner. 3. E. aus 625. die Biquadratische Wurzel zu extrahiren, so findet man gegenüber auf dem Maasstabe 79. und ein halbes, hierzu addire 200. die Summa 279. und ein halbes dividire durch 4. so zeigt der Quotient 69. 13. Sechzehntheil, die begehrte Biquadratische Wurzel 5. Ist die Wurzel irrational, bekommt man sie außs nächste. 3. E. aus 978. die Cubic-Wurzel zu extrahiren, so findet man auf der Scala 98. und 7. Achtel, hierzu addire 200. kommt 298. und 7. Achtel, dessen dritter Theil 99. und 5. Achtel, zeigt die begehrte Cubic-Wurzel 9. und 9. Zehentheil außs nächste. Nach Anleitung dieser Exempeln, wird man gar leicht andere berechnen können, dann weitläufiger hiervon zu schreiben läset die Enge des Raums nicht zu.

Das