

ten Regel D. vnd fach bey den 40. Puncten/ so in dem oberen gesims sind gefallen/ vnd zell auch allweg wo du 5. Puncten in der Regel findest für 10. Schuch/ so findest du 170. Schuch/ also hoch ist der Helm vom Knopff bis zu dem gesims/ wenn du andere höchinnen mehr wölest müssen/ das kanst du gar leichtlich auß diesem Exemplar lernen.

Das sibendt Capittel.

Wie du auff einem Thurn müssen solt des vorgemelten Thurns Helm so du vor in dem Wald hast gemessen.

Zu ihm also/ richt das Instrument in dem Thurn auff/ wie du in dem Feld ouch hast thon/ vnd stell die standregel mit dem Buchstaben B. gegen dem vnderen Gesims des Thurns/ demnach stell die Regel mit dem Buchstaben D. auffrecht in den Senckel/ vnd leg die Regel mit dem absähen mit dem Spisli G. auff den Puncten da 100. verzeichnet ist bey dem C. yn/ vnd ruck die Regel zu dem oberen gesims des Thurns/ vnd sich was für ein zahl auff der Regel D. abschnydt/ so findest du 65. Puncten/ die must du für 80. Schuch zellen/ dieweil du weist das von dem vnderen gesims bis zu dem oberen ist 80. Schuch/ weiter ruck die Regel mit dem absähen zu dem Knopff vnd Höhe des Helms/ so du begerst zu wissen wie hoch er ist/ so findest du 201. Puncten/ so zell von den 65. Puncten gegen den 201 Puncten/ als zeit wo 8. Puncten sind inn der auffrechten Regel die zell für 10. schuch bis du kompst wo 201. puncten ist/ so findest du 170. schuch/ Also hoch ist der Thurn vom Knopff bis zum gesims/ so ist der Thurn darinn du gemessen hast bis zu dem anderen Thurn 105. Schuch.

E