



Schauen Sie sich diesen „Golfplatz“ genau an, mit all seinen Hindernissen und Fallen und dann . . .

geschlossenen Augen mit dem Bleistift von „Abschlag“ 1 (viereckig) nach „Loch“ 1 (rund), von „Abschlag“ 2 nach „Loch“ 2 fährt und dabei alle Hindernisse zu vermeiden sucht. Die Berührung eines Hindernisses kostet einen Punkt

Strafe, Seen und Flüsse zwei Punkte; außerdem muß man in diesem Fall wieder von dort beginnen, wo man in das Hindernis hineingefahren ist. Es wird also darauf ankommen, möglichst vorsichtig zu spielen und lieber einmal mehr Sta-