

seiten/ also verhält sich die bekante distanz von deinem andern stand zum ersten Baum gegen der unbekanten distanz der zwen Bäume.

Ich will setzen die Regel hab abgeschnitten den 80. theil Vmbrae versa, vnd halt das ganze latus 100. theil/ vnd ist die distanz des andern stands vom ersten Baum 36. Schuch: procedir nach der Regel Detry/ so findestu dein begeren: also.

$$80 \text{ — } 100 \text{ — } 36 \text{ — facit } 45 \text{ Schuch.}$$

So es sich aber begeben/ das die Regel fiele auff die seitt Vmbrae recta, so ist die distanz der zwen Bäume näher/ als der zwen stand: zehle derowegen auch wie viel theil die Regel in Vmbra recta abschneide. Dann wie sich verhält die ganze seitt gegen dem abschnitt/ also verhält sich die bekante distanz der zwen stand gegen der unbekanten distanz der zwen Bäume.

Ich will setzen/ wie zuvor / die zwen stand stehn von einander 36. Schuch/ vnd schneide die Regel ab in Vmbra recta 65. theil/ vnd ist die ganze seitt/ wie allzeit 100. theil: procedir nach der Regel Detry/ so erlangstu dein begeren: also.

$$100 \text{ — } 65 \text{ — } 36 \text{ — facit } 23\frac{2}{5} \text{ Schuch.}$$

15.

Die höhe eines Thurns/ Baums oder anderstrack auffgerichteten dings/ dazu man auff ebenem boden gehn kan/ durch das Geometrisch Quadrat zu finden.

Wann du eine höhe/ dazu man auff ebenem boden gehn kan/ abmessen wilt/ so nimb den Quadranten mit angeheffter Regel vnd dem Fuß/ stelle dich von der höhe so weit du wilt/ vnd richte den Quadranten das die lini AC. perpendiculariter vbersich sehevnd die lini AB horizontaliter lige: richte nachmals die Regel so lang/ bis du den Spitzen des Thurns oder das end der begerten höhe ersihest/ vnd mercke wa die Regel die Scalim altimetram abschneid/ welches da geschehen wird entweder just in der zahl 100. oder aber in der seitten Vmbrae recta oder Vmbrae versa.

Wann derowegen die Regel auff die zahl 100. fällt/ so stehestu just von dem Thurn so weit/ als der selbige gegen der höhe deines Augs oder dem centro des Quadrantens hoch ist. Wann du niht missest mit Schuch/ Schritts: