

rechten hand durch die Abschen ersihest. Zum dritten / laß den Quadranten also unverruckt / vnd wende die Regel biß du den andern Sternen zur lincken hand durch die Abschen erblickest: was nuhn die Regel für einen gradum im Limoo abschneid / der wird dir anzeigen die begerte distantiam der vorgenommenen zwen Sternen. Du solt aber auch allhie fleißig mercken / das du dich nicht lang saumest / wann du die Regel auff den anderen Sternen richtest: dann sonst würde dir per primum motum coeli der erste Stern auß den Abschen widerumb weggeführt werden / vnd würdest also von neuem zu observiren anfangen müssen / wann du die distantiam gewiß haben woltest.

8.

Wie man erforschen soll / in welchem zeichen vnd grad des Zodiaci die Sonn jederzeit lauffe.

Bisher ist der allgemeine Astronomische gebrauch des Quadranten gelehrt worden / folget nuhn der Vsus Astronomicus specialis, darzu dieser Quadrant allein zugebrauchen. Nuhn ist zu wissen / das der specialis Vsus eines Quadranten allzeit auff eines gewissen Poli höhe gerichtet wird / als dieser auff die Elevation 48. grad 30. minuten / wie allhie zu Straßburg vnd andern orten mehr / welche sub eodem parallelo liegen vnd eben diese Elevationem Poli haben: kan aber doch auch ohn mercklichen irthumb / wie oben gemeldt / in orten / die vmb ein grad weniger oder mehr den Polum elevirt haben / gebraucht werden: was derowegen jezund für Vsus folgen / sind in dieser Elevation zuverstehen / vnd nur daselbst zugebrauchen.

Wann du nuhn zuerforschen begerst in welchem zeichen vnd grad des Zodiaci die Sonn lauffe / so mercke den Mittag vnd nimb den Quadranten mit angehenckten Faden vnd Pleygewicht / laß die Sonn durch die gesichtlöchlin scheinen / vnd zeichne wa der Faden die lini der 12. stund abschneid / dahin ruck das Perlin / vnd laß es also unverruckt / nachmals wende den Faden mit dem Perlin auff den Zodiacum, vnd wa das Perlin denselbigen berürt / daselbst ist dein begertes zeichen vnd grad / darinn die Sonn selbigen tag laufft. Weil aber allzeit zwey zeichen beyeinander
stehn /